

¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?

El documental "App: The Human Story" resalta cómo las aplicaciones móviles han transformado la sociedad, haciendo que la tecnología sea omnipresente en la vida diaria. En el contexto actual de 2025, este impacto se amplifica: las personas dependen de apps para comunicación instantánea (como WhatsApp o Telegram), entretenimiento (Netflix, TikTok), trabajo remoto (Zoom, Slack) y hasta negociación comercial (plataformas como Shopify o Mercado Libre). La inmediatez es clave, permitiendo acceso 24/7 y resolviendo problemas cotidianos con eficiencia.

Sin embargo, esto genera dependencia, aislamiento social y preocupaciones por la privacidad de datos. Hoy con avances como la IA integrada (ej. ChatGPT en apps), las apps no solo facilitan, sino que anticipan necesidades, profundizando su rol en la sociedad, pero también exacerbando desigualdades digitales en regiones con bajo acceso a internet.

¿Qué opinan del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

En el contexto actual, el mercado laboral de las apps es global y dinámico, impulsado por la demanda de inmediatez y accesibilidad. Las empresas, desde startups hasta gigantes como Google o Apple, integran apps en sus operaciones para optimizar procesos, lo que ha creado millones de empleos en áreas como desarrollo front-end (UI/UX con herramientas como React Native), back-end (servidores con Node.js

o AWS), optimización (performance y seguridad), diseño gráfico y marketing digital. Muchas apps son gratuitas, monetizadas vía membresías premium, anuncios in-app o suscripciones, lo que permite a desarrolladores independientes competir globalmente a través de tiendas como App Store o Google Play. Las nuevas formas de trabajo incluyen freelancing en plataformas como Upwork, remote work y gig economy, fomentando flexibilidad pero también precariedad laboral.

¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

En el mercado de apps actual, un título universitario ha perdido relevancia como barrera de entrada, priorizándose habilidades prácticas sobre credenciales formales. Cualquiera con conocimientos en programación puede desarrollar y lanzar apps independientes, monetizándolas en tiendas digitales. Sin embargo, un título en ingeniería informática o campos relacionados acelera el proceso: asegura buenas prácticas, ahorra tiempo en depuración y facilita accesos a redes profesionales o financiamiento.

¿Qué es la economía de las apps?

La economía de las apps se refiere al ecosistema de distribución, monetización y desarrollo de aplicaciones móviles, como se describe en el documental. Inicialmente, las apps eran pagas y caras, limitando su adopción. Con el tiempo evolucionó hacia un modelo mayoritariamente gratuito, atrayendo usuarios masivos para desafiando a desarrolladores independientes, quienes recurrieron a microtransacciones, anuncios o suscripciones. Esto creó un mercado donde el valor radica en la retención de usuarios y datos, fomentando innovación en pocas plataformas.

¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la tema en la que se hizo el documental? Relatar cómo difiere la película con lo que hoy es el mercado y desarrolladores

En 2025, el mercado de apps es maduro, saturado, con más de 5 millones de apps en las tiendas principales, pero dominado por

por gigantes que capturan la mayoría de descargas e ingresos. No depende solo de transacciones in-app o anuncios; muchas apps son respaldadas por empresas o integradas en ecosistemas como serapps. Comparado con 2017, ha cambiado drásticamente; la integración con SO es fluida y se incorporan tecnologías como AR/VR, IA y blockchain. La película enfoca la lucha de independencia en un mercado nascente; hoy, los desarrolladores enfrentan mayor competencia, regulaciones estrictas y un enfoque de sostenibilidad/privacidad.

¿Qué piensan del futuro del mercado de apps? ¿Cómo se imaginan que será? ¿Cuáles serán las reglas? ¿Morirá, se transformará?
Creo que el mercado de apps se transformará radicalmente, no morirá. En el futuro las apps serán hiperinvasivas, integradas con IA avanzada, AR/VR y dispositivos wearables, eliminando la dependencia exclusiva de smartphones hacia interfaces cerebrales o ambientes. Se imaginara como ecosistemas integrados, donde apps colaboran seamless. Las reglas enfatizarán privacidad estricta, sostenibilidad ambiental y equidad. Los costos podrían elevarse por premium features, pero con modelos justos basados en valor real.

¿Qué tipo de desarrollador les gustaría ser? ¿El rol que se toca en este mundo del desarrollo de apps: negocio propio, en una empresa, etc. ¿Qué condiciones laborales? ¿Qué giro o área de la industria, en la que se puede participar como desarrollador de apps les interesa y por qué?

Me gustaría ser un desarrollador innovador, apostando por tecnologías emergentes aunque riesgos, como IA generativa o metaverso, ya que pioneros suelen tener éxitos. Mi rol ideal: ideador creativo, combinando visión artística con técnica, alineando con mi background en diseño y creatividad. Prefiero un negocio propio, una agencia que apoye a emprendedores, en prototipos y aprendizaje, con condiciones laborales flexibles: remoto, basado en resultados. Me interesa el giro de videojuegos y experiencia de usuario.

¿Qué tema no se toca en la película que hoy piensan es importante en el mundo de apps?

Un tema ausente en el documental es la integración de tecnologías disruptivas como machine learning, realidad aumentada/virtual e IA, que han evolucionado el mercado. Hoy, apps simples logran éxito masivo y casos como TikTok.

demuestran cómo algoritmos predictivos usan adicción y viralidad.

¿Cómo se imaginan que serán las apps del futuro?

En el futuro, las apps serán ultradaptables, interconectadas vía APIs universales en dispositivos comunes como smartphones, wearables o IoT. Evolucionarán de independientes a ecosistemas colaborativos, con IA que personaliza en tiempo real. Serán más inmersivas, éticas y accesibles globalmente, reduciendo brechas digitales.

Mencionas una app que les guste mucho desde el punto de vista de programador. Una app que admiras como programador es Pinterest. Su algoritmo de recomendación es excepcional: usa visión computacional y machine learning para sugerir imágenes similares con precisión asombrosa, procesando millones de datos en tiempo real. Desde el código, parece simple, pero integra complejidades como escalabilidad y monetización sutil.

Conclusiones

Ilustra cómo las apps evolucionarán de lujo a esencial, impactando no solo Apple/Phone sino la vida cotidiana, convirtiéndose en herramientas que mejoran productividad, conexión y entretenimiento. Hay una demanda constante por innovar, impulsando a usuarios y desarrolladores a adaptarse.

Temas clave

El futuro de las aplicaciones es promisorio, impulsado por innovaciones constantes en visualización, interacción y adaptabilidad a necesidades actuales como sostenibilidad y accesibilidad. No solo Apple innova, la competencia acelera el progreso, creando un ecosistema vibrante.

Bibliografía:

- Schumacher, J. y Hurt, J. (Directores): (2017) App: The Human Story [documental] Recuperado de URE
- How Apps Changed Our Lives [Video] (2023, marzo) Youtube shorts URL
- The Evolution of Mobile Apps [Video] (2022, septiembre) Youtube URL