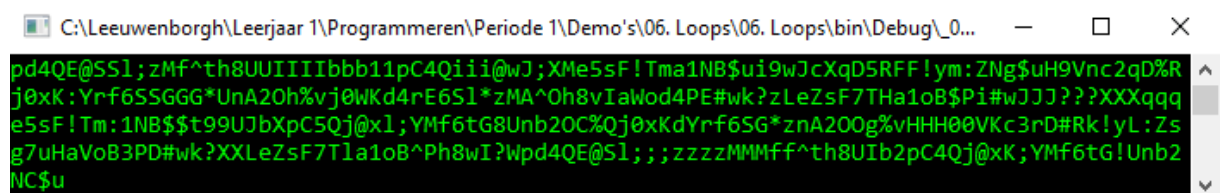


Hand-out

Programmeren

06. Loops



5. Opdracht

Maak een programma dat vraagt om een getal onder de 100 en daar van de tafel op het scherm zet. Zorg deze keer ook dat het programma zelf in een loop staat zodat het programma je iedere keer vraagt of je nogmaals een tafel op het scherm wil tonen. Deze vraag moet beantwoord worden met j of n (j/n) en wanneer de gebruiker nee antwoord (n) moet het programma stoppen.

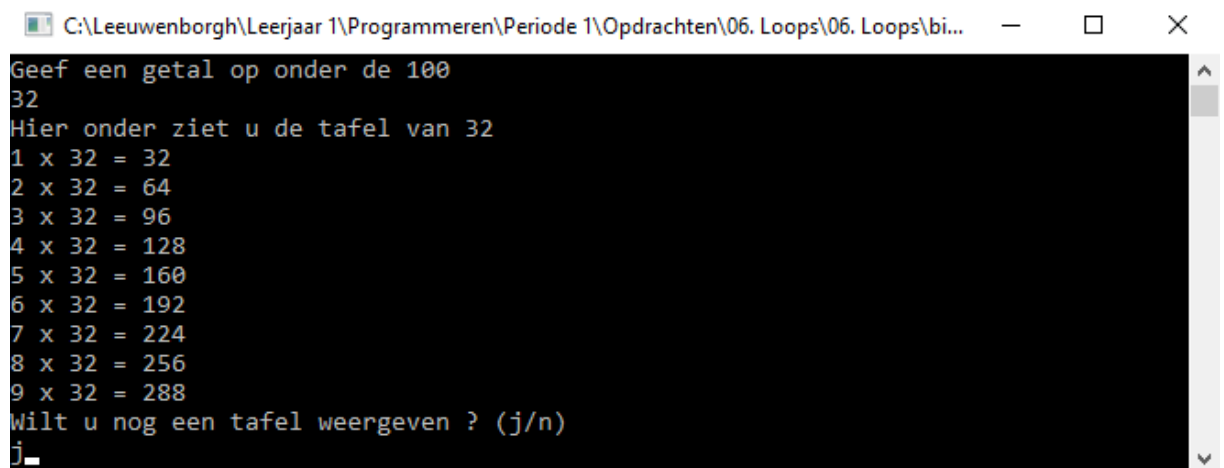
Twee extra eisen voor dit programma zijn :

- De loop waarin het programma draait moet een do-while loop zijn.
- De loop die de tafels op het scherm zet moet een for loop zijn.

Extra punten kunnen worden verdiend met de volgende optie :

- Het programma moet controleren of het ingevoerde getal onder de 100 zit en als dit NIET het geval is moet het de vraag stellen die hier boven benoemd is.

Als je klaar bent met deze opdracht ga je je werk samen met de docent bekijken. veel succes!



```
C:\Leeuwenborgh\Leerjaar 1\Programmeren\Periode 1\Opdrachten\06. Loops\06. Loops\bi...
Geef een getal op onder de 100
32
Hier onder ziet u de tafel van 32
1 x 32 = 32
2 x 32 = 64
3 x 32 = 96
4 x 32 = 128
5 x 32 = 160
6 x 32 = 192
7 x 32 = 224
8 x 32 = 256
9 x 32 = 288
Wilt u nog een tafel weergeven ? (j/n)
j_
```

De code kun je vinden op GitHub (rep 06.-Loops)

6. Uitwerking

Demo Code :

```
1. class Program
2. {
3.     static void Main(string[] args)
4.     {
5.
6.         string strCharField = String.Empty;
7.         int blnToggle = 0;
8.
9.         do
10.        {
11.            char chrRandomCharacter = GetLetter();
12.            Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Green;
13.            Console.Write(chrRandomCharacter);
14.            Thread.Sleep(3);
15.        }
16.        while (true);
17.    }
18.
19.    public static char GetLetter()
20.    {
21.        string chars = "$%#@!*abcdefghijklmnopqrstuvwxy1
22.                        234567890?;:ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ^&";
23.        Random rand = new Random();
24.        int num = rand.Next(0, chars.Length - 1);
25.        return chars[num];
26.    }
27. }
```