



## **Deep in iOS Testing**

mqc.aliyun.com

阿里云测移动质量中心 2016/08/12



## 大家怎么测试iOS应用?





VS

手工测试

零门槛、无部署维护成本

周期长、难回归、测试难以标准化



自动化测试

持续集成、随时回归、避免风险累积技术门槛高、有维护成本



### iOS 自动化测试



01 iOS测试流程

分析iOS测试流程,要实现自动化需要在哪些流程发力。

02 关键步骤自动化

关键的封闭流程如何突破?如何做到最简单有效。

03 Monkey & 功能测试

iOS测试最佳实践,让Monkey和功能测试保证应用质量。

04 一些建议

怎样认识iOS自动化测试用例?iOS自动化测试如何管理?

目

录





## 让测试流程自动化



## 自动化测试测试流程







### 阶段一



#### 1. 自动编译打包



#### 2. 提示

Shenzhen 可以直接部署包到包括fir.im在内的各个渠道

重签名: ota-tools ipa-sign [unzip ipa -> remove signature -> copy mobile provision -> codesign -> zip to new ipa]

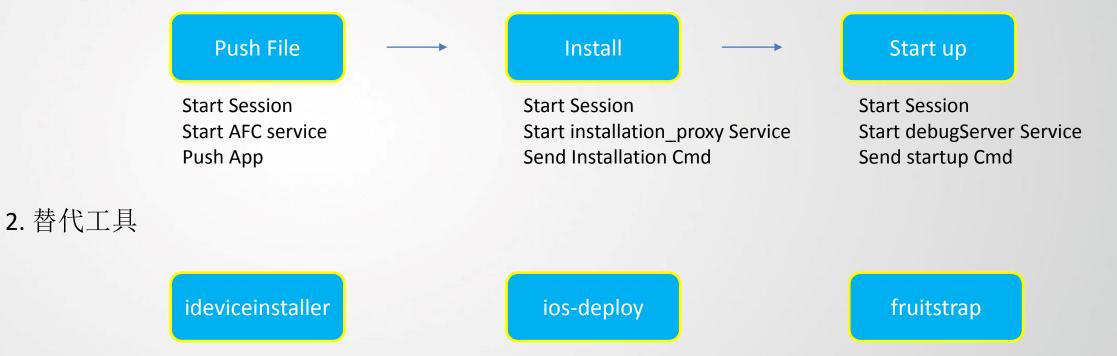
编码错误: 打包前设置本地环境的编码为UTF-8



### 阶段二 - 自动安装



#### 1. 自动安装iOS App



3. 可能遇到的坑

无法安装: Provisioning Profile没添加目标设备





## Monkey测试



## Monkey测试





#### 1. 为什么使用Monkey?

通用性强:可以适用于所有应用

简单有效:对于发现应用崩溃等稳定性问题有奇效

维护成本低:相比功能用例维护,成本极低

#### 2. 如何在iOS测试中使用Monkey?

通过UIAutomation 脚本,并用Instruments驱动。

开源工具: <u>ui-auto-monkey</u>。

#### 3. 定制Monkey

Monkey进入特定界面退不出来。

ANR (App Not Responding) 出现。

系统弹窗,比如"是否接受应用通知弹窗"。









#### 1. 报告头(Header)

报告头包含了应用程序以其运行环境的一些基本信息。

Incident Identifier: E6EBC860-0222-4B82-BF7A-2B1C26BE1E85 CrashReporter Key: 6196484647b3431a9bc2833c19422539549f3dbe

Hardware Model: iPhone6,1 Process: TheElements [4637]

Path: /private/var/mobile/Containers/Bundle/Application/5A9E4FC2-D03B-4E19-9A91-

104A0D0C1D44/TheElements.app/TheElements

Identifier: com.example.apple-samplecode.TheElements

Version: 1.12

Code Type: ARM (Native)

Parent Process: launchd [1]

Date/Time: 2015-04-06 09:14:08.775 -0700 Launch Time: 2015-04-06 09:14:08.597 -0700

OS Version: iOS 8.1.3 (12B466)

Report Version: 105





#### 2. 异常代码(Exception Codes)

Exception Type: EXC\_CRASH (SIGABRT)

Exception Codes: 0x000000000000000, 0x0000000000000000

Triggered by Thread: 0

#### 2.1 组成结构

异常类型(Exception Type)、异常子类型(Exception Subtype)、处理器的异常代码(processor-specific Exception Codes)、 其他Crash信息的字段、触发Crash的线程索引

#### 2.2 常见异常类型

**Bad Memory Access:** SIGSEGV、SIGBUS、SEGV、EXC\_BAD\_ACCESS

Abnormal Exit: SIGABRT, EXC\_CRASH

其它异常类型: 0x8badf00d、0xdead10cc、0xdeadfa11等等

1

程序启动或者恢复时间过长被watch dog终止

EXC BAD ACCESS







#### 3. 应用详情(Application Specific Information)

有些Crash出现时,会产生额外的信息,帮助更好地了解应用程序终止时的运行环境。

```
Application Specific Information:
MyApp[134] was suspended with locked system files:
/private/var/mobile/Library/AddressBook/AddressBook.sqlitedb
```

#### 4. 回溯(Backtrace)

调用栈

```
Thread 0 name: Dispatch queue: com.apple.main-thread
Thread 0 Crashed:
0 TheElements
                            0x000000100063fdc -[AtomicElementViewController
myTransitionDidStop:finished:context:] (AtomicElementViewController.m:201)
                            0x000000018ca5c2ec -[UIViewAnimationState sendDelegateAnimationDidStop:finished:] +
1 UIKit
184
2 UIKit
                            0x000000018ca5c1f4 -[UIViewAnimationState animationDidStop:finished:] + 100
3 QuartzCore
                            0x000000018c380f60 CA::Layer::run animation callbacks(void*) + 292
4 libdispatch.dylib
                            0x0000000198fb9368 dispatch client callout + 12
5 libdispatch.dylib
                            0x0000000198fbd97c _dispatch_main_queue_callback_4CF + 928
6 CoreFoundation
                            0x000000018822dfa0 __CFRUNLOOP_IS_SERVICING_THE_MAIN_DISPATCH_QUEUE__ + 8
7 CoreFoundation
                            8 CoreFoundation
                            0x00000001881590a0 CFRunLoopRunSpecific + 392
9 GraphicsServices
                            0x00000001912fb5a0 GSEventRunModal + 164
10 UIKit
                            0x000000018ca8aaa0 UIApplicationMain + 1484
11 TheElements
                            0x000000010005d800 main (main.m:55)
12 libdyld.dylib
                            0x0000000198fe2a04 start + 0
Thread 1 name: Dispatch queue: com.apple.libdispatch-manager
Thread 1:
0 libsystem_kernel.dylib
                            0x00000001990e0c94 kevent64 + 8
1 libdispatch.dylib
                            0x0000000198fc897c dispatch mgr invoke + 272
                            0x0000000198fbb3b0 _dispatch_mgr_thread + 48
2 libdispatch.dylib
```





#### 5.线程状态(Thread State)

发生Crash的线程的状态,即寄存器和寄存器的值

```
Thread 0 crashed with ARM Thread State (64-bit):
                                                        x2: 0x00000000000000000
    x0: 0x00000000000000000
                              x1: 0x00000000000000000
                                                                                  x3: 0x00000001995f8020
                                                                                  x7: 0x00000000000000000
    x4: 0x000000000000000000
                              x5: 0x000000000000000001
                                                        x6: 0x000000000000000000
                              x9: 0x00000000000000015
                                                       x10: 0x0000000199601df0
                                                                                 x11: 0x0000000b0000000f
    x8: 0x00000000000000000
   x12: 0x00000001741e8700 x13: 0x000001a5995f5779
                                                       x14: 0x000000000000000000
                                                                                 x15: 0x0000000044000000
   x16: 0x00000001989724d8 x17: 0x0000000188176370
                                                       x18: 0x000000000000000000
                                                                                 x19: 0x00000001701dda60
   x20: 0x00000000000000001 x21: 0x0000000136606e20
                                                       x22: 0x00000001000f6238
                                                                                 x23: 0x00000000000000000
   x24: 0x000000019cc640a8
                            x25: 0x00000000000000000000
                                                       x26: 0x000000000000000000
                                                                                 x27: 0x000000000000000000
   x28: 0x000000019cc577c0 fp: 0x000000016fd1a8d0
                                                       lr: 0x00000001000effcc
    sp: 0x000000016fd1a860
                              pc: 0x00000001000effdc cpsr: 0x60000000
```

#### 6. 二进制映像(Binary Images)

发生Crash时,被装载进进程内存空间的依赖库或者模块

```
Binary Images:

0x100058000 - 0x10006bfff TheElements arm64 <77b672e2b9f53b0f95adbc4f68cb80d6>
/var/mobile/Containers/Bundle/Application/CB86658C-F349-4C7A-B73B-CE3B4502D5A4/TheElements.app/TheElements
```



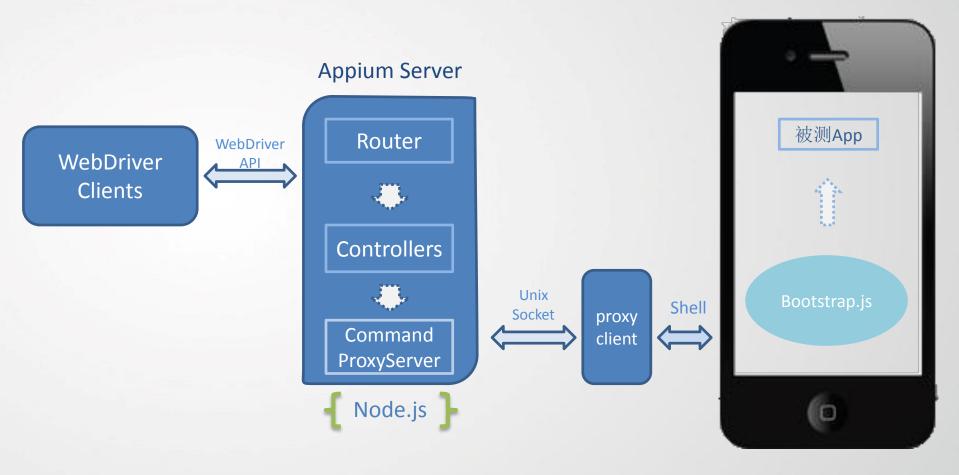


## 功能测试最佳实践



## Appium的iOS架构图



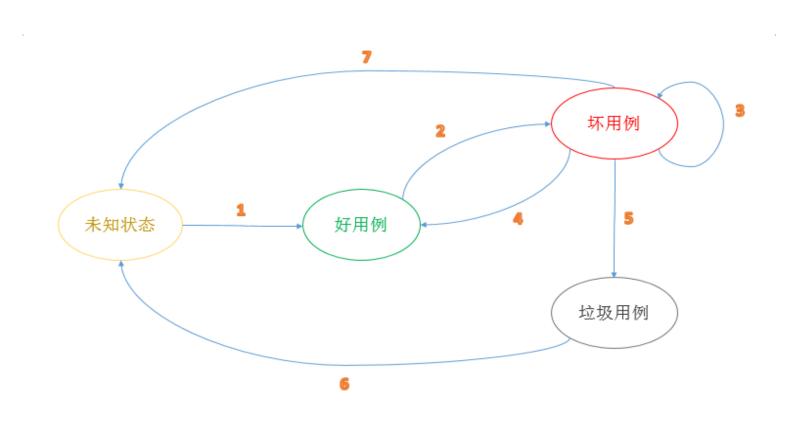


performTaskWithPathArgumentsTimeout



## 如何管理自动化测试用例





测试用例生命周期



### 自动化测试最佳实践



#### 持续集成

通过"CI"(持续集成)发现 "坏用例"

#### 防微杜渐

守护自动化用例,避免"破窗理论"发生

#### 解决并行执行问题

避免并行执行时,系统出现冲突,导致错误

#### 避免测试脚本过长

脚本太长导致用例不稳定,尽量控制在30步以内

#### 避免用例相互依赖

用例保持独立,相互依赖会导致整个用例集不稳定

#### 使用异步等待

异步等待UI操作,避免过早或 过晚执行下一步

#### 避免执行环境差异

确保本地执行环境和CI环境一 致,避免异常发生

#### 提高用例编写水平

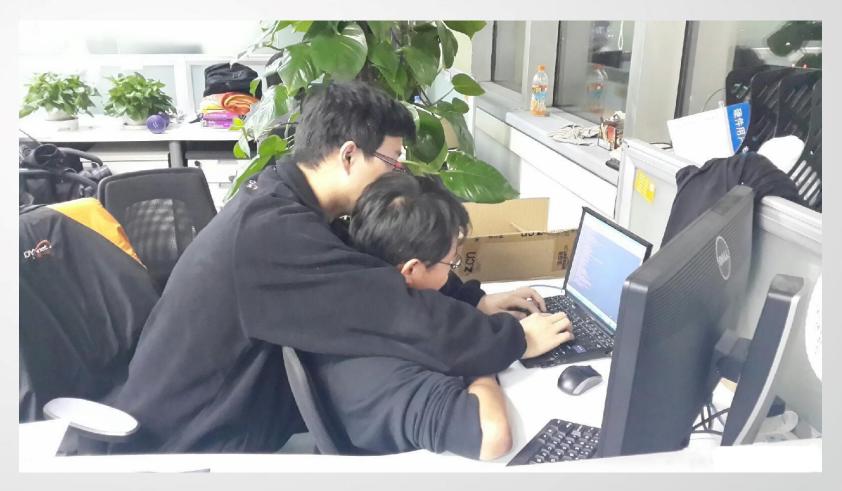
用例不是简单脚本,也需要封装和维护



## 自动化测试最佳实践



### 把开发同学变成好朋友





## 谢谢大家



# 谢谢大家