```
1. Інакше, якщо rank = P / 2 - 1:
```

- а. ввести С, Z, МО та МК;
- b. передати C, Z, MO та МК в T(P / 2 2);
- с. передати C, Z, MO та MK в T(P/2 1);
- d. прийняти В та MR від T(P / 2 2);
- 2. Інакше, якщо rank = P 1:
 - а. прийняти C, Z, MO та MK від T(P / 2 1);
 - b. передати C, Z, MO та MK в T(P 2);
 - с. прийняти B та MR від T(P 2);
- 3. Інакше:
 - а. прийняти В та MR від T(rank 1);
 - b. передати B та MR в T(rank + 1);
 - с. прийняти C, Z, MO та MK від T(rank + 1);
 - d. прийняти C, Z, MO та MK від T(rank 1);
- 4. Рахувати: $a_i = \max(Z_H)$;
- 5. Рахувати: $a = \max(a, a_i)$;
- 6. Рахувати: $s_i = B_H * C_H$;
- 7. Рахувати: $s = s + s_i$;
- 8. Paxybatu: $MA_H = s * MO_H + a * MR * MK_H$;
- 9. Якщо rank = P / 2:
 - a. прийняти MA_H з T(1);
 - b. прийняти MA_{H} з T(P/2+1);
 - с. вивести МА;
- 10. Інакше, якщо rank = P 1 або rank = P / 2 1:
 - а. передати MA_H до P-2 або P/2-2 відповідно;
- 11. Інакше, якщо rank > P / 2 i rank < P 1:
 - а. прийняти МА_н;
 - b. передати MA_H;
- 12. Інакше, якщо rank > 0 i rank < P / 2 1:
 - а. прийняти МАн;
 - b. передати MA_H;
- 13. Інакше, якщо rank = 0:
 - а. прийняти МАн від Т(1);
 - b. передати MA_H до T(P/2);

3.3. Розробка схеми взаємодії процесів

Схема взаємодії процесів наведена в додатку Б.

3.4. Розробка програми ПРГ2

ПЗ для ПКС з локальною пам'яттю реалізоване на мові програмування С++ з використанням бібліотеки паралельного програмування МРІ. Основний модуль містить точку входу в програму таіп та реалізує алгоритм процесів, описаній в розділі 3.2. Для передачі і приймання використовувались функції MРІ_Send, MРІ_Recv, MPI_Allreduce.

Лістинг програми наведено в додатку Є.

3.5. Тестування програми ПРГ2

Для тестування використовувалась паралельна обчислювальна система з наступним апаратним забезпеченням:

- процесор: Intel(R) Core(TM) i5-3337U CPU @ 1.80GHz
- оперативна пам'ять: 6 Гб DDR3;

В якості програмного забезпечення використовувались:

- операційна система: Windows 10;
- компілятор: Visual Studio 2015 + MS-MPI v8, 32-бітна версія.

Таблиця 3.1. Час виконання програми з спільною пам'яттю

N	T1	T2	Т3	T4
1000	10865	6599	5055	4536
1500	50969	30936	24797	20835
2000	146134	85526	72237	61673

Підрахунок коефіцієнту прискорення (КП) виконується за формулою

$$K\Pi = T_1 / T_P$$

Таблиця 3.2. Значення КП для програми з спільною пам'яттю

N	D
IN .	P

	1	2	3	4
1000	1	1,646462	2,149357	2,395282
1500	1	1,647563	2,05545	2,446316
2000	1	1,70865	2,02298	2,369497

Підрахунок коефіцієнту ефективності (КЕ) відбувається за формулою

 $KE = K\Pi / P$

Таблиця 3.3. Значення КЕ для програми з спільною пам'яттю

N	P			
	1	2	3	4
1000	1	0,823231	0,716452	0,598821
1500	1	0,823781	0,68515	0,611579
2000	1	0,854325	0,674327	0,592374

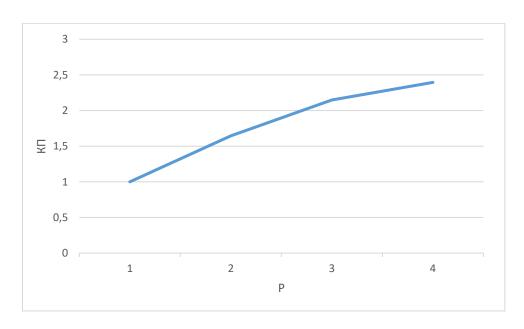


Рисунок 3.1. Графік залежності КП від кількості процесорів при N=1000

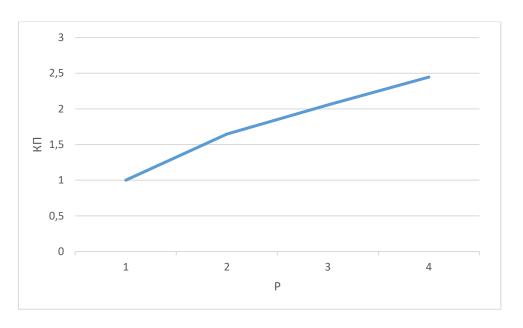


Рисунок 3.2. Графік залежності КП від кількості процесорів при N=1500

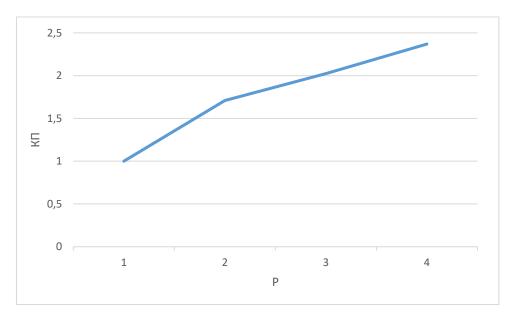


Рисунок 3.3. Графік залежності КП від кількості процесорів при N=2000

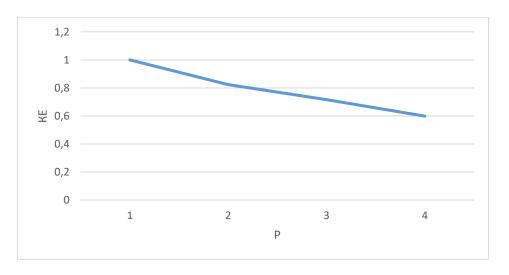


Рисунок 3.4. Графік залежності КЕ від кількості процесорів при N = 1000

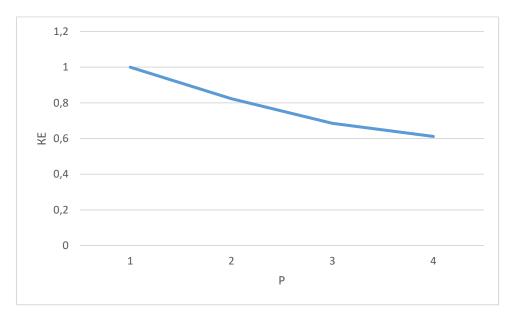


Рисунок 3.5. Графік залежності КЕ від кількості процесорів при N = 1500

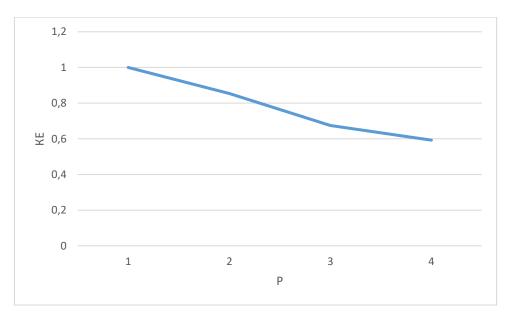


Рисунок 3.6. Графік залежності КЕ від кількості процесорів при N = 2000

3.6. Висновки до розділу 3

- В даному розділі було розроблено програму для паралельної комп'ютерної системи з локальною пам'яттю на мові C++ з використанням бібліотеки паралельного програмування MPI.

- використання програми ПРГ2 та багатоядерної системи забезпечує скорочення затраченого часу на обчислення математичної задачі. Коефіцієнт прискорення приймає значення від 1,64 до 2,44.
 - Мінімальне значення коефіцієнта прискорення 1,64 при P=2 та N=1000.
 - Максимальне значення коефіцієнта прискорення 2,44 при P=4 та N=1500.
 - Значення коефіцієнта ефективності змінюється від 59,2% до 85,4%.
- Найефективніше програма ПРГ2 працює при P=2, при цьому коефіцієнт ефективності близький до 85%.