# Instituto Politécnico do Cávado e Ave



# Trabalho Prático

# Relatório

# Pedro Fernandes | xxxxx Francisco Santos | xxxxx Jorge Miguel Arezes Noro | 15705

# Engenharia e Desenvolvimento de Jogos Digitais

# Paradigmas de Programação I

# Docente: Daniela Carneiro Cruz

1º Semestre

1. Introdução

No âmbito da disciplina de Paradigmas de Programação I, foi proposto ao grupo de trabalho desenvolver um software para a gestão de clientes e artigos de um supermercado. O trabalho tem como objetivo elevar o conhecimento dos elementos do grupo no uso da linguagem C# para a resolução de problemas gerais.

Este documento serve para o registo do desenvolvimento do trabalho realizado e também de manual de utilização ao software.

Ao longo do desenvolvimento deste trabalho, os elementos do grupo aumentaram as suas competências no domínio do Visual Studio e outras ferramentas, tal como o Git. É importante também referir que, acima de tudo, o grupo encontrou um método de trabalho adaptado a todos os elementos, para que todos eles pudessem contribuir.

2. Resultados

2.1. Requerimentos

Explicar o que nos foi pedido.

2.2. Abordagem

Explicar como abordamos os requerimentos. (separação de classes, funções, USAR PRINTS DO FLUXO DE ESTRUTURAR)

3. Manual

3.1. Navegação entre Menus

Explicar como se usa o programa. (tirar prints ao ecrã do programa e pôr aqui e explicar o que faz cada opção)