

# DoublyLinkedList - tidskomplexitet

## Skemaer – til sammenligning

En **DoublyLinkedList** består af noder, hvor hver node peger både på den forrige og den næste node. Det gør det muligt at bevæge sig i begge retninger og gør visse operationer mere fleksible end i en SinglyLinkedList.

### Pros:

- Indsættelse/fjernelse i starten og slutningen:  $O(1)$  – Hurtigt, da referencer nemt kan opdateres.
- Dobbelt traversal: Mulighed for at bevæge sig både frem og tilbage i listen.
- Effektiv fjernelse:  $O(1)$ , hvis man allerede har reference til noden (ingen traversal nødvendig).

### Cons:

- Adgang via indeks:  $O(n)$  – Skal stadig traversere listen for at finde et element.
- Større hukommelsesforbrug: Hver node kræver to referencer (forrige og næste).
- Mere kompleks implementering: Flere referencer skal opdateres korrekt ved ændringer.

## DoublyLinkedList

	første	sidste	midterste	i'te	næste <sup>2</sup>
Læs et element <sup>1</sup>	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$
Find element <sup>3</sup>	eksisterer usorteret liste	eksisterer sorteret liste	eksisterer ikke usorteret liste	eksisterer ikke sorteret liste	
	$O(n)/O(1)$	$O(n)/O(1)$	$O(n)/O(1)$	$O(n)/O(1)$	
Indsæt nyt element	i starten	i slutningen	i midten		
	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$		
Fjern element	første	Sidste	i'te		
	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$		
Byt om på to elementer	første og sidste	første og i'te	sidste og i'te	i'te og j'te	
	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	

<sup>1</sup> At læse et element er som regel det samme som at skrive nyt indhold i et eksisterende element

<sup>2</sup> Hvis vi allerede har fat i ét element i en datastruktur, kan vi måske læse det "næste" hurtigere end  $i+1$ 'te

<sup>3</sup> Find et element med en bestemt værdi – alt efter om vi ved at listen er sorteret eller ej, og om elementet findes eller ej.