

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по практической работе №4**  
**по дисциплине «Вычислительная математика»**  
**Тема: Приближённое решение задачи Коши методом Рунге-Кутты**

Студент гр. 8301

Готовский К.В.

Преподаватель

Сучков А.И

Колоницкий С.Б.

Санкт-Петербург

2020

### Цель работы.

Изучение численных методов решений задачи Коши на примере метода Рунге-Кутты.

### Основные теоретические положения.

Пусть требуется найти решение дифференциального уравнения  $\dot{y} = f(x, y)$ , удовлетворяющее начальному условию  $y(x_0) = y_0$ .

Численное решение задачи состоит в построении таблицы приближенных значений  $y_1, y_2, \dots, y_n$  решения уравнения в точках  $x_1, x_2, \dots, x_n$ . Точки  $x_1, x_2, \dots, x_n$  – узлы сетки. Используем систему равноотстоящих узлов. Величина  $h$  – шаг сетки ( $h > 0$ ).

Методом Рунге-Кутты в литературе обычно называют одношаговый метод четвертого порядка, относящийся к широкому классу методов типа Рунге-Кутты. В этом методе величины  $y_{i+1}$  вычисляют по следующим формулам:

$$\begin{aligned} y_{i+1} &= y_i + (k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)h/6 \\ k_1 &= f(x_i, y_i), \\ k_2 &= f(x_i + h/2, y_i + hk_1/2), \\ k_3 &= f(x_i + h/2, y_i + hk_2/2), \\ k_4 &= f(x_i + h, y_i + hk_3). \end{aligned} \quad (1)$$

Погрешность метода на одном шаге сетки равна  $Mh^4$ , но на практике оценить величину  $M$  обычно трудно. При оценке погрешности используют правило Рунге. Для этого проводят вычисления сначала с шагом  $h$ , а затем – с шагом  $h/2$ . Если  $y_i^{(h)}$  – приближение, вычисленное с шагом  $h$ , а  $y_{2i}^{(h/2)}$  – с шагом  $h/2$ , то справедлива оценка

$$|y_{2i}^{(h/2)} - y(x_{2i})| \leq \frac{16}{15} |y_{2i}^{(h/2)} - y_i^{(h)}| \quad (2)$$

За оценку погрешности вычислений шагом  $h/2$  можно принять величину

$$\max_i \frac{|y_{2i}^{(h/2)} - y_i^{(h)}|}{15} \quad (3)$$

Метод Рунге-Кутты легко переносится на нормальные системы дифференциальных уравнений вида

$$\dot{y}_k(x) = f_k(x, y_1, y_2, \dots, y_n), \bar{f} = (f_1, f_2, \dots, f_n). \quad (4)$$

которые для краткости удобно записывать в векторной форме:

$$\dot{\bar{y}}(x) = \bar{f}(x, \bar{y}), \bar{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n), \bar{f} = (f_1, f_2, \dots, f_n). \quad (5)$$

Для получения расчетных формул методом Рунге-Кутта достаточно в формулах (1) заменить  $y$  и  $f(x, y)$  соответственно на  $\bar{y}$  и  $\bar{f} = (x, \bar{y})$ , а коэффициенты  $k_j$  – на  $\bar{k}_j$  ( $j = 1, 2, 3, 4$ ).

### Постановка задачи.

Решить задачу Коши на отрезке  $[a, b]$  методом Рунге–Кутта для системы дифференциальных уравнений второго порядка вида.

$$\begin{cases} \frac{dy_1}{dx} = f_1(x, y_1, y_2), \\ \frac{dy_2}{dx} = f_2(x, y_1, y_2), \\ y_1(x)|_{x=a} = y_1(a), y_2(x)|_{x=a} = y_2(a) \end{cases}$$

1. Реализовать программу RGK, решающую задачу Коши для нормальной системы дифференциальных уравнений методом Рунге – Кутта.
2. Составить головную программу, содержащую обращение к RGK, и печать результатов на каждом шаге.
3. Произвести вычисления на ЭВМ.
4. Построить графики полученных решений на заданном отрезке.

### Необходимые таблицы и графики расчётов программы.

Таблица 1 – Таблица значений для 20 узлов.

x	y(1)	y(2)
0.10000	0.61639	1.5563
0.20000	0.73592	1.6290
0.30000	0.85905	1.7150
0.40000	0.98583	1.8102

0.50000	1.11602	1.9097
0.60000	1.24923	2.0084
0.70000	1.38496	2.1010
0.80000	1.52276	2.1822
0.90000	1.66220	2.2474
1.00000	1.80288	2.2927
1.10000	1.94448	2.3154
1.20000	2.08672	2.3142
1.30000	2.22936	2.2890
1.40000	2.37220	2.2414
1.50000	2.51511	2.1741
1.60000	2.65797	2.0909
1.70000	2.80073	1.9970
1.80000	2.94339	1.8976
1.90000	3.08601	1.7987
2.00000	3.22870	1.7061

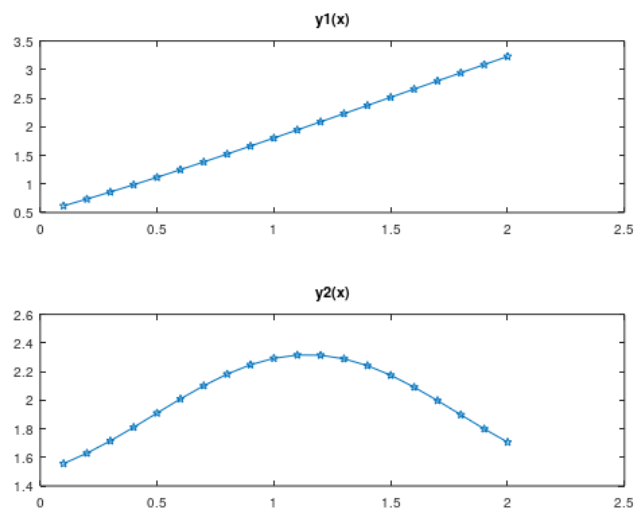


Рисунок 1 – Графики функций для 20-ти узлов.

**Выводы.**

Я изучил численные методы решений задачи Коши на примере метода Рунге-Кутта.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### Программа в режиме для точности 0.01

```
function []= Yrok_4

function [f] = RightParts(f, y, x)
f(1) = atan(x^2 + y(2)^2);
f(2) = sin(x + y(1));
endfunction

function [x, y, f] = RGK(n, x, y, f, h)
tempY = zeros(n, 2);
tempF = zeros(n, 4);
[f] = RightParts(f, y, x);
for i=1:n
tempF(1,i) = h*f(i);
tempY(i) = y(i) + tempF(1,i)/2;
endfor
x += h/2;
[f] = RightParts(f, tempY, x);
for i=1:n
tempF(2,i) = h*f(i);
tempY(i) = y(i) + tempF(2,i)/2;
endfor
[f] = RightParts(f, tempY, x);
for i=1:n
tempF(3,i) = h*f(i);
tempY(i) = y(i) + tempF(3,i)/2;
endfor
x = x + h/2;
[f] = RightParts(f, tempY, x);
for i=1:n
tempF(4,i) = h*f(i);
y(i) += (tempF(1,i) + 2*tempF(2,i) + 2*tempF(3,i) +
tempF(4,i))/6;
endfor
endfunction

%%%%%%%%%%%%%%
n = 2; h = 0.1; f = zeros(2,1); y = [0.5,1.5]; Left = 0; Right =
2;
x = Left; steps = (Right-Left)/h;
```

```

Xi = zeros(steps, 1); Y1i = zeros(steps, 1); Y2i = zeros(steps,
1); k = 1;

for i = 1:steps
[x, y, f] = RGK(n, x, y, f, h);
Xi(k) = x
Y1i(k) = y(1)
Y2i(k) = y(2)
k++;
endfor

subplot (2, 1, 1)
plot (Xi, Y1i, 'p-p');
title ("y1(x)");
subplot (2, 1, 2)
plot (Xi, Y2i, 'p-p');
title ("y2(x)");
endfunction

```