МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по практической работе №3

по дисциплине «Вычислительная математика»

Тема: Численное интегрирование

Студент гр. 8301	Готовский К.В.
Преподаватель	 Сучков А.И
	 Колоницкий С.Б

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучение и сравнение различных методов численного интегрирования на примере составных формул прямоугольников, трапеций и Симпсона.

Основные теоретические положения.

Для повышения точности интегрирования применяют составные формулы. Для этого разбивают отрезок [a,b] на четное n=2m число отрезков длины $h=\frac{(b-a)}{n}$ и на каждом из отрезков длины 2h применяют соответствующую формулу. Таким образом получают составные формулы прямоугольников, трапеций и Симпсона.

На сетке $x_i = a + i * h, y_i = f(x_i), i = \overline{0,2m}$ составные формулы имеют следующий вид:

- формула прямоугольников: $\int_a^b f(x) dx = h \sum_{i=0}^{n-1} f\left(x_i + \frac{h}{2}\right) + R_1$, где $R_1 \approx \frac{h^2}{24} \int_a^b f''(x) dx = o(h^2)$;
- формула трапеций: $\int_a^b f(x)dx = \frac{h}{2}\sum_{i=0}^{n-1}(f(x_i)+f(x_{i+1}))+R_2, \quad \text{где } R_2 \approx$ $-\frac{h^2}{12}\int_a^b f''(x)dx = o(h^2);$
- формула Симпсона: $\int_a^b f(x)dx = \frac{h}{3}\sum_{i=0}^{m-1}(f(x_{2i}) + 4f(x_{2i+1}) + f(x_{2i+2})) + R_3$, где $R_3 \approx -\frac{h^2}{180}\int_a^b f^{IV}(x)dx = o(h^4)$;

Для практической оценки погрешности квадратурной можно использовать правило Рунге. Для этого проводят вычисления на сетках с шагом h и , получают приближенные значения интеграла I_h и за окончательные значения интеграла принимают величины:

- для формулы прямоугольников;
- для формулы трапеций;
- для формулы Симпсона;

Постановка задачи.

Используя квадратурные формулы прямоугольников, трапеций и Симпсона, вычислить значения заданного интеграла и, применив правило Рунге, найти наименьшее значение n (наибольшее значение шага h), при котором каждая из указанных формул дает приближенное значение интеграла с погрешностью ε , не превышающей заданную.

- 1. Составить подпрограмму-функцию F для вычисления подынтегральной функции.
- 2. Составить подпрограммы-функции RECT, TRAP, SIMPS для вычисления интегралов по формулам прямоугольников, трапеций и Симпсона соответственно.
- 3. Составить головную программу, содержащую оценку по Рунге погрешности каждой из перечисленных ранее квадратурных формул, удваивающих n до тех пор, пока погрешность не станет меньше ε ($\varepsilon = 0.01, 0.001, 0.0001$), и осуществляющих печать результатов значения интеграла и значения n для каждой формулы.
- 4. Провести вычисления по программе, добиваясь, чтобы результат удовлетворял требуемой точности.

Таблицы для оценки погрешности.

Таблица 1 – Таблица значений для равномерных узлов.

Значение ε	0,01	0,001	0,0001
Значение п для	8	512	4096
формулы			
прямоугольников			
Значение интеграла	0.23994	0.36194	0.36280
для формулы			
прямоугольников			

Значение п для	16	32	128
формулы трапеций			
Значение интеграла	0.35706	0.36157	0.36284
для формулы			
трапеций			
Значение п для	8	16	512
формулы Симпсона			
Значение интеграла	0.37463	0.39161	0.36448
для формулы			
Симпсона			

Сравнительная оценка применяемых для вычисления формул.

При повышенных точностях быстрее всего сближает формула трапеции. При любых приближениях формула треугольника требует большего разбиения. При низкой точности формула Симпсона быстрее всего достигает нужного результата.

Выводы.

Я изучил и сравнил различные методы численного интегрирования на примере составных формул прямоугольников, трапеций и Симпсона.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Программа в режиме для точности 0.01

```
function [intRECT, n1, intTRAP, n2, intSIMPS, n3] = Yrok 3
  function [y] = F(x)
    y = \sin(x^2 + 2x^3 + x^4);
  endfunction
  function [s1] = RECT(h1, n1, x)
   s1 = 0;
    for i = 1:n1
      s1 = s1 + F(x(i) + h1/2);
    endfor
    s1 = s1*h1;
  endfunction
  function [s2] = TRAP(h2, n2, x)
    s2 = 0;
    for i = 1:(n2-1)
     s2 = s2 + F(x(i)) + F(x(i+1));
    endfor
    s2 = s2*h2/2;
  endfunction
    function [s3] = SIMPS(h3, n3, x)
    s3 = 0;
    for i = 1:(n3/2 - 0.5)
      s3 = s3 + F(x(2*i-1)) + 4*F(x(2*i)) + F(x(2*i+1));
    endfor
    s3 = s3*h3/3;
  endfunction
  a = 0; b = 1; n = 2; h = (b - a)/n; eps = 0.01;
  n1 = n; n2 = n; n3 = n; h1 = h; h2 = h; h3 = h;
  rect1 = a; rect2 = b; trap2 = a; trap1 = b; simps1 = a; simps2 =
b;
  for i = 1:n
    x(i) = a + i*h;
  endfor
  while (abs(rect1 - rect2)/3) > eps
```

```
rect1 = RECT(h1, n1, x);
   n1 = n1*2;
   h1 = (b - a)/n1;
    for i = 1:n1
      x(i) = a + i*h1;
    endfor
    rect2 = RECT(h1, n1, x);
  endwhile
  intRECT = rect2 + (rect2 - rect1)/3;
while (abs(trap2 - trap1)/3) > eps
    trap1 = TRAP(h2, n2, x);
   n2 = n2*2;
   h2 = (b - a)/n2;
    for i = 1:n2
      x(i) = a + i*h2;
    endfor
    trap2 = TRAP(h2, n2, x);
  endwhile
  intTRAP = trap2 - (trap2 - trap1)/3;
while (abs(simps2 - simps1)/15) > eps
    simps1 = SIMPS(h3, n3, x);
   n3 = n3*2;
   h3 = (b - a)/n3;
    for i = 1:n3
      x(i) = a + i*h3;
    endfor
    simps2 = SIMPS(h3, n3, x);
  endwhile
  intSIMPS = simps2 - (simps2 - simps1)/15;
endfunction
```