# Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра «Автоматизированные системы обработки информации и управления»



# Отчет Лабораторная работа № 2 По курсу «Разработка интернет приложений»

### исполнитель:

Группа ИУ5Ц-74Б Шанаурина Е.Г.

111	РЕПОДАВАТЕЛЬ:
	Гапанюк Ю.Е.
""	2021 г.

Москва 2021

#### 1. Задание

- 2. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием рір.
- 3. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 4. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab\_python\_oop.
- 5. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab\_python\_oop.
- 6. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать <u>здесь.</u>
- 7. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать здесь.
- 8. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
- 9. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
- 10. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
  - а. Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format <a href="https://pyformat.info/">https://pyformat.info/</a>
  - b. Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
- 11. В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию
  - <a href="https://docs.python.org/3/library/main.html">https://docs.python.org/3/library/main.html</a>). Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N номер Вашего варианта по списку группы):

- а. Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
- b. Круг зеленого цвета радиусом N.
- с. Квадрат красного цвета со стороной N.
- d. Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.

#### 2. Текст программы

main.py

```
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
from lab_python_oop.circle import Circle
from lab_python_oop.square import Square
import numpy

def main():
    my_rectangle = Rectangle(17, 17, "синего")
    my_circle = Circle(17, "зеленого")
    my_square = Square(17, "красного")

    print(my_rectangle)
    print(my_circle)
    print(my_square)

    my_array = numpy.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]], float)
    print("Meтод внешнего пакета NumPy (shape) ", my_array.shape)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

figure.py

```
from abc import ABC, abstractmethod

class Figure(ABC):
    @abstractmethod
    def square(self):
        pass
```

color.py

```
class FigureColor:
    def __init__(self):
        self._color = None

    @property
    def colorproperty(self):
        return self._color

    @colorproperty.setter
    def colorproperty(self, value):
        self._color = value
```

rectangle.py

```
from lab_python_oop.figure import Figure
from lab_python_oop.color import FigureColor
```

# circle.py

#### square.py

```
from lab_python_oop.color import FigureColor
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle

class Square(Rectangle):
```

# 3. Экранные формы с примерами выполнения программы

```
C:\Lab_Python\Lab_Python\lab02>python -m venv lab02
C:\Lab_Python\Lab_Python\lab02>venv\Scripts\activate
Системе не удается найти указанный путь.
C:\Lab_Python\Lab_Python\lab02>lab02\Scripts\activate.bat
(lab02) C:\Lab_Python\Lab_Python\lab02>pip install black
Collecting black
(lab02) C:\Lab_Python\Lab_Python\lab02>pip install numpy
Collecting numpy
(lab02) C:\Lab_Python\Lab_Python\lab02>python -m main
Прямоугольник синего цвета с шириной 17 и высотой 17 площадью 289.
Круг зеленого цвета с радиусом 17 площадью 907.9202768874503.
Квадрат красного цвета со стороной 17 площадью 289.
Метод внешнего пакета NumPy (shape) (2, 3)
```