

|   |              |
|---|--------------|
| Teamworker                                      | Version: 1.0 |
| Use-Case Specification: Nutzer registriert sich | 30.10.2013   |

## Table of Contents

|     |                              |   |
|-----|------------------------------|---|
| 1   | Nutzer registriert sich..... | 2 |
| 1.1 | Brief Description.....       | 2 |
| 2   | Flow of Events.....          | 3 |
| 2.1 | Basic Flow.....              | 3 |
| 3   | Special Requirements.....    | 4 |
| 4   | Preconditions.....           | 4 |
| 5   | Postconditions.....          | 4 |
| 6   | Extension Points.....        | 4 |
| 7   | Cucumber test scenario.....  | 4 |
| 8   | Screenshot.....              | 5 |
| 9   | Activity Diagram.....        | 6 |

|   |              |
|---|--------------|
| Teamworker                                      | Version: 1.0 |
| Use-Case Specification: Nutzer registriert sich | 30.10.2013   |

# 1 Nutzer registriert sich

## 1.1 Brief Description

Dieser Use case ist spezifisch für die Nutzer des Programms „Teamworker“.  
Der Nutzer muss sich bei der Erstanmeldung am System registrieren. Hier muss der Nutzer seine persönlichen Daten wie Name, Vorname, E-Mail und Adresse angeben. Außerdem muss sofort kenntlich gemacht werden, ob der Nutzer ein Gruppenmitglied (z.B. Spieler einer Mannschaft) oder der Gruppenleiter (z.B. Trainer einer Mannschaft) ist.

|   |              |
|---|--------------|
| Teamworker                                      | Version: 1.0 |
| Use-Case Specification: Nutzer registriert sich | 30.10.2013   |

## 2 Flow of Events

### 2.1 Basic Flow

Der Nutzer erhält von seiner Mannschaft bzw. seinem Verein ein Teampasswort und den Teamnamen im Programm „Teamworker“. Nun kann sich der Nutzer am System registrieren, indem er seine persönlichen Daten, sowie seine E-Mailadresse am System hinterlegt.

Anschließend klickt der Nutzer auf den Button Anmelden um die Registrierung abzuschließen. Sind alle ausgefüllten Werte in den Feldern gültig, ist die Registrierung erfolgreich. Sollte ein Wert, z.B. die E-Mailadresse ungültig sein, wird die Registrierung abgebrochen und der Nutzer muss den Registrierungsvorgang wiederholen.

|   |              |
|---|--------------|
| Teamworker                                      | Version: 1.0 |
| Use-Case Specification: Nutzer registriert sich | 30.10.2013   |

### 3 Special Requirements

N.a.

### 4 Preconditions

Der Nutzer ist Mitglied eines Vereins (Mannschaft), Gruppe oder Ähnlichem und besitzt eine gültige E-Mailadresse für die Registrierung bzw. Anmeldung. Der Nutzer hat vorab schon das gemeinsame Gruppen-/Teampasswort erhalten.

### 5 Postconditions

Der Nutzer wurde erfolgreich am System „Teamworker“ registriert und ist nun in der Lage entweder als „Trainer“ Termine zu erstellen und auszuwerten oder als „Spieler“ über Termine abzustimmen.

### 6 Extension Points

N.a.

### 7 Cucumber test scenario

**Feature:** Registrierung eines neuen Nutzers

**Scenario:** Nutzer registriert sich erfolgreich am System

**Given** E-Mailadresse, Teampasswort

**When** Alle Felder mit gültigen Werten ausgefüllt

**Then** Registrierung erfolgreich

**And** Zugang zum Programm „Teamworker“

**Scenario:** Nutzer registriert sich „falsch“ am System

**Given** E-Mailadresse, Teampasswort

**When** Ein Feld mit ungültigem Wert ausgefüllt ist

**Then** Registrierung nicht erfolgreich

**And** Abbruch der Registrierung, kein Zugang zum Programm „Teamworker“

|   |              |
|---|--------------|
| Teamworker                                      | Version: 1.0 |
| Use-Case Specification: Nutzer registriert sich | 30.10.2013   |

## 8 Screenshot

The screenshot shows a registration form with a blue background. At the top, there is a white box with the title "Registrierung". Below the title, there is a dropdown menu labeled "choose your Team" with a downward arrow. Below the dropdown, there are five input fields: "Vorname", "Nachname", "Straße", "PLZ + Wohnort" (split into two adjacent boxes), and "Email-Adresse". At the bottom, there are two buttons: "Anmelden" (labeled with a yellow square containing the number 1) and "Cancel" (labeled with a yellow square containing the number 2).

|   |              |
|---|--------------|
| Teamworker                                      | Version: 1.0 |
| Use-Case Specification: Nutzer registriert sich | 30.10.2013   |

## 9 Activity Diagram

