Teamworker	Version: 1.0
Use-Case Specification: Nutzer registriert sich	30.10.2013

# **Table of Contents**

Nut	zer registriert sich	. 2
1.1	Brief Description	. 2
Flov	v of Events	.3
2.1	Basic Flow	.3
Spe	cial Requirements	.4
Pred	conditions	.4
Post	tconditions	.4
Exte	ension Points	.4
Cuc	umber test scenario	.4
	1.1 Flow 2.1 Spe Prec Pos Exte Cuc Screen	Extension Points  Cucumber test scenario

Page 1

Teamworker	Version: 1.0
Use-Case Specification: Nutzer registriert sich	30.10.2013

## 1 Nutzer registriert sich

### 1.1 Brief Description

Dieser Use case ist spezifisch für die Nutzer des Programms "Teamworker". Der Nutzer muss sich bei der Erstanmeldung am System registrieren. Hier muss der Nutzer seine persönlichen Daten wie Name, Vorname, E-Mail und Adresse angeben. Außerdem muss sofort kenntlich gemacht werden, ob der Nutzer ein Gruppenmitglied (z.B. Spieler einer Mannschaft) oder der Gruppenleiter (z.B. Trainer einer Mannschaft) ist

Teamworker	Version: 1.0
Use-Case Specification: Nutzer registriert sich	30.10.2013

### **2** Flow of Events

#### 2.1 Basic Flow

Der Nutzer erhält von seiner Mannschaft bzw. seinem Verein ein Teampasswort und den Teamnamen im Programm "Teamworker". Nun kann sich der Nutzer am System registrieren, indem er seine persönlichen Daten, sowie seine E-Mailadresse am System hinterlegt.

Anschließend klickt der Nutzer auf den Button Anmelden um die Registrierung abzuschließen. Sind alle ausgefüllten Werte in den Feldern gültig, ist die Registrierung erfolgreich. Sollte ein Wert, z.B. die E-Mailadresse ungültig sein, wird die Registrierung abgebrochen und der Nutzer muss den Registrierungsvorgang wiederholen.

Teamworker	Version: 1.0
Use-Case Specification: Nutzer registriert sich	30.10.2013

### 3 Special Requirements

N.a.

#### 4 Preconditions

Der Nutzer ist Mitglied eines Vereins (Mannschaft), Gruppe oder Ähnlichem und besitzt eine gültige E-Mailadresse für die Registrierung bzw. Anmeldung. Der Nutzer hat vorab schon das gemeinsame Gruppen-/Teampasswort erhalten.

#### 5 Postconditions

Der Nutzer wurde erfolgreich am System "Teamworker" registriert und ist nun in der Lage entweder als "Trainer" Termine zu erstellen und auszuwerten oder als "Spieler" über Termine abzustimmen.

#### **6** Extension Points

N.a.

#### 7 Cucumber test scenario

Feature: Registrierung eines neuen Nutzers

Scenario: Nutzer registriert sich erfolgreich am System

Given E-Mailadresse, Teampasswort

When Alle Felder mit gültigen Werten ausgefüllt

Then Registrierung erfolgreich

And Zugang zum Programm "Teamworker"

Scenario: Nutzer registriert sich "falsch" am System

Given E-Mailadresse, Teampasswort

When Ein Feld mit ungültigem Wert ausgefüllt ist

Then Registrierung nicht erfolgreich

And Abbruch der Registrierung, kein Zugang zum Programm "Teamworker"

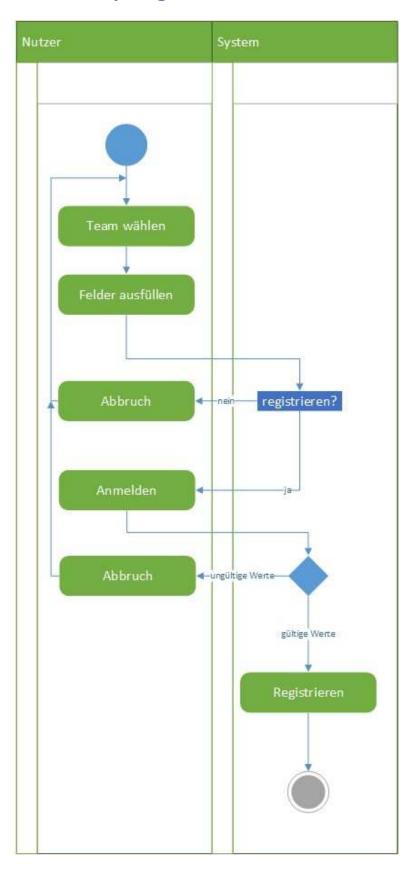
Teamworker	Version: 1.0
Use-Case Specification: Nutzer registriert sich	30.10.2013

## 8 Screenshot



Teamworker	Version: 1.0
Use-Case Specification: Nutzer registriert sich	30.10.2013

# 9 Activity Diagram



Teamworker	Version: 1.0
Use-Case Specification: Nutzerzuordnung	30.10.2013

# **Table of Contents**

2
2
2
2

Teamworker	Version: 1.0
Use-Case Specification: Nutzerzuordnung	30.10.2013

## 1 Nutzerzuordnung

### 1.1 Kurzbeschreibung

Dieser Use Case erläutert die Zuordnung von Nutzern zu ihrer jeweiligen Position innerhalb eines Teams.

#### **2** Flow of Events

#### 2.1 Basic Flow

Nach der erfolgreichen Registrierung des Nutzers im jeweiligen Team, wird sein Nutzername im "nicht zugeordnet" Pool ausgegeben. Durch die Auswahl des Nutzernamens und dem betätigen der Buttons "Leiter" oder "Teilnehmer", wird dem Nutzer die individuelle Position im Team zugeordnet. Der Nutzername wird dabei in das Feld "Gruppenteilnehmer" oder "Gruppenleiter" verschoben.

Nachträgliches verändern der Zuordnung wird durch die Richtungspfeil-Buttons "->" und "<-" ermöglicht. Hierbei wandert der Nutzername jeweils 'bedingt durch sein Auf- oder Absteigen innerhalb der Teamhierarchie, ins "Gruppenleiter" oder "Gruppenteilnehmer" Feld.

## 3 Special Requirements

Der Bearbeiter der Nutzerzuordnung muss Administrationsrechte besitzen.

#### 4 Preconditions

Um eine Zuordnung durchführen zu können, müssen sich bereits Nutzer registriert haben.

#### 5 Postconditions

Falsch angelegte Nutzer, oder Nutzer die das Team verlassen, können gelöscht werden.

Teamworker	Version: 1.0
Use-Case Specification: Nutzerzuordnung	30.10.2013

#### 6 Cucumber test scenario

Feature: Zuordnung der Nutzer innerhalb eines Teams

In order Erstellen einer Hierarchie im Team und Vergabe von Nutzerrechten

As a Administrator

I want Anlegen von Gruppenmitgliedern und Gruppenleitern

Scenario: Zuordnung eines neuen Teamleiters Given Liste der "nicht zugeordneten" Nutzer

When Eintrag in der Liste vorhanden And Auswahl des Nutzernamens And Betätigung des "Leiter" Buttons

Then Zuordnung und Ausgabe des Nutzernamens im "Gruppenleiter" Feld

Scenario: Zuordnung eines neuen Teilnehmers Given Liste der "nicht zugeordneten" Nutzer

When Eintrag in der Liste vorhanden And Auswahl des Nutzernamens

And Betätigung des "Teilnehmer" Buttons

Then Zuordnung und Ausgabe des Nutzernamens im "Gruppenteilnehmer" Feld

Scenario: Keine neuen Teammitglieder

Given Liste der "nicht zugeordneten" Nutzer

When Liste leer

Then keine Zuordnung möglich

Scenario: Gruppenteilnehmer steigt zu Gruppenleiter auf

Given Liste der Gruppenteilnehmer
When Eintrag in der Liste vorhanden
And Auswahl des Teilnehmernamens
And Betätigung des "->" Buttons

Then Zuordnung und Ausgabe des Nutzernamens im "Gruppenleiter" Feld

Scenario: Gruppenleiter gibt Leiterposition auf und wird zum Teammitglied

Given Liste der Gruppenleiter

When Eintrag in der Liste vorhanden And Auswahl des Leiternamens And Betätigung des "<-" Buttons

Then Zuordnung und Ausgabe des Nutzernamens im "Gruppenteilnehmer" Feld

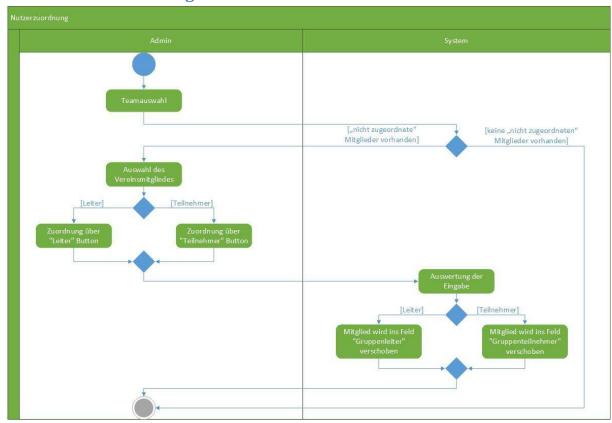
Teamworker	Version: 1.0
Use-Case Specification: Nutzerzuordnung	30.10.2013

## 7 Screenshot



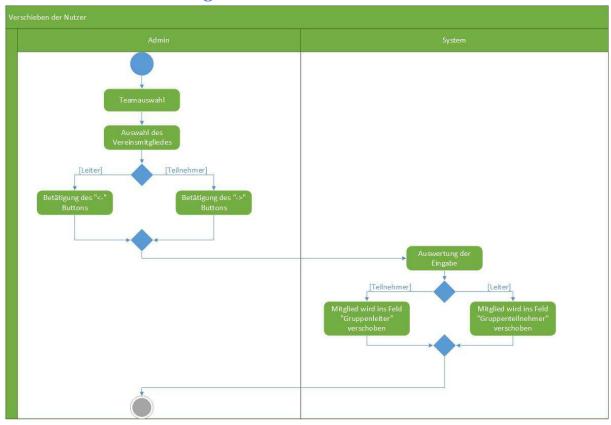
## 8 Activity Diagramm

## 8.1 Nutzerzuordnung



Teamworker	Version: 1.0
Use-Case Specification: Nutzerzuordnung	30.10.2013

# 8.2 Nutzerverschiebung



Teamworker	Version: 1.0
Use-Case Specification: Gruppenleiter erstellt Termin	31.10.2013

# **Table of Contents**

1	Gr	uppenleiter erstellt Termin	. 2
	1.1	Brief Description	. 2
2	Flo	ow of Events	. 2
	2.1	Basic Flow	. 2
3	Sp	ecial Requirements	. 2
		econditions	
5	Ро	stconditions	. 2
6	Ext	tension Points	. 2
7	Cu	cumber test scenario	. 2
8	Scr	reenshot	. 3
9	Ac	tivity Diagram	

Teamworker	Version: 1.0
Use-Case Specification: Gruppenleiter erstellt Termin	31.10.2013

## 1 Gruppenleiter erstellt Termin

### 1.1 Brief Description

Dieser Use Case erklärt wie der Teamleiter eines Teams einen Termin erstellt. Erst muss der Teamleiter die Daten des Termins eingeben. Im Anschluss wird die Verfügbarkeit des gewünschten Teams mit dem Zeitpunkt überprüft. Falls das Team verfügbar ist, wird der Termin erstellt. Wenn das Team zum Beispiel schon einen anderen Termin hat, bekommt der Nutzer die Meldung, dass das Team nicht verfügbar ist.

### 2 Flow of Events

#### 2.1 Basic Flow

Siehe Punkt 9, Activity Diagram.

### 3 Special Requirements

n.a.

#### 4 Preconditions

Nutzer ist Registriert und zugeordnet als Teamleiter.

#### 5 Postconditions

Teammitglieder können am Termin teilnehmen oder absagen. Der Gruppenleiter kann zu jeder Zeit, nach Erstellung, den Termin auswerten.

#### 6 Extension Points

n.a.

#### 7 Cucumber test scenario

Scenario Teamleiter erstellt Termin

Given -

When Alle Felder mit gültigen Werten ausgefüllt und Verfügbarkeit mit Team überprüft

Then Erstellung des Termins erfolgreich

Teamworker	Version: 1.0
Use-Case Specification: Gruppenleiter erstellt Termin	31.10.2013

# 8 Screenshot



Teamworker	Version: 1.0
Use-Case Specification: Gruppenleiter erstellt Termin	31.10.2013

# 9 Activity Diagram

