

Matheus Rafalski

MARCOS RONALDO MELO CAVALHEIRO

Computação Gráfica

13 de Março de 2025

Escolhas de Desenvolvimento Relógio Analógico

Para escolha de ferramenta optei pelo pygame por ter mais conhecimento sobre e ter uma ideia de como realizar o exercício.

Utilizei a biblioteca time para conseguir ter as variáveis de horário e a biblioteca math para cálculo dos ângulos seno e cosseno.

Para fazer a sincronização dos ponteiros usei da seguinte lógica:

- Os ponteiros começam a 90 graus e giram em sentido horário.
- Para descobrir o quanto cada ponteiro deve mexer basta definir um valor para cada instância de tempo e multiplicar pela quantidade que passou (30 graus para cada hora $12 * 30 = 360$).
- Tendo o cálculo do ângulo do horário basta calcular o seno e cosseno do ângulo negativo e multiplicar pela soma do centro com o comprimento do ponteiro, assim o ponteiro vai ser sincronizado.