



M. RAFI CATUR W.

087773704322 | raficaturbusiness@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/mraficaturw> | mraficw-portofolio.vercel.app

Pondok Bambu Asri street Block A4/B4 No.57, East Jakarta

Mahasiswa Semester Akhir Jurusan Informatika yang memiliki minat untuk menjenjang karir sebagai programmer, yaitu Website Developer (Backend dan Frontend) dan juga UI/UX Designer ataupun Content Manager dengan bahasa pemrograman yang pernah dipelajari PHP, Javascript, Typescript, Python, SQL, HTML dan CSS dan sedang belajar Framework Pengembangan Website Seperti Reactjs dan Laravel serta memiliki keterampilan menggunakan beberapa platform seperti Google Cloud Platform, Firebase, Figma, Canva, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, dan juga CapCut. Saya juga memiliki keahlian dalam bidang manajemen dengan lebih dari 2 tahun pengalaman di berbagai peran manajerial di kampus.

Organization Experiences

Himpunan Mahasiswa Informatika Unsika - Karawang, Jawa Barat

Jan 2022 - Sep 2024

Ketua Divisi Informasi dan Komunikasi

Himpunan Mahasiswa Informatika adalah sebuah organisasi yang menghimpun dan mewadahi mahasiswa Informatika Unsika dalam pengembangan diri baik dalam segi soft skill maupun hard skill

- Mengkoordinasi dua departemen, yaitu Departemen Media Creative (Graphic Designer & Video Editor) dan Media Informasi (penyampaian informasi prodi, publikasi resmi, dan respons pesan masuk) agar bekerja selaras dan efektif.
- Memimpin rapat internal, mengatur pembagian tugas, serta memastikan seluruh konten dan informasi diproduksi serta dipublikasikan sesuai timeline.
- Melakukan monitoring terhadap kualitas desain, video, konten publikasi, serta ketepatan dan keakuratan informasi dari departemen Media Informasi.
- Mengawasi proses verifikasi, pengelolaan, dan distribusi seluruh informasi yang diterima maupun dikirim melalui platform resmi Himpunan.
- Melaporkan perkembangan kinerja anggot divisi kepada BPH dan Steering Committee secara berkala.
- Melaksanakan evaluasi rutin terhadap kinerja tim, efektivitas penyebaran informasi, dan konsistensi branding Himpunan.

Google Developer Student Club Chapter Unsika - Karawang, Jawa Barat

Dec 2023 - Aug 2024

Events and Program Member

Google Developer Student Club Unsika (GDSC) adalah sebuah komunitas yang menjadi tempat berkumpulnya mahasiswa Unsika yang terkait dengan dunia teknologi modern

- Menyiapkan kebutuhan teknis dan operasional untuk setiap acara GDSC.
- Mendukung pelaksanaan workshop, seminar, bootcamp, dan study jam.
- Mengkoordinasikan venue, perlengkapan, dan rundown acara.
- Mengatur kebutuhan kegiatan untuk proyek kolaboratif, hackathon, dan kompetisi.
- Berkolaborasi dengan speaker, mentor, dan pihak terkait selama pelaksanaan acara.
- Membantu publikasi dan penyusunan timeline acara bersama divisi terkait.
- Memastikan kelancaran acara dan menangani kendala operasional.
- Mendukung penyediaan materi untuk kursus dan sertifikasi Google Cloud.
- Membantu membangun suasana komunitas yang interaktif dan edukatif.
- Melakukan evaluasi sederhana setelah acara untuk perbaikan program berikutnya.

Education

SMK 50 Jakarta - Jakarta Timur, Indonesia

Aug 2019 - Jul 2022

Senior High School, Multimedia, 86.00/100.00

- Sertifikat Kompetensi Multimedia Diterbitkan oleh BNSP | Mei 2022
- Membuktikan kemampuan dalam produksi multimedia, desain grafis, dan pengolahan audio-video.

Universitas Singaperbangsa Karawang - Karawang, Indonesia

Aug 2022

Bachelor of Informatics

- Menguasai dasar pemrograman, algoritma, dan konsep pengembangan aplikasi web.
- Berpengalaman membangun aplikasi website melalui proyek individu dan proyek tim.
- Memahami analisis sistem, rekayasa perangkat lunak, serta perancangan basis data untuk kebutuhan web.
- Mengembangkan berbagai proyek web menggunakan teknologi frontend dan backend.
- Mampu membuat dokumentasi teknis, laporan proyek, dan presentasi sistem secara terstruktur.
- Terampil mengembangkan API, logika server-side, autentikasi, dan integrasi database.

- Memahami prinsip dasar UI/UX untuk membuat antarmuka website yang fungsional.
- Menyelesaikan tugas penelitian kecil, studi literatur, dan analisis sistem sebagai bagian dari proses akademik.
- Berhasil menyelesaikan Capstone Project dengan membuat SIKARIR, platform informasi lowongan magang mitra UNSIKA (github.com/mraficaturw/SIKARIR).
- Berpengalaman bekerja kolaboratif dengan Git dan metode Agile/Scrum sederhana.

Bangkit Academy led by Google, GoTo, Tokopedia, and Traveloka - Online

Sep 2024 - Dec 2024

Certificate in Independent Study Learning Path Cloud Computing

- Mengikuti program Studi Independen Bangkit Academy Learning Path Cloud Computing yang dipimpin oleh Google, Tokopedia, Gojek, dan Traveloka.
- Mendapatkan akses penuh ke kelas dan sertifikasi Dicoding terkait Cloud Computing dan arsitektur sistem modern.
- Menguasai dasar hingga lanjutan layanan Google Cloud Platform (GCP) seperti Compute Engine, Cloud Storage, Cloud SQL, IAM, VPC, dan Cloud Run.
- Mendapatkan pelatihan soft skill seperti komunikasi profesional, problem solving, teamwork, dan career readiness.
- Berperan sebagai Cloud Engineer dalam proyek akhir (Capstone Project).
- Mengembangkan aplikasi mobile FindUp, platform yang mempertemukan pemilik project, talent yang ingin mencari project, serta investor potensial.
- Bertanggung jawab dalam desain arsitektur cloud, deployment backend, pengelolaan database cloud, serta integrasi layanan GCP ke aplikasi mobile.
- Mengimplementasikan praktik terbaik DevOps dasar seperti environment separation, monitoring, dan akses keamanan berbasis IAM.
- Bekerja kolaboratif dalam tim multidisiplin (Mobile, ML/AI, Cloud) menggunakan Git dan workflow Agile.

Pengalaman Volunteer

Pekan IT Unsika 2023 - Karawang, Indonesia

Koordinator Divisi Pubdekdok

Pekan IT adalah Lomba, Seminar, dan Workshop di Bidang Teknologi skala Nasional yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Informatika

- Mengkoordinir Divisi untuk bekerja on-track dan on-deadline
- Memimpin Rapat Divisi
- Memonitoring Kinerja Anggota Divisi
- Membuat Tema Visual untuk Pekan IT 2023
- Menginisialisasi Social Media Instagram Pekan IT Sesuai Tema

Kuliah Kerja Nyata

Koordinator Mahasiswa Desa

kegiatan pengabdian kepada masyarakat di mana mahasiswa tinggal sementara di suatu daerah untuk mengidentifikasi dan menangani masalah pembangunan lokal secara langsung

- Membangun Branding Desa Melalui Video Company Profile Desa Cintelaksana di Platform YouTube
- Melaksanakan Sosialisasi Stunting untuk Ibu-ibu hamil dan Pemberdayaan dan Kesejahteraan Keluarga yang berkolaborasi dengan Generasi Berencana Karawang Sebagai Pemateri
- Membuat Pojok Literasi untuk 1 Sekolah Menengah Pertama yang berkolaborasi dengan Dinas Perpustakaan dan Kearsipan Jawa Barat Sebagai Investor Buku
- Membuat Pojok Literasi untuk 1 Sekolah Menengah Pertama berkolaborasi dengan BABIMKAMTIBNAS Desa Cintelaksana sebagai Pemateri

PKKMB Unsika 2024 - Karawang, Jawa Barat

Kakak Asuh

PKKMB adalah sebuah kegiatan wajib untuk mahasiswa baru yang bertujuan untuk mempersiapkan dan mengadaptasi mereka dengan lingkungan kampus. Kegiatan ini memperkenalkan sistem pendidikan tinggi, etika akademik, serta menanamkan nilai-nilai kebangsaan, bela negara, integritas, dan kreativitas, melalui rangkaian acara seperti seminar, lokakarya, dan pengenalan unit kegiatan mahasiswa.

- Membantu 200+ Mahasiswa beradaptasi dengan sistem pendidikan tinggi, etika akademik, serta menanamkan nilai-nilai kebangsaan, bela negara, integritas, dan kreativitas

PKKMB Fakultas Ilmu Komputer UNSIKA - Karawang, Jawa Barat

Mentor

PKKMB Fakultas adalah sebuah kegiatan wajib untuk mahasiswa baru yang bertujuan untuk mempersiapkan dan mengadaptasi mereka dengan lingkungan fakultas. Kegiatan ini memperkenalkan sistem pendidikan tinggi, etika akademik, serta menanamkan nilai-nilai kebangsaan, bela negara, integritas, dan kreativitas, melalui rangkaian acara seperti seminar, lokakarya, dan pengenalan unit kegiatan mahasiswa yang linear dengan Bidang Fakultas.

- Memberikan bimbingan dalam perkuliahan Mahasiswa Fasilkom UNSIKA.
- Memberikan pengetahuan, keterampilan, etika, manajemen dan motivasi Mahasiswa.

- Menjadi role model dan memberikan feedback untuk Mahasiswa Fasilkom UNSIKA.

Projects, Certification, and Skills

- **Website Portfolio** 📄 (2025): Situs web portofolio rancangan sendiri yang menampilkan animasi UI modern, mode gelap, dan tata letak responsif. Dibangun dengan React + Vite, menerapkan transisi halus dan prinsip desain glassmorphism. Berfungsi sebagai wadah komprehensif untuk menampilkan keterampilan teknis saya, proyek yang telah diselesaikan, dan pendekatan pengembangan.
- **Tix Concert WebApp** 📄 (2024): Proyek e-commerce pribadi yang dibangun untuk menguasai React + TypeScript dan manajemen state. Mengimplementasikan keranjang belanja persisten menggunakan Zustand dengan penyimpanan lokal, komponen pemilihan tiket modular, dan pembuatan kode QR untuk tiket elektronik. Mengoptimalkan kinerja melalui lazy loading, caching React Query, dan pemisahan kode. Fitur-fiturnya meliputi otentikasi pengguna, UI responsif dengan shadcn/ui, dan arsitektur komponen yang skalabel.
- **Mentor Sphere LMS** 📄 (2025): Proyek fiktif untuk portofolio yang menunjukkan keterampilan pengembangan frontend dalam teknologi pendidikan. Membangun komponen UI responsif untuk manajemen kursus, pelacakan kemajuan siswa, dan materi pembelajaran interaktif. Memastikan kompatibilitas lintas browser dan menerapkan interaksi pengguna yang lancar. Dirancang untuk menampilkan keterampilan integrasi API dan pola pengembangan React modern.
- **Atlas Creative Studio Website** 📄 (2026): Proyek pribadi berupa pembuatan template situs web agensi premium dengan desain yang berfokus pada konversi. Dibangun dengan React 18 + TypeScript, menampilkan contoh layanan, galeri portofolio, dan testimoni. Mengimplementasikan validasi formulir menggunakan React Hook Form + Zod, dan mengoptimalkan kinerja dengan TanStack Query. Menunjukkan kemampuan untuk menciptakan antarmuka yang rapi dan siap produksi.
- **DigitalCraft Studio Website** 📄 (2025): Proyek portofolio yang menampilkan keterampilan pengembangan frontend e-commerce. Menerapkan desain responsif yang presisi piksel dengan efek glassmorphism, tampilan produk dinamis, dan animasi yang halus. Dibangun menggunakan React 18 + TypeScript, komponen shadcn/ui, dan TanStack Query untuk manajemen state. Fitur-fiturnya meliputi galeri produk, formulir kontak, dan routing sisi klien dengan React Router DOM.
- **SIKARIR WebApp** 📄 (2025): Proyek kampus yang mendemonstrasikan kemampuan full-stack dengan membangun platform magang. Mengembangkan backend lengkap dengan Laravel (migrasi, seeder, REST API), panel admin menggunakan Filament untuk manajemen konten, dan frontend responsif dengan Tailwind CSS + Vite. Menerapkan teknik optimasi basis data termasuk pengindeksan dan caching untuk skalabilitas.
- **Hard Skills:** HTML, CSS, Tailwind CSS, Javascript, PHP, Laravel, ReactJS, MySQL, Figma, Adobe Illustrator, Photoshop, CapCut, Content Management
- **Soft Skills:** Problem Solving, Critical Thinking, Communication, Project Management, Collaboration, Attention To Detail, Adaptability, Fast Learning, Creativity
- **Interest:** Memiliki ketertarikan dan pemahaman dalam Web Development, pengembangan aplikasi yang scalable, integrasi Artificial Intelligence, serta API Development & System Integration. Berpengalaman membangun aplikasi web end-to-end dengan fokus pada performa, keamanan, dan arsitektur yang terstruktur. Terampil merancang dan mengintegrasikan API, mengembangkan sistem yang saling terhubung, serta mengoptimalkan alur kerja aplikasi agar mudah dipelihara dan dikembangkan. Selain aspek teknis, memiliki minat kuat pada UI/UX Design untuk menciptakan antarmuka yang intuitif, konsisten, dan berorientasi pada pengalaman pengguna. Juga aktif sebagai Content Creator yang memproduksi konten informatif dan kreatif, terutama pada bidang teknologi dan pengembangan web.
- **Dicoding Course** 📄 (2024): Completing the Learning Module up to practical exercises in the course