

TUGAS METODOLOGI PENELITIAN ILMU KOMPUTER



Dibuat Oleh :

KOMARUDIN

17312110

UNIVERSITAS TEKNOKRAT INDONESIA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

*Jalan Zainal Abidin Pagar Alam No.9 -11, Labuhan Ratu, Kedaton, Kota Bandar Lampung,
Lampung 35132*

SUMBER JURNAL INFORMATIKA “STOK”

Beberapa Sumber Jurnal Informatika dengan Topik “Stok Barang”

<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/cess/article/view/9991>

<https://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/1373>

<https://media.neliti.com/media/publications/227574-rancang-bangun-sistem-informasi-persediaan99f03e.pdf>

RANGKUMAN SURVEY PAPER

1. Mengapa topic penelitian ini penting, landasan dan analisi ekonomi pada penelitian ini.

PT. Solusi Aksesindo Pratama merupakan salah satu perusahaan swasta yang bergerak dibidang jasa provider internet yang menyediakan akses internet dan perangkat jaringan internetnya kepada customer. NetZap adalah sebutan untuk layanan provider dari PT. Solusi Aksesindo Pratama. Permintaan Barang dari bagian sales ke gudang masih dilakukan dengan cara manual (Sarwindah, 2016), yaitu dengan membuat surat permintaan barang keluar. Hal ini juga mengakibatkan adanya ketidakcocokan antara stok barang (Sari & Effendi, 2014) yang dicatat dengan stok fisik barang yang ada, (Hamdani & Darma, 2017). Proses pencarian data pun menjadi terkendala dan tidak efisien (Yuhendra, 2014) karena dokumen dicari secara manual . (Arifudzaki, Somantri, & FR, 2010). Dan adanya keterlambatan dalam pelaporan (Salangka, 2013) stok barang, sehingga mengganggu kinerja dalam proses distribusi barang.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi berbasis web sebagai solusi permasalahan yang timbul dari pengolahan data secara manual. Dengan merubah sistem menjadi terkomputerisasi, diharapkan pengelolaan persediaan barang menjadi lebih efektif dan efisien, penyajian laporan persediaan barang menjadi lebih akurat dan tepat waktu.

2. Sub topic apa saja yang ada pada penelitian tersebut, dan siapa yang mengatakan (landasi) bahwa itu sub topic yang baik.

Penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan penelitian ini antara lain, “prediksi persediaan barang menggunakan metode weighted moving average dan double exponential smoothing” [8]. “Penerapan metode exponentially weighted moving average dan metode semi varioans dalam perhitungan risiko portofolio saham PT Pindad Persero” [9]. “Sistem forecasting persediaan barang dengan weighted moving average di Toko The Kids 24” [10]. Pada tiga penelitian tersebut bertujuan untuk memperdiksikan persediaan stok barang untuk periode mendatang dengan menggunakan metode forecasting menggunakan bobot nilai setiap datanya.

3. Nama Peneliti

- Ani Oktarini Sari¹; Elan Nuari ²
- Imam Solikin^{1*}), Septa Hardini²
- Ressa Priskila

4. Bahan Dan Metode

Metode penelitian yang digunakan oleh peneliti yaitu metode penelitian kualitatif, dikarenakan peneliti melakukan penelitian dengan melakukan observasi atau studi lapangan dengan melihat secara langsung proses persediaan barang yang terjadi pada PT. Solusi Aksesindo Pratama. Model pengembangan sistem yang digunakan adalah Metode FAST (Framework for the Application System Thinking) terdiri dari fase-fase Scope Definition, Problem Analysis, Requirements Analysis, Logical Design dan Physical Design.

- a) Scope Definition Tahap ini merupakan langkah awal dalam proses perancangan sistem informasi. Dalam tahap scope definition didefinisikan ruang lingkup dari sistem informasi persediaan barang PT. Solusi Aksesindo Pratama
- b) Problem Analysis Analisa masalah dilakukan untuk pendefinisikan lingkup dan masalah dalam pengembangan sistem informasi,

- c) Requirement Analysis Analisa kebutuhan adalah menentukan kebutuhan sistem apa saja yang dibutuhkan pada sistem informasi, yaitu kebutuhan pengguna dan kebutuhan sistem.
- d) Logical Design Metode perancangan yang menggunakan metode perancangan berorientasi objek dengan menggunakan UML (Unified Modelling Language) sebagai alat bantu perancangan.
- e) Physical Design Merupakan tahapan menterjemahkan logical design ke dalam bentuk fisik suatu aplikasi, meliputi perancangan user interface dan detail design.

5. Masalah Penelitian

- a) Pencatatan transaksi permintaan barang keluar dari sales masih dilakukan secara manual
- b) Pencarian data tidak efisien dari segi waktu dan tenaga karena mencari terlebih dahulu di dalam arsip dokumen
- c) Tidak akuratnya data stock barang
- d) Tidak terdokumentasi dengan baik arsip dokumen barang masuk dan barang keluar
- e) Keterlambatan dalam pelaporan stock barang