

MUHAMMAD RAFI SATRIA

Sarjana Ilmu Komputer

mrafisatria@gmail.com +62 851 5511 7849 in Muhammad Rafi Satria https://mrafisatria.vercel.app

RINGKASAN PROFIL

Sarjana Ilmu Komputer dengan pengalaman di pengembangan web full-stack. Terampil dalam teknologi frontend dan back-end, saya siap memberikan kontribusi di lingkungan profesional yang mendorong pertumbuhan dan pembelajaran berkelanjutan.

PENDIDIKAN

Universitas Lampung

2021 - 2025

- · Sarjana Ilmu Komputer
- IPK: 3.72 dari 4.00
- Skripsi: "Penerapan Metode Extreme Programming Guna Membangun Modul Data Akademik dan Modul Pembelajaran pada Sistem Informasi Akademik Berbasis Website dengan Framework CodeIgniter 4 di SMPN 29 Bandar Lampung"

SMA Negeri 5 Bandar Lampung

2018 - 2021

MIPA

KETERAMPILAN

- Keterampilan Teknis: JavaScript, React.js, Next.js, Tailwind, Bootstrap, Node.js, Express.js, Laravel, PHP, MySQL, HTML, CSS, Figma, C++, Microsoft Office, CodeIgniter 4.
- Keterampilan Non-Teknis: Kerja Tim, Komunikasi, Pemecahan Masalah, Berpikir Kritis, Adaptabilitas, Manajemen Waktu, Public Speaking, Layanan Pelanggan, Pembelajaran Berkelanjutan.

PENGALAMAN PROFESIONAL

Asisten Dosen | Program Studi Ilmu Komputer, Universitas Lampung

Februari - Juni 2024

Dosen: Rizky Prabowo

 Membantu pengajaran Pemrograman Web dengan mendukung penyampaian materi perkuliahan, membimbing mahasiswa dalam sesi praktik coding, mengelola bahan ajar, serta mengevaluasi tugas dan proyek akhir berbasis web.

Magang | Badan Pengelola Keuangan dan Aset Daerah Provinsi Lampung Desember 2023 - Februari 2024

Supervisor: Nuraya Andayani (Kepala Sub Bagian di Divisi Perbendaharaan)

 Membantu input data belanja daerah melalui aplikasi SIPPKD dan mengembangkan Sistem Informasi DAK Fisik (SIDAK) untuk mengelola serta memantau data Dana Alokasi Khusus (DAK) Fisik.

PROYEK TERKEMUKA ————————————————————————————————————	
 Skycast Website informasi cuaca (https://skycastid.vercel.app) Pengembang Frontend Menyediakan informasi cuaca real-time untuk berbagai kota, seperti suhu, kelembapan, tekanan, dan angin. Membantu pengguna memantau cuaca dengan cepat dan akurat melalui tampilan interaktif sesuai kondisi cuaca. 	2025
 Portfolio Website Portfolio Pribadi (https://mrafisatria.vercel.app) Pengembang Fullstack Menampilkan kumpulan proyek, pengalaman, dan skill. Website ini menunjukkan kemampuan dalam desain, pengembangan, dan penerapan teknologi web secara profesional. 	2025
 SIAKAD SMPN 29 Bandar Lampung Website untuk Proyek Skripsi Pengembang FullStack Membangun sistem informasi akademik yang terdiri dari empat modul utama: data akademik, pembelajaran, informasi publik, dan evaluasi. Sistem ini meningkatkan efisiensi administrasi dan mempermudah akses layanan akademik bagi siswa, staf, dan pemangku kepentingan. 	2025
 SIDAK Website untuk Proyek Magang di BPKAD Provinsi Lampung Pengembang Fullstack Membangun website untuk mengelola dan memantau data DAK Fisik. Sistem ini meningkatkan akses dan transparansi data DAK Fisik bagi staf pemerintah dan pemangku kepentingan. 	2024
 Dermaone Aplikasi untuk Proyek Capstone Bangkit Academy Pengembang Backend Membangun aplikasi yang terintegrasi dengan model machine learning yang mampu mengidentifikasi berbagai penyakit kulit melalui input gambar. Sistem ini memproses gambar yang dikirim pengguna dan memberikan prediksi berdasarkan dataset medis yang telah dilatih, mendukung deteksi dini dan penerapan teledermatologi. 	2024
ORGANISASI DAN KEPANITIAAN ———————————————————————————————————	
 Pekan Raya Jurusan Ilmu Komputer Sekretaris Koordinator Kompetisi PES Membantu koordinasi seluruh aspek Kompetisi Pro Evolution Soccer (PES), mendukung koordinator dalam merencanakan, mengorganisir, dan mengawasi jalannya acara agar terlaksana dengan sukses. 	2023
 Workshop Wawancara Kerja Koordinator Acara Mengkoordinasikan seluruh aspek Workshop Wawancara Kerja, termasuk perencanaan, pengorganisasian, dan pengawasan acara agar terlaksana dengan sukses. 	2022
 HIMAKOM Anggota Bidang Keilmuan Bertanggung jawab dalam menyelenggarakan sesi pelatihan dan workshop akademik untuk mempersiapkan peserta menghadapi kompetisi serta meningkatkan pengetahuan di bidang terkait. Selain itu, mengoordinasikan pameran proyek untuk memperkenalkan dan menampilkan proyek yang dikembangkan oleh mahasiswa Ilmu Komputer. 	2022
BAHASA ——————————————————————————————————	

• Penutur Asli

Bahasa Indonesia

Bahasa Inggris

• TOEFL: 523