

Riptide

Time Limit: 1.0 s
Memory Limit: 2048 MB

Deskripsi:

Childe adalah seorang petarung tangguh dan Harbinger ke-11 dari Fatui. Sebagai seorang petarung, ia selalu bersemangat menghadapi tantangan dan selalu haus akan pertarungan.



Untuk mengatasi rasa bosannya, tiap hari ia selalu menghabiskan gerombolan hilichurl langsung dari markasnya. Hal yang membuat Childe sangat kuat dalam bertarung adalah karena ia memiliki skill pasif bernama Riptide. Skill pasif tersebut mampu menghabiskan beberapa hilichurl dalam sekali serang. Cara kerja dari Riptide adalah sebagai berikut:

- Tiap hilichurl memiliki 2 atribut, yaitu **Riptide Mark Limit (R)** dan **Skor (S)** untuk menambah tantangan.
- Childe dapat menyerang 1 hilichurl, dan memberikan hilichurl tersebut **Riptide Mark**.
- Hilichurl yang telah ditandai dengan **Riptide Mark** tidak dapat ditandai lagi.
- Ketika jumlah **Riptide Mark** pada hilichurl yang masih hidup di kawasan markas hilichurl tersebut telah mencapai nilai **Riptide Mark Limit** dari suatu hilichurl, maka semua hilichurl dengan nilai **Riptide Mark Limit** tersebut akan mati.
- Tiap kali Childe memberikan **Riptide Mark** pada suatu hilichurl, maka Childe akan mendapatkan **Skor** sesuai dengan atribut **Skor** yang dimiliki oleh hilichurl yang terkena **Riptide Mark** tersebut.
- **Skor** Childe dimulai dari 0.

Oleh karena itu, Childe ingin mendapatkan skor sebanyak-banyaknya. Bantulah Childe untuk menghitung skor maksimum yang dapat dicapai!

Catatan: Semua hilichurl yang ada pada markas yang diserang Childe tidak harus mati. Objektifnya adalah mendapatkan skor setinggi-tingginya.

Format Masukan:

Baris pertama berisi integer **T**, yang menandakan jumlah testcase. Pada tiap testcase, terdapat baris pertama yang berisi integer **H**, yang menyatakan jumlah hilichurl di markas yang akan diserang Childe. **H** baris berikutnya berisi atribut tiap hilichurl, yaitu integer **R** dan **S**, yang menyatakan **Riptide Mark Limit** dan **Skor** hilichurl tersebut.

Format Keluaran:

T baris berisi kalimat:

“Duarr skor maksimumnya [Skor maksimum]”

Batasan:

$$1 \leq T \leq 100$$

$$1 \leq H \leq 10^4$$

$$1 \leq R, S \leq 10^9$$

Contoh Masukan 1:

```
3
6
3 5
3 7
2 4
3 2
3 3
4 2
4
1 3
1 9
1 5
2 2
5
1 6
1 3
2 5
3 4
3 4
```

Contoh Keluaran 1:

```
Duarr skor maksimumnya 21
Duarr skor maksimumnya 11
Duarr skor maksimumnya 19
```

Penjelasan contoh 1:

Ilustrasinya untuk **testcase 1** adalah sebagai berikut:



R

S

Misalkan terdapat hilichurl seperti gambar diatas yang memiliki Riptide Mark Limit senilai R dan Skor senilai S. Sehingga, ilustrasi keseluruhan dari hilichurl yang ada di markas beserta skor pada testcase 1 adalah sebagai berikut.

Skor: 0



3 5



3 7



2 4



3 2



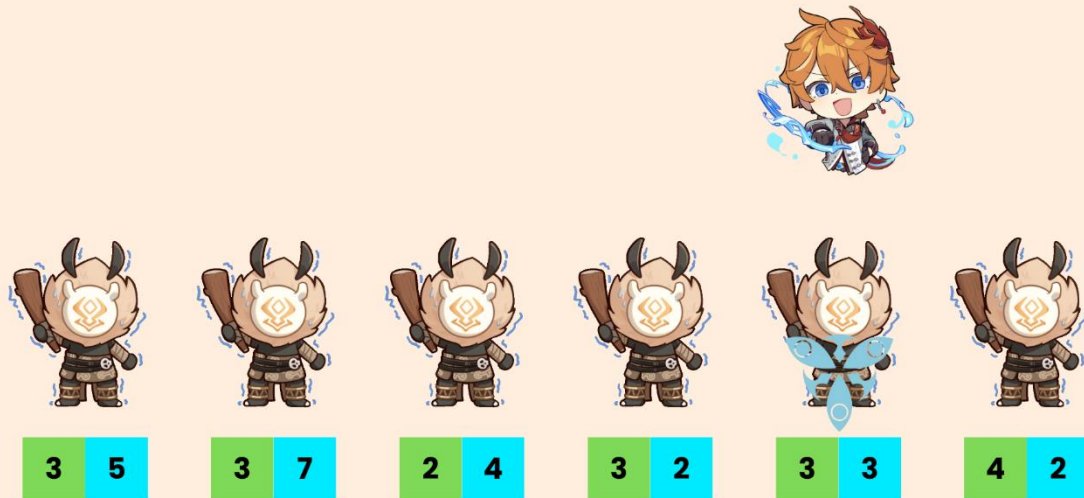
3 3



4 2

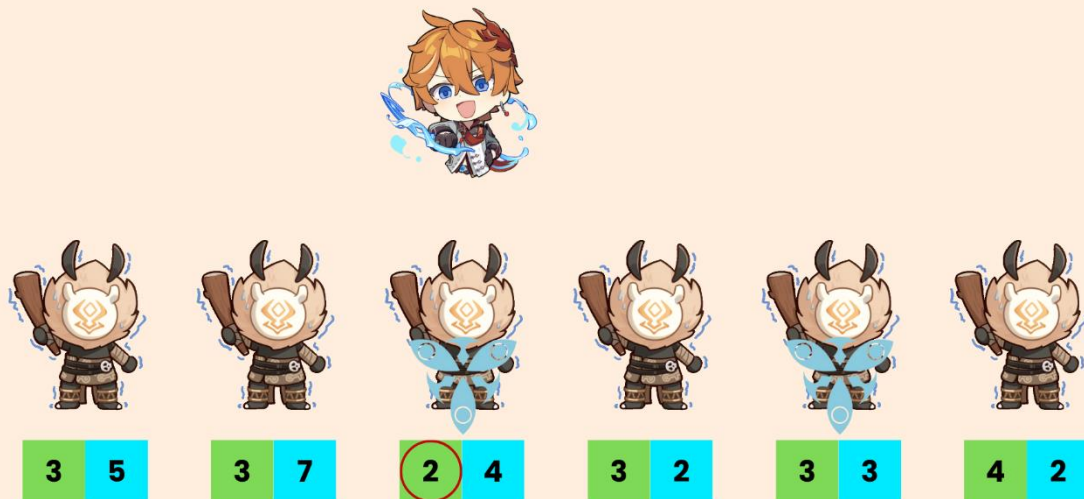
Pada state ini, Childe memilih untuk menandai hilichurl ke-5. Sehingga, skornya akan bertambah seperti ilustrasi berikut.

Skor: 3



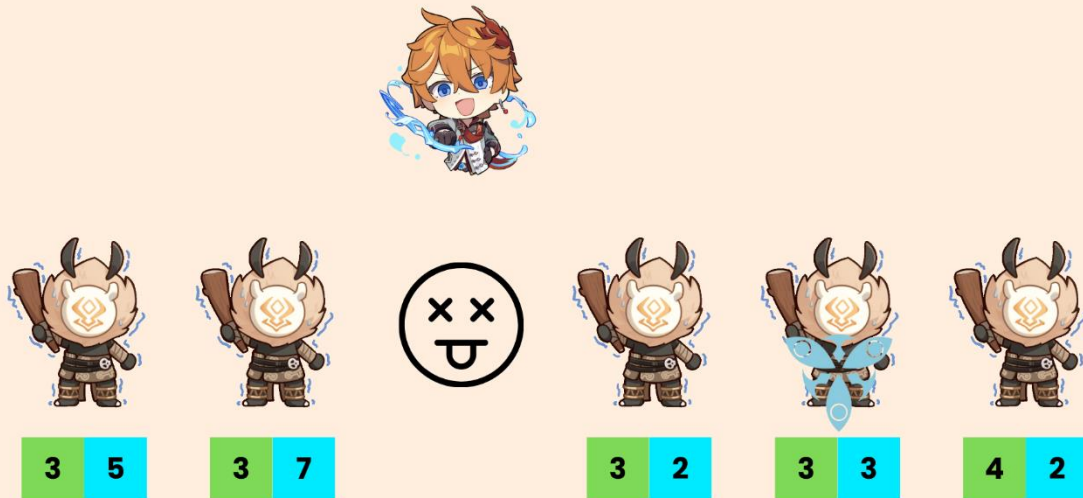
Lalu, Childe menandai hilichurl ke-3 dan skornya bertambah menjadi 7.

Skor: 7



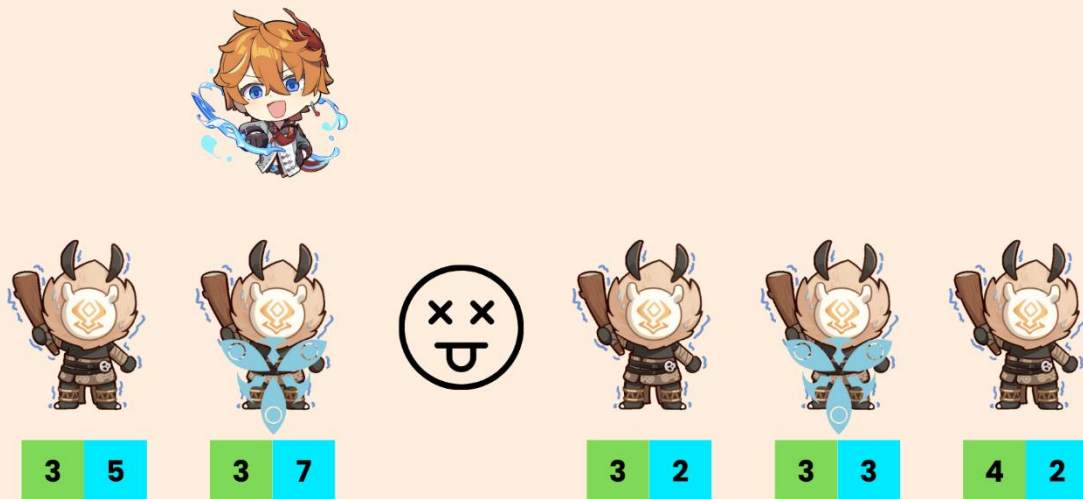
Namun, karena total Riptide Mark yang ada pada seluruh hilichurl hidup yang ada di markas sama dengan 2, maka hilichurl yang memiliki Riptide Mark Limit sama dengan 2 akan mati.

Skor: 7



Lalu, Childe memutuskan untuk menandai hilichurl ke-2 dan skor bertambah menjadi 7.

Skor: 14



Berikutnya, Childe menandai hilichurl ke-1 dan skor bertambah menjadi 19.

Skor: 19



3 5



3 7



3 2



3 3



4 2

Namun, karena total Riptide Mark yang ada pada seluruh hilichurl hidup yang ada di markas sama dengan 3, maka hilichurl yang memiliki Riptide Mark Limit sama dengan 3 akan mati.

Skor: 19



4 2

Berikutnya, Childe menandai hilichurl terakhir, yaitu hilichurl ke-6 yang menambahkan skor menjadi 21.

Skor: 21



4

2

Karena sudah tidak ada hilichurl lain yang dapat ditandai, pembantaian hilichurl berakhir.

Sehingga, total skor maksimum yang didapat adalah 21.

Catatan: Perlu diingat bahwa ilustrasi tersebut hanya menyampaikan visualisasinya saja dan strategi yang digunakan Childe pada ilustrasi tersebut bisa jadi bukan strategi yang paling optimal, namun dapat dipastikan bahwa pada testcase ini skor maksimumnya adalah 21.