

HONKAI STRUKDAT RAIL

Bermain Game di Struktur Data

DESKRIPSI SOAL

Ada sebuah game online bernama "Honkai Strukdat Rail". Dalam game ini terdapat seorang Trailblazer yang menjadi karakter utama (MC). Trailblazer memiliki kekuatan element, yaitu antara Physical, Fire, Ice, Lightning, Wind, Quantum, dan Imaginary. Trailblazer hanya dapat memilih satu element untuk bertarung dalam satu region.

Seorang Trailblazer harus melewati stage-stage dan melawan monster di setiap stage. Pada setiap stage terdapat **satu atau lebih monster** dan region ini berbentuk **AVL Tree**. Terdapat **Final Boss** yang merupakan monster terkuat yang berada pada tahap final stage. Jika Trailblazer berhasil mengalahkan Final Boss maka dia akan **memenangkan game**.

Trailblazer memiliki **power** untuk melawan sebesar **x**. Dalam game ini, Trailblazer hanya bisa melakukan **hit power** sebanyak **satu kali**. Total power Trailblazer akan berkurang sesuai dengan kekuatan monster yang dilawan.

Jika **power** yang dimiliki oleh Trailblazer merupakan **angka genap**, maka kekuatannya akan bertambah sebanyak **8%**. Jika power yang dimiliki oleh Trailblazer adalah **angka ganjil**, maka kekuatannya akan bertambah sebanyak **15%**.

Adapun format kode monster dan Final Boss sebagai berikut:

- Kode monster
 [z](key node)_(stage)_(urutan monster)
 Dengan z adalah urutan abjad (A, B, C, ..., Z)
- Kode final boss (nama region)_(key node)

Tampilkanlah jalannya permainan yang akan dimainkan oleh Trailblazer dan perkirakan apakah Trailblazer akan memenangkan game atau tidak!

INPUT

Pada baris pertama berisi:

- Nama Trailblazer
- **n** jumlah monster
- nama elemen
- x sebagai power Trailblazer
- Nama region

Untuk **n** baris selanjutnya berisi **key node** sebagai lokasi stage dalam AVL dan **power monster**.

OUTPUT

Keluarkan output dengan format berikut:

Untuk hasil keluarkanlah:

- Jika menang game (nama Trailblazer) menang melawan Final Boss dan memenangkan game di Region (nama Region)
- Jika kalah game (tidak pada final stage)

(nama Trailblazer) kalah dan mati di Region (nama Region) pada Stage (stage Trailblazer kalah)

Jika kalah game (pada final stage)
 (nama Trailblazer) kalah dan mati di Region (nama Region) pada Final Stage

CONSTRAINT

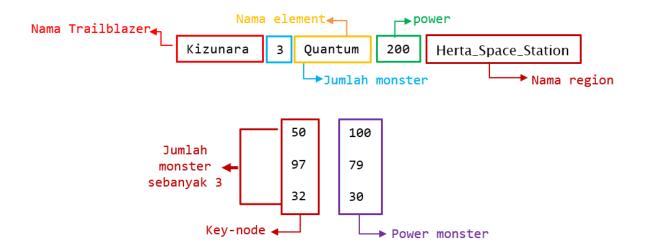
```
1 ≤ (nama Trailblazer) ≤ 100
1 ≤ n ≤ 50
1 ≤ (nama element) ≤ 100
1 ≤ x ≤ 10<sup>8</sup>
1 ≤ (nama region) ≤ 100
1 ≤ (key node) ≤ 1.000
1 ≤ (power monster) ≤ 10.000
```

SAMPLE INPUT 1

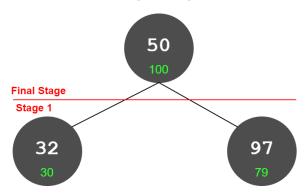
```
Kizunara 3 Quantum 200 Herta_Space_Station
50 100
97 79
32 30
```

SAMPLE OUTPUT 1

EXPLANATION SAMPLE CASE 1



Dari input tersebut maka bentuk self-balancing tree regionnya adalah sebagai berikut:



Stage 1

Terdapat 2 monster yaitu monster dengan key-node 32 dan 97, dengan Total power monster: 30 + 79 = 109

Power Trailblazer: 200 (genap)

Berdasarkan ketentuan, maka power Trailblazer bertambah sebanyak 8% sehingga menjadi:

Total power Trailblazer: 200 × 108% = 216

Maka, power Trailblazer menjadi:

216-109=**107**

Sehingga Trailblazer lolos ke stage berikutnya.

- Final Stage

Final Boss dengan key node 50 memiliki power **100**, sementara power Trailblazer adalah **107** yang merupakan ganjil. Maka, power Trailblazer bertambah sebanyak 15% menjadi:

Total power monster: $107 \times 115\% = 123,05$

Karena data dalam integer maka total power Trailblazer menjadi 123

Maka, power Trailblazer menjadi:

```
123 - 100 = 23
```

Sehingga Trailblazer menang melawan Final Boss dan dikeluarkan output sesuai dengan aturan jika menang game.

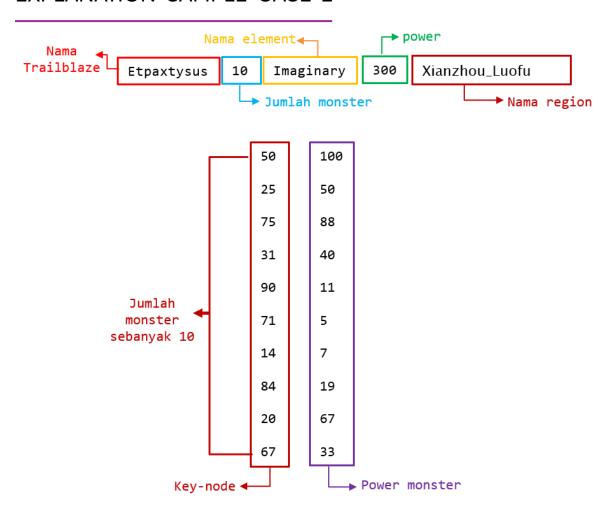
SAMPLE INPUT 2

```
Etpaxtysus 10 Imaginary 300 Xianzhou_Luofu
50 100
25 50
75 88
31 40
90 11
71 5
14 7
84 19
20 67
67 33
```

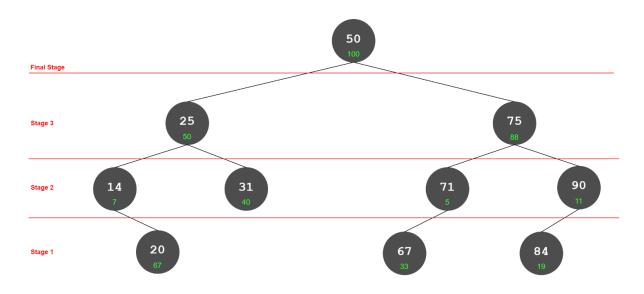
SAMPLE OUTPUT 2

```
Honkai Star Rail Region Xianzhou_Luofu
Trailblazer : Etpaxtysus
Element : Imaginary - 300
Stage 1:
Monster A20 1 1: 67
Monster B67 1 2: 33
Monster C84_1_3: 19
Stage 2:
Monster A14 2 1: 7
Monster B31_2_2: 40
Monster C71 2 3: 5
Monster D90_2_4: 11
Stage 3:
Monster A25_3_1: 50
Monster B75_3_2: 88
Final Stage:
Final Boss Xianzhou_Luofu_50: 100
Result:
Etpaxtysus kalah dan mati di Region Xianzhou_Luofu pada Final Stage
```

EXPLANATION SAMPLE CASE 2



Dari input tersebut maka bentuk self-balancing tree regionnya adalah sebagai berikut:



Stage 1 Pada stage 1 terdapat 3 monster dengan key-node 84, 67, 20

Total kekuatan mereka adalah:

```
19 + 67 +33 = 119
```

Kekuatan Trailblazer adalah 300 (genap) Maka kekuatan Trailblazer menjadi:

```
300 \times 108\% = 324
```

Sehingga sisa kekuatan Trailblazer menjadi

```
324 - 119 = 205
```

Trailblazer dapat lanjut ke stage berikutnya

Stage 2

Pada stage 2 terdapat 4 monster dengan key-node 14, 31, 71, 90

Total kekuatan mereka adalah:

$$7 + 40 + 5 + 11 = 63$$

Kekuatan Trailblazer adalah 140 (genap) Maka kekuatan Trailblazer menjadi:

```
205 × 115% = 235,75 = 235
```

Sehingga sisa kekuatan Trailblazer menjadi

$$235 - 63 = 172$$

Trailblazer dapat lanjut ke stage berikutnya

Stage 3

Pada stage 3 terdapat 2 monster dengan key-node 25, 75

Total kekuatan mereka adalah:

```
50 + 88 = 138
```

Kekuatan Trailblazer adalah 88 (genap) Maka kekuatan Trailblazer menjadi:

Sehingga sisa kekuatan Trailblazer menjadi

$$185 - 138 = 47$$

Sehingga Trailblazer menang melawan Final Boss dan dikeluarkan output sesuai dengan aturan jika menang game.

Final Stage

Final Boss dengan key node 50 memiliki power **100**, sementara power Trailblazer adalah **47** yang merupakan ganjil. Maka, power Trailblazer bertambah sebanyak 15% menjadi:

Total power monster: $107 \times 115\% = 54,05$

Karena data dalam integer maka total power Trailblazer menjadi 54

Maka, power Trailblazer menjadi:

$$54 - 100 = -46$$

Sehingga Trailblazer kalah melawan Final Boss dan dikeluarkan output sesuai dengan aturan jika kalah game.

NOTE

Dipastikan tidak terdapat key node yang bernilai sama