Miko — jezik za mikološke simulacije

Petar Pavlović i Mauro Raguzin

16. lipnja 2023.

Sadržaj

1	Opis jezika	2
2	Neki primjeri programa	3

1 Opis jezika

Implementiran je jezik **Miko** koji omogućuje vođenje "pametnije" baze mikoloških uzoraka od recimo SQL baze. Pritom su implementirane specifične mogućnosti simulacije mutacije, selekcije i križanja korištenjem jednostavnih genetskih algoritama. Jezik je dizajniran da omogućuje laku manipulaciju numeričkim podacima te podacima koji predstavljaju uzorke gljiva s punim informacijama o pronalasku, tipu gljive te DNA. Implementacija se sastoji od interpretera ovog jezika napisanog u Pythonu.

Jezik ima sljedeće mogućnosti:

- Rad s listama svih ugrađenih osnovnih tipova: broj (svi su double interno), string, bool kao i objekata vezanih za domenu;
- Ugnježđene liste i aritmetiku nad njima;
- Aritmetika s jedinicama tj. dimenzijama; dimenzionalni mismatch je greška pri izvođenju ako se nije mogla dokazati statički, ali interpreter uključuje i statički analizator tipova koji pokuša što je više moguće dokazati pri samom parsiranju i tako unaprijed izbjeći nemoguće operacije poput množenja/dijeljenja dimenzionalnih veličina (koje su u ovoj domeni samo mase) ili zbrajanja dimenzijske i nedimenzijske veličine;
- Konkateniranje stringova;
- Korisnički definirane funkcije;
- Ugrađene read i write funkcije koje (de)serijaliziraju iz/u JSON bilo koji objekt koji se koristi u programu;
- print funkcija s očitom namjenom, kao u Pythonu;
- Standardnu for petlju na jednoj varijabli;
- Grananje kao u C-u;
- Podrška za sve operatore (osim compound assignment) iz C-a.

Jezik je dynamically typed, no sve se varijable moraju deklarirati prije uporabe; redeklaracije nisu dozvoljene te su svi objekti koje stvaramo imutabilni, osim Tree objekata koji predstavljaju taksonomiju pojedine gljive. Ona se naime konstruira s default konstruktorom i onda se korištenjem dot-operatora (kao u C++-u) može pristupati pojedinim komponentama taksonomije i dodijeliti im stringove.

Same gljive tj. uzorci su također objekti tipa Fungus koji se konstruiraju s Fungus konstruktorom; detalji su dani kroz komentare u izvornom kodu na repozitoriju ovog rada. Glavna funkcionalnost je rad s listama objekata gljiva koristeći tri genetska operatora: selekcija, križanje i mutacija. Križanje je binaran operator, ostali su unarni i rade poštujući neke globalne postavke koje korisnik može postavljati koristeći builtin setParam funkciju.

2 Neki primjeri programa

U datoteci izoliranitest.py unutar package direktorija repozitorija se (na samom dnu) nalazi niz testnih programa jezika koji pokazuju neke funkcionalnosti. Primjerice, za vidjeti kako se radi s listama, jedinicama i genetskim operatorima u ovom jeziku, provjerite zadnja dva primjera u spomenutoj datoteci. Zadnji primjer tamo prikazuje kako bi se u osnovi ovakav jezik mogao koristiti u nekom stvarnom istraživačkom projektu (tj. koristeći te komponente jezika), iako bi naravno još trebalo poraditi na točnom značenju i djelovanju genetskih operatora te još nekih specifičnih funkcionalnosti koje bi konkretnim znanstvenicima olakšale svakodnevni rad i učinile ih produktivnijima.