Hobby Shop

Version <1.0>

Povijest razvoja

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| <22/01/2020> | <1.0> | Izrada rječnika | Matej Rakić, Anton Viskić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Uvod 5

1.1 Svrha 5

1.2 Reference 5

1.3 Pregled 5

2. Pojmovi 5

2.1 Stručni pojmovi 5

2.1.1 Ajax 5

2.1.2 Apache HTTP server 5

2.1.3 Baza podataka 5

2.1.4 Bot 5

2.1.5 Captcha 5

2.1.6 Laravel 5

2.1.7 Cookie 6

2.1.8 CSS 6

2.1.9 HTML 6

2.1.10 HTTP 6

2.1.11 Internet 6

2.1.12 Javascript 6

2.1.13 Jquery 6

2.1.14 Json 6

2.1.15 Linux 6

2.1.16 Login 6

2.1.17 Logout 6

2.1.18 Lozinka 6

2.1.23 MySql baza podataka 7

2.1.27 SQL 7

2.1.28 Unix 7

2.2 Opći pojmovi 7

2.2.1 Administracija 7

2.2.2 Administrator 7

2.2.3 Analiza 7

2.2.4 Atikal 7

2.2.5 Autentifikacija korisnika 7

2.2.6 Ažuriranje podataka 7

2.2.7 Direktor 7

2.2.8 Dodavanje podataka 8

2.2.9 Elektronički uređaji 8

2.2.10 Email 8

2.2.11 Gost 8

2.2.12 Implementacija sustava 8

2.2.13 Maliciozni podatci 8

2.2.14 Optimizacija 8

2.2.15 Osobni podatci 8

2.2.16 Platforma 8

2.2.17 Privilegije 8

2.2.18 Registracija 8

2.2.19 Request 8

2.2.20 Response 8

2.2.21 Server 8

2.2.22 Skalabilnost projekta 8

2.2.23 Tržište 8

2.2.24 Voditelj prodaje/nabave 8

2.2.25 Web 9

2.2.26 Web server 9

# Uvod

Rječnik je dokument koji pruža pregled svih pojmova čitatelju koji možda nije upoznat sa pojmovima koji se koriste prilikom korištenja i upoznavanja samog sustava. Često se ovaj document koristi kao informacijski rječnik pojmova tako da bi se ostali dokumenti mogli više fokusirati na područje koje obrađuju.

## Svrha

Svrha ovog dokumenta je definira pojmove sa kojima korisnik mozda nije upoznat i samim time omogući korisniku sto jednostavnije korištenje sustava.

## Reference

Nema referenca za ovaj dokument.

## Pregled

Ovaj dokument služi da bi sto bolje opisao pojmove koji se koriste i sa kojima bi se korisnik mogao susresti prilikom korištenja “Sustava za e-učenje”

# Pojmovi

Pojmovi definirani ovdje od velike su važnosti za korištenje sustava. Pojmovi su posloženi po abecednom redosljedu.

## Stručni pojmovi

U ovome dijelu rječnika čemo definirati pojmove koje uglavnom upotrebljavaju osobe koje su izradile sustav I direktno su povezane sa samom strukturom sustava

### Ajax

Kratica za Asinhroni JavaScript i xml je metoda asinhrone komunikacije između klijenta i web servera na način da se u pozadini šalju zahtjevi za resursima web servera.

### Apache HTTP server

Apache jest besplatni/open source web poslužitelj za Unixolike sustave, Microsoft Windows, Novell NetWare i druge platforme. Apache je najčešće korišteni web poslužitelj na Internetu s udjelom višim od 60%. Ima mogućnost obrađivati više zahtjeva odjednom i kao takav je savršen za web.

### Baza podataka

Baza podataka je organizirana zbirka podataka. Ona omogućava jednostavno upravljanje, ažuriranje i dodavanje podataka.

### Bootstraper

Bootstraper je kratko css framework tj. programski okvir koji uz pomoć gotovih entiteta omogućava lakše stiliziranje html elemenata i njihovog izgleda

### Laravel

Laravel tzv. Programski okvir (engl. framework) koji se sastoji od skupa metoda i klasa koje omogućavaju jednostavniju izradu web aplikacija, ukratko uvelike olakšava posao izrade web aplikacije.

### Cookie

Datoteka koja web preglednik ostavlja na klijentovom računalu.

### CSS

CSS je kratica od (eng.) Cascading Style Sheets. Radi se stilskom jeziku, koji rabimo za opis prezentacije dokumenta napisanog pomoću markup (HTML) jezika.

### HTML

HTML je kratica za HyperText Markup Language, što znači prezentacijski jezik za kreiranje web stranica.

### HTTP

HTTP je jedan od TCP protokola osnovna namjena mu je omogućavanje objavljivanja i prezentacije HTML dokumenata, tj. web stranica.

### Internet

Internet je javno dostupna globalna paketna podatkovna mreža koja zajedno povezuje računala i računalne mreže korištenjem istoimenog protokola (internet protokol = IP).

### Javascript

JavaScript je skriptni programski jezik, koji se izvršava u web pregledniku na strani korisnika. Napravljen je da bude sličan Javi, zbog lakšega korištenja, ali nije objektno orijentiran kao Java, već se temelji na prototipu i tu prestaje svaka povezanost s programskim jezikom Java.

### Jquery

Jquery je programski okvir zapravo skup metoda koje su dizajnirane na taj nacin da što jednostavnije omogući izradu web aplikacija na strani klijenta, podržan je od svih web preglednika (cross browser).

### Json

JSON (engl.) JavaScript Object Notation je lagani tekst temeljen otvoreni standard namijenjen za razmjenu podataka koji je čitljiv čovjeku jednako kao I računalu.

### Linux

Operacijski sustav razvijen od strane Linus Torvalds-a, nastao od Minix-a studentske verzije Unix operacijskog sustava.

### Login

Operacija u kojoj se korisnika sa danom lozinkom i korisničkim imenom, email-om prijavljuje na sustav nakon čega sustav točno prepoznaje o kojem se korisniku radi na osnovu danih podataka.

### Logout

Operacija koja korisnika odjavljuje sa sustava nakon čega sustav više ne prepoznaje o kjem se korisniku radi.

### Lozinka

Lozinka je niz znakova koji služe da bi se zaštitilo korisnika na taj način da samo on može pristupiti svojim podatcima.

### MD5

Jednosmjerna kriptografska funkcija koja za dani niz znakova te znakove sakriva na način da ih zamjeni 128-bitnim heksadecimalnim zapisam.

### MPM

Multi processing module (engl.) – nacin rada apache web server koji implementira multi tasking I multi treading I samim time omogućava obrađivanje više zahtjeva odjednom.

### MVC

Model view controller (engl.) – je arhitektura u programiranju koja razdvaja korisničko sučelje I aplikacijsku logiku i na taj način olakšava izradu samog software-a.

### MySql baza podataka

MySql baza podataka je besplatna/open source relacijska baza podataka koja radi na serveru i omogućava pristup više korisnika odjednom.

### SQL

Structured Query Language (engl.) - je najpopularniji računalni jezik za izradu, traženje, ažuriranje i brisanje podataka iz relacijskih baza podataka.

### Unix

UNIX ili (Unix) je operacijski sustav koji se pojavio u ranim 70-im godinama 20. stoljeća, kao plod rada zaposlenika AT&T Bell Labs, uključujući Kena Thompsona, Denisa Ritchieja, i Douglasa McIlroyja.

## Opći pojmovi

|  |
| --- |
| Administracija |
|  |

Mjesto gdje se korisnik može prijaviti sa svojim korisničkim imenom i lozinkom I upravljati sadržajem stranice.

### Administrator

Osoba sa visokim stručnim znanjem koji održava i upravlja sustavom.

### Analiza

Analiza je jedna od osnovnih metoda saznanja. To je raščlanjivanje složenih misli na jednostavnije.

### Atikal

Proizvod u trgovini kao što je npr. Računalo, laptop…

### Autentifikacija korisnika

Proces provjeravanje unesenih podataka korisnika I provjeravanje dali su ti podatci točni.

### Ažuriranje podataka

Proces uređivanje već postojećih podataka i dodavanja novih sadržaja.

### Direktor

Osoba koja upravlja trgovinom I zadužan je za uspješno poslovanje trgovine.

### Dodavanje podataka

Proces unosa tekstualnih, ili multimedijalnih podataka I spremanje u trajnu memoriju.

### Elektronički uređaji

Fizičke naprave koje rade na električni energiju tipa računala I računalne komponente te razni električni uređaji

### Email

Elektronička pošta - način prijenoa tekstualnih I multimedijalnih podataka na internetu. Koristi SMTP protokol za prijenos tih podataka.

### Gost

Bilo koja osoba koja koristi sustav za online kupovinu.

### Implementacija sustava

Aktivnost uvođenja novog sustava ili provođenja promjena ili dopuna na postojećem sustavu od strane stručnjaka na sistematski način i prema planu.

### Maliciozni podatci

Podatci koji nisu poželjni u radu sustava, to su uglavnom podatci kojima se pokušava kontrolirati rad sustava na neovlašten način.

### Optimizacija

Poboljšanje sustava u svrhu reduciranja vremenskih, memorijskih i inih zahtijeva, ili svojstava sustava

### Osobni podatci

Osnovne informacije o nekoj osobi (ime, prezime, br. telefona itd.).

### Platforma

Programska podrška koja omogućava programu lakše izvođenje na računalu I uvelike olakšava razvoj programske podrške.

### Privilegije

Pojedine aktivnosti koje pojedini korisnik može ižvršavati nad sustavom.

### Registracija

Proces dodavanja novih korisnika u sustav.

### Request

Zahtjev poslan u obliku poruke između klijenta i server.

### Response

Odgovor na zahtije poslan od strane kilijenta u obliku poruke.

### Server

Server je namjenski računar ili program koji šalje ili prima podatke od jako velikog broja klijenata.

### Skalabilnost projekta

Mogućnost povećavanja opsega, veličine samog projekta.

### Tržište

Tržište prema najkraćoj definiciji predstavlja mjesto gdje se susreću ponuda i potražnja.

### Voditelj prodaje/nabave

Osoba zadužena za nabavljanje I vođenje evidencije proizvoda, kao I za vođenje inventara trgovine.

### Web

World Wide Web (skraćeno WWW, W3, ili samo Web, naziv dolazi iz engleskog jezika a može se prevesti kao 'svjetska mreža'; u engleskom riječ web ima značenje razgranate i isprepletene mreže poput paučine) je jedna od najkorištenijih usluga Interneta koja omogućava dohvaćanje hipertekstualnih dokumenata.

### Web server

Web server je računalo na kojem se nalaze web stranice. Kako je pristup svakom računalu određen portovima (ulazima) koji su predstavljeni brojevima, tako je i pristup web serveru određen portom. Port za pristup web serveru je 80.