پروژه ی 2

محدرضا علوى - 810100253

بخش اول:

3- برای تابع طبق رابطه ی گفته شده هر پیکسل را محاسبه می کنیم و ماتریس سه بعدی تبدیل به یک بعدی می شود.

4 برای تابع گفته شده یک آستانه دلخواه انتخاب می کنیم اگر هر پیکسل اگر کمتر بود 0 و اگر بیشتر بود 1 قرار می دهیم.

5- ابتدا تعداد پیکسل های هر جسم را به دست می آوریم برای این کار یک بیت 1 پیدا می کنیم و بیت های اطراف آن را هم پیدا می کنیم و این کار را برای بیت های پیدا شده تکرار می کنیم اگر تعداد پیکسل ها کمتر از مقدار داده شده بود آن جسم را حذف می کنیم.

6 مانند قسمت قبل جسم ها را پیدا می کنیم سپس بیت های هر جسم را از 1 تا تعداد جسم ها قرار می دهیم.

7- هر جسم را با تصویر های دیتا مپ کورولیشن می گیریم و هر کدام که بیشتر بود را انتخاب می کنیم.تصاویر:

```
1 -
     clc;
2 -
      clear;
3 -
     close all;
     [file, path] = uigetfile ({'*.jpg;*.bmp;*.png;*.tif'}, 'Choose an image');
5 -
      picture = imread ([path, file]);
6 -
      picture = imresize (picture, [300 500]);
     picture = mygrayfun (picture);
8 -
     picture = mybinaryfun (picture);
      picture = myremovecom (picture, 300);
.0 -
     background = myremovecom (picture, 3000);
     picture = picture - background;
.2 -
      [l, n] = mysegmentation (picture);
.3 -
      load TRAININGSET;
.4 -
      letters num = size (TRAIN, 2);
.5 -
     final_result = [];
.7 - \bigcirc \text{for } i = 1:n
.8 -
         [r, c] = find (1 == i);
9 -
          y = picture (min (r):max(r), min (c):max(c));
0 -
          y = imresize (y, [42, 24]);
1 -
          corr_nums = zeros (1, letters_num);
:2 -
          for j = 1:letters_num
              corr_nums(j) = corr2 (TRAIN{1, j}, y);
3 -
4 -
:5 -
          [max corr, index] = max (corr nums);
6 -
          result = cell2mat (TRAIN(2, index));
:7 -
           final_result = [final_result result];
:8 -
:9
      file = fopen ('number_Plate.txt', 'wt');
10 -
11 -
      fprintf (file, '%s\n', final_result);
12 -
     fclose (file);
      winopen('number_Plate.txt')
13 -
```

تصوير 1 – اسكرييت p1

mygrayfun تصوير 2 – تابع

```
function picture2 = mybinaryfun (picture)
 1
            for i = 1:300
 2 -
 3 -
                for j = 1:500
                    if (picture(i,j) < 100)
 4 -
                        picture2(i, j) = 1;
 5 -
 6 -
                    else
                        picture2(i, j) = 0;
 7 -
 8 -
                    end
 9 -
                end
10 -
            end
11 -
      ∟end
```

تصوير 3 – تابع mybinaryfun

```
1
     function picture = myremovecom (picture, n)
2 -
           objects = find_objects (picture);
3
           for i = 1:length (objects)
               object = objects{i};
5 -
 7 -
                if (length (object) < n)</pre>
                    picture(object(1, :), object(2, :)) = 0;
9 -
                end
10 -
            end
11 -
       end
```

تصوير 4 – تابع myremovecom

```
function [l, n] = mysegmentation (picture)
 1
           objects = find objects (picture);
 2 -
           n = length (objects);
 3 -
           l = zeros (size (picture));
 4 -
 5
 6 -
           for i = 1:n
                object = objects{i};
 7 -
                l(object(1, :), object(2, :)) = i;
 8 -
 9 -
            end
10 -
       end
```

تصوير 5 – تابع mysegmentation

```
1
      function objects = find_objects (picture)
 2 -
          [r, c] = find (picture == 1);
 3 -
           points = [r'; c'];
 4 -
           objects count = 1;
 5 -
           points_count = size (points, 2);
 6 -
           objects = {};
 7
 8 -
           while (points count > 0)
 9 -
              first point = points(:, 1);
10 -
              points(:, 1) = [];
11 -
               [points, near_points] = find_near_points (points, first_point);
12 -
               object = [first_point near_points];
13 -
               near points count = size (near points, 2);
14
15 -
               while (near points count > 0)
16 -
                  near_points2 = [];
17
18 -
                   for i = 1:near_points_count
19 -
                      [points, near_points3] = find_near_points (points, near_points(:, i));
20 -
                       near points2 = [near points2 near points3];
21 -
                   end
22
23 -
                   object = [object near_points2];
24 -
                   near_points = near_points2;
25 -
                   near_points_count = size (near_points, 2);
26 -
27
28 -
               objects {objects_count} = object;
29 -
               objects count = objects count + 1;
30 -
               points count = size (points, 2);
31 -
32 -
      end
```

تصوير 6 – تابع find_objects

```
function [points, near_points] = find_near_points (points, first_point)

different = abs (points - first_point);

index = find (different (1, :) <= 1 & different (2, :) <= 1);

near_points = points (:, index);

points(:, index) = [];
end</pre>
```

تصوير 7 – تابع find_near_points

بخش دوم:

مانند یخش قبل با مپ ست پلاک های فارسی انجام می دهیم.

بخش سوم:

روش اول: برای پیدا کردن پلاک قسمت آبی سمت چپ پلاک را پیدا می کنیم. برای این کار ابتدا قسمت های آبی را پیدا می کنیم با دستور imbainarize و انتخاب ترشولد مناسب قسمت مورد نظر را پیدا می کنیم سپس قسمت های کوچک و نویز را حذف می کنیم با داشتن نسبت ابعاد پلاک و قسمت سمت چپ پلاک کل پلاک را پیدا می کنیم و جدا می کنیم سپس مانند قسمت قبل عمل می کنیم.

روش دوم: قسمت آبی سمت چپ پلاک را با تصویر کورولیشن می گیریم و شیفت می دهیم و این کار را تکرار می کنیم. در نقطه ای که کورولیشن ماکسیمم است سمت چپ پلاک است با توجه به نسبت ابعاد پلاک کل پلاک را انتخاب می کنیم و از تصویر جدا می کنیم سپس مانند قسمت قبل عمل می کنیم.