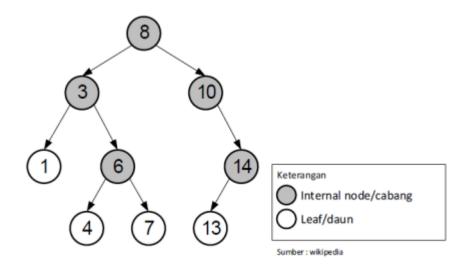
## Praktikum Modul 13 Binary Tree

**Tugas Terbimbing** 

Max Point: 70

## Perhatikan tree berikut:



- 1. Buatlah ADT Binary Search Tree yang menggunakan representasi Linked-List dari ilustrasi diatas dalam "btree.h" (10 poin)
- 2. Procedure dan Function untuk tree tersebut:
  - a. address allocation(infotype X) (5 poin)

    // mengembalikan alamat suatu elemen node yang telah
    dialokasikan
  - b. void insertBST(address &root, address n) (5 poin)

    /\* IS. Terdefinsi root suatu Tree, dan suatu alamat elemen node
    FS. elemen node diinsertkan secara Binary Search Tree \*/
  - c. void inOrder(address root) (10 poin)

/\* IS. Terdefinisi root suatu Tree

FS. menampilkan seluruh elemen node pada Tree secara Inorder \*/

Contoh: 1 - 3 - 4 - 6 - 7 - 8 - 10 - 14 - 13

d. address findNode (address root, infotype X) (10 poin)

```
/* mengembalikan alamat dari elemen node Binary Search Tree, apabila info dari node tersebut sama dengan X, dan NIL jika X tidak ditemukan */
```

e. int countInternalNode(address root) (5 poin)

/\* mengembalikan jumlah node yang bercabang/child didalam suatu Binary Seach Tree (root juga dihitung apabila memiliki child) \*/

## Contoh pada gambar diatas, internal nodes berjumlah 5

f. void printLeaves (address root) (10 poin)

/\* IS. Terdefinisi root suatu Tree (root mungkin NIL)
FS. Menampilkan info dari root apabila root adalah leaf
Hint. Urutan daun dari left ke right \*/

Contoh pada gambar diatas, daun adalah 1 - 4 - 7 - 13

g. Int countLeaves(address root) (5 poin)

// mengembalikan jumlah daun dari suatu pohon
Contoh pada gambar diatas, daun berjumlah 4

3. Panggil semua fungsi dan prosedur di program utama "main.cpp" untuk membuktikan fungsi dan prosedur memberikan hasil yang benar. (10 poin)

## Tugas Mandiri

Max Point: 30

Tambahkan prosedur berikut pada file project yang sama!

- 1. Buat prosedur untuk membuat sebuah binary tree dengan masukan bilangan-bilangan bulat positif. (10 poin)
- 2. Buat prosedur untuk mencari node yang memiliki nilai X. Output berupa alamat node jika node ditemukan. (10 poin)
- 3. Buat fungsi untuk mencari bilangan terbesar pada tree. (10 poin)