

BINUS University

Academic Career: <i>Undergraduate / Master / Doctoral *)</i>		Class Program: <i>International/Regular/Smart Program/Global-Class*)</i>	
<input checked="" type="checkbox"/> Mid Exam <input type="checkbox"/> Final Exam <input type="checkbox"/> Short Term Exam <input type="checkbox"/> Others Exam : _____		Term : Odd/Even/Short *)	
<input checked="" type="checkbox"/> Kemanggisan <input checked="" type="checkbox"/> Alam Sutera <input type="checkbox"/> Bekasi <input type="checkbox"/> Senayan <input type="checkbox"/> Bandung <input type="checkbox"/> Malang		Academic Year : 2019 / 2020	
Faculty / Dept. : School of Computer Science		Deadline	Day / Date : Rabu / 15 April 2020 Time : 13:00
Code - Course : ISYS6278 – Advanced Web Based Application Development		Class :	
Lecturer : Team		Exam Type : Online	
*) <i>Strikethrough the unnecessary items</i>			
The penalty for CHEATING is DROP OUT!!!			

I. Esai (60%)

- Sebuah aplikasi web memiliki halaman untuk menerima komentar dari user seperti contoh di bawah :

We Love To Hear Your Comment

Your Name :

Your Email :

Comment :

Setelah berhasil terkirim, data disimpan ke file “comment.txt”. Kemudian user dapat melihat seluruh komentar yang masuk seperti contoh di bawah :

Your Comment

Nama : Johnny Iskandar
 Email : johnny@iskandar.com
 Comment :
 Nice App!!

Nama : Adam Smith
 Email : adam@smith.com
 Comment :
 Good job!!

Verified by,

Reinert Yosua Rumagit (D6191) and sent to Program on Mar 30, 2020

Buatlah skrip untuk seluruh alur aplikasi di atas dengan menggunakan teknik-teknik operasi *File*, *Array* dan manipulasi *String*.

Validasi : Nama, Email dan Komentar tidak boleh kosong. Komentar maksimum 150 karakter.

2. Buatlah skrip PHP dengan metode *Object Oriented Programming* (OOP) untuk memberikan contoh penggunaan *Class*, *Object* dan *Constructor* serta konsep *Polimorpisme* dan *Inheritance*.
3. Jelaskan dan beri contoh (minimal 10) masalah – masalah yang berhubungan dengan keamanan *E-commerce*.

II. Kasus (40%)

Buatlah sebuah aplikasi “Artikel Online” seperti yang dijelaskan dibawah ini. Aplikasi ini mengijinkan user untuk mengirim artikel cerita pendek. Tampilan halaman depan aplikasi adalah seluruh artikel yang pernah dikirim user.

Cerpen Online

[Home](#) | [Daftar](#) | [Kirim Artikel](#) | [Edit Artikel](#)

Daftar Artikel

Artikel
Ali Sopan Anak Jalanan Penulis : <i>attaGledok</i>
Antara Anyer dan Jakarta Penulis : <i>attaGledok</i>
Derita Corona Penulis : <i>attaGledok</i>

© cerpen-online

Untuk dapat mengirim artikel, user harus mendaftar terlebih dahulu. Data yang harus diisi saat mendaftar adalah *Nickname*, *Name*, *Email* dan *Password*. *Nickname* yang diisi oleh user tidak boleh sama dengan user lain (harus unik) sehingga dapat dijadikan *primary key*.

Cerpen Online

[Home](#) | [Daftar](#) | [Kirim Artikel](#) | [Edit Artikel](#)

Daftar

Nickname :

Name :

Email :

Password :

© cerpen-online

Setelah mendaftar user dapat mengirim artikel dengan menyertakan *password* yang sudah didaftarkan.

Verified by,

Reinert Yosua Rumagit (D6191) and sent to Program on Mar 30, 2020

Cerpen Online

[Home](#) | [Daftar](#) | [Kirim Artikel](#) | [Edit Artikel](#)

Kirim Artikel

Nickname :

Title :

Password :

Artikel :
Perkenalkan, nama saya Corrora.

© cerpen-online

Jika artikel berhasil disimpan halaman di-*redirect* ke halaman depan (Home/index). User dapat mengubah atau memperbaiki artikel yang terkait judul artikel atau isi artikel. Terlebih dahulu user harus memasukkan *Nickname* dan judul artikel yang dimaksud. Kemudian user dapat melakukan *edit* dengan memasukkan *password* miliknya.

Cerpen Online

[Home](#) | [Daftar](#) | [Kirim Artikel](#) | [Edit Artikel](#)

Edit Artikel

Nickname :

Title :

Password :

Artikel :
Corrora adalah namaku.

© cerpen-online

Cerpen Online

[Home](#) | [Daftar](#) | [Kirim Artikel](#) | [Edit Artikel](#)

Edit Artikel

Nickname :

Title :

© cerpen-online

Setelah melakukan *edit* tampilan di-*redirect* ke halaman depan (Home/index). Pengunjung web dapat membaca artikel dengan meng-klik judul artikel tersebut.

Cerpen Online

[Home](#) | [Daftar](#) | [Kirim Artikel](#) | [Edit Artikel](#)

Daftar Artikel

Artikel
Ali Sopan Anak Jalanan Penulis : <i>attaGledek</i>
Antara Anyer dan Jakarta Penulis : <i>attaGledek</i>
Derita Corrora Penulis : <i>attaGledek</i>

© cerpen-online

Cerpen Online

[Home](#) | [Daftar](#) | [Kirim Artikel](#) | [Edit Artikel](#)

Derita Corrora
Penulis : <i>attaGledek</i>
Corona adalah namaku.

© cerpen-online

Verified by,

Reinert Yosua Rumagit (D6191) and sent to Program on Mar 30, 2020

Ketentuan :

Gunakan skrip PHP (HTML dan *Javascript* jika dibutuhkan) untuk membangun aplikasi serta *database* MySQL sebagai penyimpanan data. Minimal tabel yang digunakan adalah 2 buah tabel. Anda dapat asumsikan sendiri nama file, nama *database/tabel*, nama kolom, tipe data dan ukuran kolom, nama elemen form, dan yang lainnya jika diperlukan.

-- Selamat Mengerjakan --

Verified by,

Reinert Yosua Rumagit (D6191) and sent to Program on Mar 30, 2020

KETENTUAN PENGUMPULAN BERKAS JAWABAN UTS

Mahasiswa wajib mematuhi ketentuan pengumpulan berkas jawaban UTS berikut ini.

1. Pengumpulan (*submit*) jawaban ujian **tidak melalui BINUSMAYA**, melainkan melalui <http://exam.apps.binus.ac.id>. Akses menggunakan *username* dan *password login* BINUSMAYA.
2. Pastikan *file extension* dan *size file* sesuai ketentuan. File extension yang diperbolehkan adalah 'txt', 'pdf', 'ppt', 'xls', 'doc', 'pptx', 'xlsx', 'docx', 'rar', 'zip', 'jpg', 'jpeg', 'png', 'wav', 'mp3', 'mp4', 'avi', '3gp', 'mkv', 'mov', dan 'flv'. Maksimum *size file* yang diperbolehkan adalah 20 MB.
3. Jika *file* jawaban ujian akan dikumpulkan (*submit*) Mahasiswa berukuran lebih besar dari 20 MB (>20 MB), maka Mahasiswa harus melakukan:
 - a. Menyimpan *file* jawaban ujian pada *Cloud Storage*, seperti *Google Drive*, *Dropbox*, *OneDrive*, dan yang lainnya.
 - b. Membagikan tautan (*share link*) file jawaban ujian dan menyalin tautan (*link*) ke dalam Microsoft Word.
 - c. Mengunggah (*upload*) file Microsoft Word yang telah berisi tautan file jawaban ujian pada <http://exam.apps.binus.ac.id>.

STUDENT'S GUIDELINES FOR SUBMITTING MID EXAM ANSWER FILE

Students are obliged to follow the following guidelines for submitting mid exam answer file:

1. The answer file is **not to be submitted in BINUSMAYA**, but through the following link: <http://exam.apps.binus.ac.id>. Students can log in by using the username and password as in BINUSMAYA.
2. Please make sure to submit the answer file in one of the following accepted extensions: 'txt', 'pdf', 'ppt', 'xls', 'doc', 'pptx', 'xlsx', 'docx', 'rar', 'zip', 'jpg', 'jpeg', 'png', 'wav', 'mp3', 'mp4', 'avi', '3gp', 'mkv', 'mov', or 'flv'. The file size should not exceed 20 MB.
3. If the answer file size exceeds 20 MB, the student should perform the following procedures:
 - a. Save the answer file in Cloud Storage such as Google Drive, Dropbox, OneDrive, etc.
 - b. Copy the file link and paste it on a blank Microsoft Word document.
 - c. Upload the Microsoft Word document containing the file link through <http://exam.apps.binus.ac.id>.