

Upute za 2. laboratorijsku vježbu

Fakultet elektrotehnike i računarstva, Sveučilište u Zagrebu
Računarstvo zasnovano na uslugama

2. siječnja 2017.

Zadatak

Osmisliti, oblikovati i programski ostvariti jednostavnu web uslugu zasnovanu na protokolu **WebSocket**. Slično kao i kod prethodne laboratorijske vježbe, web uslugu možete sami osmisliti ili možete napraviti vlastitu realizaciju neke od postojećih usluga. Suština web usluge mora biti **komunikacija u stvarnom vremenu koja je ostvarena protokolom WebSocket** (npr. *chat* aplikacija između klijenta i poslužitelja, *chat* aplikacija između dvaju ili više klijenata posredstvom poslužitelja, dojava sportskih rezultata u stvarnom vremenu, itd), dok je za popratne funkcionalnosti moguće koristiti i REST sučelje (npr. prijava korisnika, odabir sugovornika, odabir događaja).

U okviru zadatka se očekuje da istražite dostupne web poslužitelje i razvojne alate koji, osim HTTP-a, podržavaju i rad s protokolom WebSocket te odaberete one koje ćete koristiti u izradi zadatka. Klijentski dio web aplikacije mora se moći izvoditi u standardnom web pregledniku koji podržava rad s protokolom WebSocket (bez proširenja ili dodataka). U web uslugu treba biti ugrađeno prepoznavanje mogućnosti web preglednika za rad s protokolom WebSocket, uz poruku upozorenja korisniku ako njegov preglednik ne podržava taj protokol. *Ispitati rad izgrađene web usluge s obje vrste web preglednika.*

Što je potrebno znati na labosima?

1. izgraditi, pokrenuti i opisati kako radi web usluga i, ako bude potrebe, uvesti manje modifikacije u programski kod
2. demonstrirati funkcionalnosti rada u stvarnom vremenu
3. demonstrirati prepoznavanje podrške web preglednika (koristeći obje vrste preglednika)

Predaja vježbe

Ostvarenu vježbu demonstrirate usmeno na zadanim terminima prema kalendaru. Budući da vježbu predajete na **vlastitim prijenosnim računalima**, savjetujemo pripremu programskog koda i ostvarenja prije predaje same vježbe (npr. nakon što kod kuće pripremite vježbu za demonstraciju, postavite računalo u *stand-by* ili *hibernate*). Studenti koji nisu u mogućnosti donijeti vlastito prijenosno računalo mogu pokušati posuditi računalo. Ako ni to nije moguće, molim vas javite se asistentima na službeni email.