

Do-férence #3 - **PARIS IMPACT INVESTING**

Monnaies alternatives et
——— (complémentaires : rendez-nous) ———
la monnaie de la pièce !

Twitter : **#ParisImplnv**



Paris
Impact
Investing

Do-férence #3 - PARIS IMPACT INVESTING

LET'S PLAY !

Le Jeu de la Création Monétaire



Jeu 1 : Le Don

- Chaque joueur reçoit 4 cartes tirées au hasard au début du jeu, et à chaque fois qu'il construit une maison.
- Pour construire une maison, il doit assembler des carrés de cartes (4 dames, 4 sept, etc.) en recevant « gratuitement » des cartes des autres joueurs, et en donnant celles dont il n'a pas besoin.
- Il doit noter le nombre de fois où il a reçu des cartes et le communiquer au maître du jeu à la fin de la phase de jeu.
- A chaque fois qu'il assemble un carré, il dépose les 4 cartes sur la table, empoche une maison, et reprend 4 cartes au hasard.



Jeu 2 : Le Troc

- Chaque joueur reçoit 4 cartes tirées au hasard au début du jeu, et à chaque fois qu'il construit une maison.
- Un joueur peut seulement demander aux autres une carte qui lui est directement utile pour faire un carré, et seulement en donnant en échange une carte, sachant que par réciprocité la carte doit aussi être directement utile à l'autre.
- Personne ne peut être intermédiaire et personne ne doit "être utile" à l'autre, pour bien tester le troc.



Jeu 3 : La monnaie actuelle

- Chaque joueur reçoit 4 cartes tirées au hasard et un nombre de billets de banque au hasard
- Afin de pouvoir recevoir une carte pour assembler des carrés, le joueur doit acheter une carte avec un billet de banque
- Pour obtenir des billets de banques, il doit emprunter à la banque (l'animateur du jeu) le nombre qu'il souhaite de billets, mais doit rembourser un billet supplémentaire pour chaque 2 billets empruntés (*donc rembourser 3 pour 2 empruntés, 6 pour 4, 9 pour 6, etc.*)
- S'il a construit des maisons, il peut échanger ses maisons contre 5 billets de banques à la banque

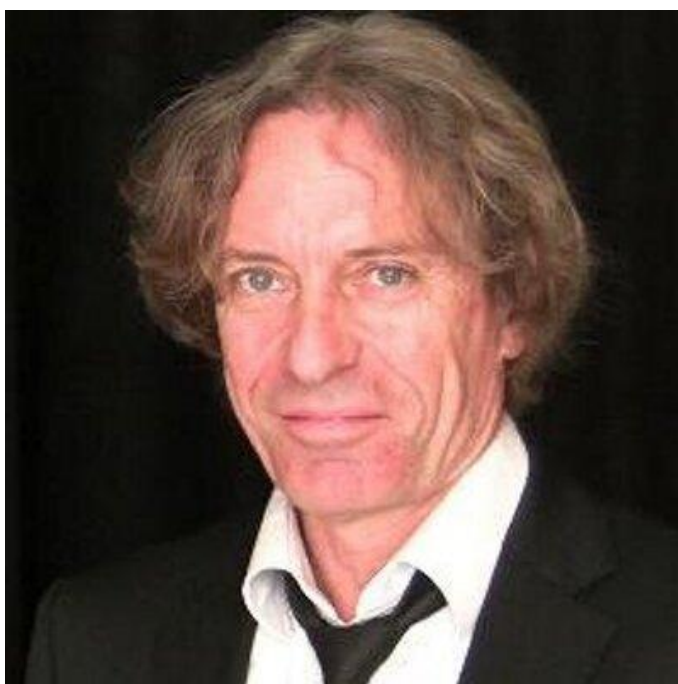


Jeu 4 : La comptabilité mutuelle

- Chaque joueur reçoit 4 cartes tirées au hasard au début du jeu, et à chaque fois qu'il construit une maison.
- Comme dans le jeu 1, le système de don, tout le monde échange librement pour assembler des carrés et construire des maisons.
- Cependant, à chaque fois que l'on reçoit une carte on diminue son solde de 2 cases, et à chaque fois que l'on en donne, on augmente son solde de 2 cases. Notre solde ne peut pas être en dessous de -12 cases ou au dessus de 12 cases
- Chaque 2 minutes, notre solde se rapproche de 0 : si on est au positif, notre solde diminue de 2 et si on est au négatif, il augmente de 2



Do-férence #3 - **PARIS IMPACT INVESTING**



Gérard Foucher

Auteur de « Les Secrets de la Monnaie,
Changer la monnaie pour changer le
monde », conférencier, et comédien.



Do-férence #3 - **PARIS IMPACT INVESTING**



Frédéric Griffaton

Co-fondateur

Mutum.fr



Do-férence #3 - PARIS IMPACT INVESTING

Merci !

