Front End Roadmap

Level 1: Beginner

HTML •

- ✓ تعلم الأساسيات:
- 🗸 هيكل الصفحة الأساسي باستخدام HTML (مثل head, body, html).
 - ✓ تعلم HTML tags الأساسية مثل:
 - <di>
 √ : div : لتقسيم المحتوى.
 - : لكتابة الفقرات.
 - √ < h1>,<h2 > ! لتحديد العناوين.
 - √ <a> : لإنشاء الروابط.
 - الصور. : لإضافة الصور.

CSS

- ✓ تعلم الأساسيات:
- ✓ تتسيق النصوص والألوان باستخدام CSS.
- ✓ فهم Box Model (المساحة حول العناصر: padding, margin, border).
 - ✓ تعلم التغيير التفاعلي مثل:
 - √ hover لتغيير المظهر عند المرور بالفأرة.
 - √ focus عند التفاعل مع عنصر (مثل الحقول في النماذج).

JavaScript •

- ✓ تعلم الأساسيات:
- . (let, const (مثك: Variables). ✓
 - ✓ كتابة Functions لتنفيذ المهام.
- √ تعلم Loops (مثل: for, while) لتكرار العمليات.
- ✓ التفاعل مع DOM لتغيير محترى الصفحة ديناميكياً عند النقر أو التفاعل.

Level 2: Intermediate

TypeScript •

- :TypeScript تعلم
- ▼ TypeScript هو نسخة مُحسّنة من JavaScript باستخدام Types لتحديد أنواع البيانات.
 - 🗸 تعلم كيفية استخدام Interfaces و Classes لتنظيم الكود بشكل أفضل.
 - ✓ فهم كيفية التحقق من الأخطاء أثناء كتابة الكود بدلاً من وقت التشغيل.

CSS Preprocessors

- ✓ تعلم CSS Preprocessors مثل SASS أو LESS:
- ✓ استخدام Variables لتخزين القيم المُتكررة (مثل الألوان).
- √ استخدام Mixins لكتابة أكواد CSS يمكن إعادة استخدامها.
- ✓ تعلم Nesting لتنظيم الكود بطريقة هرمية أكثر وضوحًا.

CSS Frameworks

- :CSS Frameworks تعلم
- ✓ تعلم Bootstrap أو Tailwind CSS لتصميم الصفحات بسرعة باستخدام Grid System و Flexbox.
 - ✓ تعلم استخدام الأدوات المدمجة لتصميم الأزرار، النماذج، وتنسيقات الصفحات.

Level 3: Advanced

- JavaScript Frameworks •
- √ تعلم JavaScript Frameworks مثل:
- ✓ React: لبناء واجهات تفاعلية باستخدام Components و Components.
- Vue.js √ أو Angular: لإنشاء تطبيقات متكاملة باستخدام مفاهيم Directives و Two-way Data Binding.
 - Automation Testing
 - √ تعلم أدوات اختبار الأتمتة:
 - ✓ استخدام Jest و Mocha لاختبار وحدات JavaScript.
- ✓ تعلم كتابة اختبارات تفاعلية باستخدام Cypress أو Selenium للتأكد من أن واجهات المستخدم تعمل كما هو متوقع.