### Christian Enevoldsen

### Exercise 1

a

Det ville printe x: 3 og y: 1, fordi de ikke bliver ændret når man bruger call by value.

b

Den printer flg. fordi a og c peger til samme adresse. r: 19 x: 8, y: 3

c

Den ville printe flg. fordi at y og x bliver ændret i funktionen. x bliver ændret 2 gange, men den sidste reference er ved c. r: 13 x: 7 y: 2

## Exercise 2

a

- f(3) ville printe x: 4, da den tjekker om den lokale x er tre, hvilket det er og kalder en funktion g som bare printer den globale x.
- f(5) ville printe printe 4 af samme grund.

h

- f(3) ville printe x: 3 da den ville overskrive den første erklærede instans af x, hvilket er den globale. Derefter er x = 3 hvilket forårsager at g bliver kaldt og den printer så x: 3
- f(5) ville printe 7, fordi den globale x altid bliver overskrevet af nye erklæringer.

### exercise 3

a

fun char main() = let x = read(char) in if x == c then x else 1

I eksemplet ovenfor vil interpreteren ikke opdage fejlen før if statementet og derfor vil den først printe en fejl når x = c.

b

# Scan:

$$\forall a. \forall b. ((a*b) \rightarrow b*[a]) \rightarrow [b]$$

- 1. Udregn typen af et element fra *a* : *t*
- 2. udregn typen af expr e: te
- 3. Tjek om typerne matcher i *ftable*
- 4. IF argc (arg count)! = 2 THEN error ELSE good
- 5. IF typeof(argv[1]) == t AND typeof(argv[2]) == te THEN good ELSE error
- 6. IFtypeof(retVal) == t THEN good ELSE error

Filter:

$$\forall a(a \rightarrow b * [a]) \rightarrow [a], b = bool$$

- 1. Udregn typen af et element fra a:t
- 2. Tjek om typen matcher i *ftable*
- 3. IF argc (arg count)  $\neq 1$  THEN error ELSE good
- 4. IF typeof(argv[1]) == bool THEN good ELSE error
- 5. IF typeof(retVal) == bool THEN good ELSE error