



# Tagskiptur lambda-reikningur

Bjarki Baldursson Harksen

1. apríl 2023



## 1.1 Fallaforritun

### Gildingarforritun

Hefðbundin forritun sem notar reiknirit og ástandsþreytingar.

- ▶ Auðvelt fyrir tölvur og mennskt fólk að skilja.
- ▶ Erfitt að halda utan um ástand — villur spretta upp.



## 1.1 Fallaforritun

### Gildingarforritun

Hefðbundin forritun sem notar reiknirit og ástandsþreytingar.

- ▶ Auðvelt fyrir tölvur og mennskt fólk að skilja.
- ▶ Erfitt að halda utan um ástand — villur spretta upp.

### Fallaforritun

Forritun sem notar föll sem frumeiningu.

- ▶ Erfiðara að skilja.
- ▶ Lítið sem ekkert ástand — færri villur.



## 1.1 Fallaforritun

Forrit sem finnur summu allra feringstala sem eru minni en 1000:

### Python

```
>>> sum_of_squares = 0
>>> k = 0
>>> while k*k < 1000:
...     sum_of_squares += k*k
...     k += 1
...
>>> sum_of_squares
10416
```



## 1.1 Fallaforritun

Forrit sem finnur summu allra ferningstala sem eru minni en 1000:

### Python

```
>>> sum_of_squares = 0
>>> k = 0
>>> while k*k < 1000:
...     sum_of_squares += k*k
...     k += 1
...
>>> sum_of_squares
10416
```

### Haskell

```
ghci> sumOfSquares = (sum . takeWhile (<1000) . map (^2)) [0..]
ghci> sumOfSquares
10416
```



## 1.2 Tagskiptingar

Tagskiptingar eru notaðar í forritun til þess að skera úr um mismunandi gerðir af gildum.

### Python

```
def twice(n: int) -> int:  
    return n * 2
```

### Haskell

```
twice :: Int -> Int  
twice n = n * 2
```



## 1.2 Tagskiptingar

Tagskiptingar eru notaðar í forritun til þess að skera úr um mismunandi gerðir af gildum.

### Python

```
def twice(n: int) -> int:
    return n * 2
```

```
>>> twice('1')
'11'
```

### Haskell

```
twice :: Int -> Int
twice n = n * 2
```

```
ghci> twice '1'

<interactive>:2:7: error:
    • Couldn't match expected type 'Int'
      with actual type 'Char'
```



## 1.3 Reikningslíkön og lambda-reikningur

Reikningur er torskilgreint fyrirbæri. Í staðinn eru skoðuð *reikningslíkön*:





## 1.3 Reikningslíkön og lambda-reikningur

Reikningur er torskilgreint fyrirbæri. Í staðinn eru skoðuð *reikningslíkön*:

### Turing-vélar

- ▶ Grundvöllur tölva og gildingarforritunar.
- ▶ Stærðfræðilega frábrugðin gildingarmálum.
- ▶ Passa ekki vel við tagskiptingu.



## 1.3 Reikningslíkön og lambda-reikningur

Reikningur er torskilgreint fyrirbæri. Í staðinn eru skoðuð *reikningslíkön*:

### Turing-vélar

- ▶ Grundvöllur tölva og gildingarforritunar.
- ▶ Stærðfræðilega frábrugðin gildingarmálum.
- ▶ Passa ekki vel við tagskiptingu.

### Lambda-reikningur

- ▶ Grundvöllur fallaforritunar.
- ▶ Má hugsa um sem hið einfaldasta mögulega fallamál.
- ▶ Auðveld að gefa tagskiptingu.



## 2.1 Formlegt mál fyrir lambda-reikning

### Skilgreining 2.1

Látum  $\Sigma$  vera mengi tákna. *Formlegt mál*  $\mathcal{L}$  yfir *stafrófið*  $\Sigma$  er mengi endanlegra runa í  $\Sigma$ . Endanleg runa í  $\Sigma$  nefnist *stæða*, og ef hún er innihaldin í  $\mathcal{L}$  nefnist hún einnig *segð* málsins  $\mathcal{L}$ , eða  $\mathcal{L}$ -segð.



## 2.1 Formlegt mál fyrir lambda-reikning

### Vandi

Hvað þýðir „ $x = y$ “?

- ▶ Táknrunan ( $'x'$ ,  $'='$ ,  $'y'$ ).
- ▶ Staðhæfingin „ $x$  er segð,  $y$  er segð, og  $x$  og  $y$  eru sama segðin.“



## 2.1 Formlegt mál fyrir lambda-reikning

### Samkomulag

- ▶ Við notum einfaldar gæsalappir utan um tiltekin tákn og feitiletraða lágstafi fyrir óþekkt tákn.
  - ‘ $a$ ’ er ávallt fyrsti stafur stafrófsins.
  - Ef  $x$  er ‘ $a$ ’, þá er  $x$  líka fyrsti stafur stafrófsins.
- ▶ Við notum einfaldar gæsalappir utan um tiltekna stæðu og feitiletraða hástafi fyrir óþekkta stæðu.
  - ‘ $abc$ ’ er ávallt stæða fyrstu þriggja stafa stafrófsins.
  - Ef  $A$  er ‘ $abc$ ’, þá er  $A$  líka stæða fyrstu þriggja stafa stafrófsins.
- ▶ Við skrifum tákn og stæður hlið við hlið fyrir tilsvarendi samsetta stæðu.
  - Með  $x$  og  $A$  eins og að ofan er  $Axbc$  stæðan ‘ $abcabc$ ’.



## 2.1 Formlegt mál fyrir lambda-reikning

### Samkomulag

- ▶ Við notum einfaldar gæsalappir utan um tiltekin tákn og feitlettraða lágstafi fyrir óþekkt tákn.
  - ‘ $a$ ’ er ávallt fyrsti stafur stafrófsins.
  - Ef  $x$  er ‘ $a$ ’, þá er  $x$  líka fyrsti stafur stafrófsins.
- ▶ Við notum einfaldar gæsalappir utan um tiltekna stæðu og feitlettraða hástafi fyrir óþekkta stæðu.
  - ‘ $abc$ ’ er ávallt stæða fyrstu þriggja stafa stafrófsins.
  - Ef  $A$  er ‘ $abc$ ’, þá er  $A$  líka stæða fyrstu þriggja stafa stafrófsins.
- ▶ Við skrifum tákn og stæður hlið við hlið fyrir tilsvarendi samsetta stæðu.
  - Með  $x$  og  $A$  eins og að ofan er  $Axbc$  stæðan ‘ $abcabc$ ’.

Við leyfum okkur að nota ‘ $=$ ’ til að miðla samsemd, þ.e.  $A = B$  þýðir að  $A$  og  $B$  eru sama segðin.



## 2.1 Formlegt mál fyrir lambda-reikning

### Skilgreining 2.3

Formlegt mál  $\lambda$  fyrir *lambda-reikning* er skilgreint yfir stafrófið  $\mathcal{V} \cup \{\lambda, \cdot, '(', ')'\}$ , þar sem  $\mathcal{V}$  er teljanlega óendanlegt mengi *breyta*. Segðir málsins eru gefnar með eftirfarandi myndunarreglum.

- (i) Stæða af gerðinni  $x$  þar sem  $x$  er breyta er  $\lambda$ -segð.
- (ii) Ef  $M$  er  $\lambda$ -segð og  $x$  er breyta, þá er  $(\lambda x. M)$   $\lambda$ -segð.
- (iii) Ef  $M$  og  $N$  eru  $\lambda$ -segðir, þá er  $(M N)$   $\lambda$ -segð.



## 2.2 Einföldun $\lambda$ -segða

Mismunandi  $\lambda$ -segðir geta „táknað“ sama hlutinn.





## 2.2 Einföldun $\lambda$ -segða

Mismunandi  $\lambda$ -segðir geta „táknað“ sama hlutinn.

### $\alpha$ -jafngildi

Ef  $f(x) = x^2$  og  $g(y) = y^2$ , þá eru  $f$  og  $g$  sama fallið.

Við viljum eins að ' $(\lambda x. x)$ ' og ' $(\lambda y. y)$ ' séu jafngildar  $\lambda$ -segðir.



## 2.2 Einföldun $\lambda$ -segða

Mismunandi  $\lambda$ -segðir geta „táknað“ sama hlutinn.

### $\alpha$ -jafngildi

Ef  $f(x) = x^2$  og  $g(y) = y^2$ , þá eru  $f$  og  $g$  sama fallið.

Við viljum eins að ' $(\lambda x. x)$ ' og ' $(\lambda y. y)$ ' séu jafngildar  $\lambda$ -segðir.

### $\beta$ -einföldun

Ef  $f(x) = 2x^2 + 3$ , þá er  $f(1) = 2 \cdot 1^2 + 3 = 5$ .

Við viljum eins að ' $((\lambda x. x) y)$ ' einfaldist í ' $y$ '.



## 2.2 Reikningur $\lambda$ -segða

### Skilgreining 2.6

Látum  $M, N$  vera  $\lambda$ -segðir. Ef til eru stæður  $A, B$  þannig að rita megir  $M = ANB$ , þá nefnist  $N$  *hlutsegð* í  $M$ .



## 2.2 Reikningur $\lambda$ -segða

### Skilgreining 2.6

Látum  $M, N$  vera  $\lambda$ -segðir. Ef til eru stæður  $A, B$  þannig að rita megir  $M = ANB$ , þá nefnist  $N$  *hlutsegð* í  $M$ .

Ef breyta  $x$  kemur fyrir í hlutsegð í  $M$  af gerðinni  $(\lambda x. P)$ , þá segjum við að breytan  $x$  sé *bundin* í  $M$  á þeim stað. Ef  $x$  kemur einhvers staðar fyrir á stað sem er ekki hluti af slíkri hlutyrdingu í  $M$ , þá segjum við að  $x$  sé *frjáls* í  $M$  á þeim stað.



## 2.2 Reikningur $\lambda$ -segða

### Skilgreining 2.6

Látum  $M, N$  vera  $\lambda$ -segðir. Ef til eru stæður  $A, B$  þannig að rita megir  $M = ANB$ , þá nefnist  $N$  *hlutsegð* í  $M$ .

Ef breyta  $x$  kemur fyrir í hlutsegð í  $M$  af gerðinni  $(\lambda x. P)$ , þá segjum við að breytan  $x$  sé *bundin* í  $M$  á þeim stað. Ef  $x$  kemur einhvers staðar fyrir á stað sem er ekki hluti af slíkri hlutyrdingu í  $M$ , þá segjum við að  $x$  sé *frjáls* í  $M$  á þeim stað.

Látum nú  $Q$  vera  $\lambda$ -segð og  $x$  vera breytu. Við segjum að  $Q$  sé *innsetjanleg* fyrir  $x$  í  $M$  ef fyrir hverja frjálsa breytu  $y$  í  $Q$  innihaldi  $M$  enga hlutsegð af gerðinni  $(\lambda y. P)$ , þannig að  $x$  komi fyrir frjáls í  $P$ .



## 2.2 Einföldun $\lambda$ -segða

### Skilgreining 2.8

Látum  $\mathbf{M}, \mathbf{N}_1, \dots, \mathbf{N}_m$  vera  $\lambda$ -segðir og  $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_m$  vera ólíkar breytur þannig að  $\mathbf{N}_i$  sé innsetjanleg fyrir  $\mathbf{x}_i$  í  $\mathbf{M}$  fyrir öll  $i = 1, \dots, m$ . Við táknum með  $\mathbf{M}_{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_m}[\mathbf{N}_1, \dots, \mathbf{N}_m]$  þá  $\lambda$ -segð sem fæst frá  $\mathbf{M}$  með því að setja  $\mathbf{N}_i$  í stað  $\mathbf{x}_i$  alls staðar sem  $\mathbf{x}_i$  kemur fyrir frjáls í  $\mathbf{M}$ , samtímis fyrir  $i = 1, \dots, m$ .



## 2.2 Einföldun $\lambda$ -segða

### Skilgreining 2.10

Látum  $A(\lambda x. M)B$  vera  $\lambda$ -segð og gerum ráð fyrir að breyta  $y$  sé innsetjanleg fyrir  $x$  í  $M$ . Við ritum þá

$$A(\lambda x. M)B \rightarrow_{\alpha} A(\lambda y. M_x[y])B$$

og skilgreinum þannig vensl  $\rightarrow_{\alpha}$  yfir  $\lambda$ . Við segjum að  $A(\lambda y. M_x[y])B$  fáist með  $\alpha$ -umskipti frá  $A(\lambda x. M)B$ .



## 2.2 Einföldun $\lambda$ -segða

### Skilgreining 2.10

Látum  $A(\lambda x. M)B$  vera  $\lambda$ -segð og gerum ráð fyrir að breyta  $y$  sé innsetjanleg fyrir  $x$  í  $M$ . Við ritum þá

$$A(\lambda x. M)B \rightarrow_{\alpha} A(\lambda y. M_x[y])B$$

og skilgreinum þannig vensl  $\rightarrow_{\alpha}$  yfir  $\lambda$ . Við segjum að  $A(\lambda y. M_x[y])B$  fáist með  $\alpha$ -umskipti frá  $A(\lambda x. M)B$ .

Við skilgreinum auk þess vensl  $\sim_{\alpha}$  yfir  $\lambda$  þannig að  $P \sim_{\alpha} Q$  ef og aðeins ef til er runa  $A_0, \dots, A_n$  af  $\lambda$ -segðum, þannig að

$$P = A_0 \rightarrow_{\alpha} \dots \rightarrow_{\alpha} A_n = Q.$$

Við segjum þá að  $P$  og  $Q$  séu  $\alpha$ -jafngildar. Við köllum rununa  $A_0, \dots, A_n$  *útleiðslu* venslanna.





## 2.2 Einföldun $\lambda$ -segða

### Skilgreining 2.13

Látum  $A((\lambda x. M) N)B$  vera  $\lambda$ -segð og gerum ráð fyrir að  $N$  sé innsetjanleg fyrir  $x$  í  $M$ . Við ritum þá

$$A((\lambda x. M) N)B \rightarrow_{\beta} A M_x[N] B$$

og skilgreinum þannig vensl  $\rightarrow_{\beta}$  yfir  $\lambda$ . Við segjum að  $A M_x[N] B$  fáist með  $\beta$ -einföldun frá  $A((\lambda x. M) N)B$ .



## 2.2 Einföldun $\lambda$ -segða

### Skilgreining 2.15

Setjum

$$\rightarrow_{\alpha,\beta} := \rightarrow_{\alpha} \cup \rightarrow_{\beta}$$

$$\text{og } \leftrightarrow_{\alpha,\beta} := \rightarrow_{\alpha} \cup \rightarrow_{\beta} \cup \leftarrow_{\beta},$$

Við skilgreinum vensl  $\rightarrow$  og  $\sim_{\beta}$  yfir  $\lambda$  þannig að

$$P \rightarrow Q \text{ ef } P = A_0 \rightarrow_{\alpha,\beta} \cdots \rightarrow_{\alpha,\beta} A_n = Q$$

$$\text{og } P \sim_{\beta} Q \text{ ef } P = A_0 \leftrightarrow_{\alpha,\beta} \cdots \leftrightarrow_{\alpha,\beta} A_n = Q.$$

Við köllum þá rununa  $A_0, \dots, A_n$  *útleiðslu* tilsvarandi vensla.

Ef  $P \rightarrow Q$  segjum við að  $P$  *einfaldist* í  $Q$ , og ef  $P \sim_{\beta} Q$  segjum við að  $P$  og  $Q$  séu  $\beta$ -jafngild.



## 2.2 Einföldun $\lambda$ -segða

### Setning 2.12

Venslin  $\sim_\alpha$  eru jafngildisvensl.

### Setning 2.17

Venslin  $\sim_\beta$  eru jafngildisvensl.



## 2.3 Church-Rosser-setningin

### Skilgreining 2.18

Við segjum að  $\lambda$ -segð  $P$  sé á  $\beta$ -staðalformi ef ekki eru til  $\lambda$ -segðir  $P', Q$  þannig að  $P \sim_{\alpha} P' \rightarrow_{\beta} Q$ .

Ef  $P$  er á  $\beta$ -staðalformi, og  $M \sim_{\beta} P$ , þá er  $M$  sögð hafa  $P$  sem  $\beta$ -staðalform.



## 2.3 Church-Rosser-setningin

### Skilgreining 2.18

Við segjum að  $\lambda$ -segð  $P$  sé á  $\beta$ -staðalformi ef ekki eru til  $\lambda$ -segðir  $P', Q$  þannig að  $P \sim_{\alpha} P' \rightarrow_{\beta} Q$ .

Ef  $P$  er á  $\beta$ -staðalformi, og  $M \sim_{\beta} P$ , þá er  $M$  sögð hafa  $P$  sem  $\beta$ -staðalform.

Segð  $P$  er á  $\beta$ -staðalformi ef og aðeins ef  $P$  inniheldur enga hlutsegð af gerðinni  $((\lambda x. M) N)$ .



## 2.3 Church-Rosser-setningin

### Setning 2.21 (*Church-Rosser*)

Ef  $P \twoheadrightarrow M$  og  $P \twoheadrightarrow N$ , þá er til  $\lambda$ -segð  $Q$  þannig að  $M \twoheadrightarrow Q$  og  $N \twoheadrightarrow Q$ .



## 2.3 Church-Rosser-setningin

### Setning 2.21 (*Church-Rosser*)

Ef  $P \twoheadrightarrow M$  og  $P \twoheadrightarrow N$ , þá er til  $\lambda$ -segð  $Q$  þannig að  $M \twoheadrightarrow Q$  og  $N \twoheadrightarrow Q$ .

### Fylgisetning 2.22

Ef  $P \twoheadrightarrow M$  og  $P \twoheadrightarrow N$  og  $M$  og  $N$  eru á  $\beta$ -staðalformi, þá gildir  $N \sim_\alpha M$ .



## 2.3 Church-Rosser-setningin

### Setning 2.21 (*Church-Rosser*)

Ef  $P \rightarrow M$  og  $P \rightarrow N$ , þá er til  $\lambda$ -segð  $Q$  þannig að  $M \rightarrow Q$  og  $N \rightarrow Q$ .

### Fylgisetning 2.22

Ef  $P \rightarrow M$  og  $P \rightarrow N$  og  $M$  og  $N$  eru á  $\beta$ -staðalformi, þá gildir  $N \sim_\alpha M$ .

### Fylgisetning 2.23

Ef  $M \sim_\beta N$ , þá er til  $\lambda$ -segð  $Q$  þannig að  $M \rightarrow Q$  og  $N \rightarrow Q$ .





## Meira um $\lambda$ -reikning

### 2.4 Fastapunktsfléttir

- ▶ Sérhver  $\lambda$ -segð hefur fastapunkt.
- ▶ Sérhverja jöfnu að  $\lambda$ -segðum má leysa.
- ▶ Endurkvæm föll.



## Meira um $\lambda$ -reikning

### 2.4 Fastapunktsfléttir

- ▶ Sérhver  $\lambda$ -segð hefur fastapunkt.
- ▶ Sérhverja jöfnu að  $\lambda$ -segðum má leysa.
- ▶ Endurkvæm föll.

### 2.5 Hlutrakin föll

Á fjórða áratugnum komu fram þrjú mismunandi reikningslíkön.

- ▶ Turing-vélar (Alan Turing, 1936)
- ▶ Lambda-reikningur (Alonzo Church, 1936)
- ▶ Hlutrakin föll (Kurt Gödel, 1933)

Öll þrjú líkön eru jafngild.



## 3.1 Einföld tagskipting

### Einföld tagskipting

- ▶ Einfaldasta tagskipting lambda-reiknings sem vert er að skoða.
- ▶ Inniheldur einungis grunntög og tög fyrir föll.
- ▶ Tvær útgáfur eru ráðandi:
  - *Church-útgáfa*: tög eru tilgreind hjá bindandi breytum í  $\lambda$ -segðum.
  - *Curry-útgáfa*: tög koma ekki fyrir í  $\lambda$ -segðum.



## 3.1 Einföld tagskipting

### Skilgreining 3.1

Formlegt mál  $\mathcal{S}$  fyrir *einföld tög* er skilgreint yfir stafrófið  $\mathcal{V} \cup \{ ' \rightarrow ', ' ( ', ' ) ' \}$ , þar sem  $\mathcal{V}$  er teljanlega óendanlegt mengi *tagbreyta*. Við köllum segðir þess (*einföld*) *tög*, og eru þær gefnar með eftirfarandi myndunarreglum.

- (i) Stæða af gerðinni  $a$  þar sem  $a$  er tagbreyta er einfalt tag.
- (ii) Ef  $\sigma$  og  $\tau$  eru einföld tög, þá er  $(\sigma \rightarrow \tau)$  einfalt tag



## 3.1 Einföld tagskipting

### Skilgreining 3.1

Formlegt mál  $\mathcal{S}$  fyrir *einföld tög* er skilgreint yfir stafrófið  $\mathcal{V} \cup \{ ' \rightarrow ', ' ( ', ' ) ' \}$ , þar sem  $\mathcal{V}$  er teljanlega óendanlegt mengi *tagbreyta*. Við köllum segðir þess (*einföld*) *tög*, og eru þær gefnar með eftirfarandi myndunarreglum.

- (i) Stæða af gerðinni  $a$  þar sem  $a$  er tagbreyta er einfalt tag.
- (ii) Ef  $\sigma$  og  $\tau$  eru einföld tög, þá er  $(\sigma \rightarrow \tau)$  einfalt tag

### Skammstöfun

Við ritum  $(\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma)$  í stað  $(\alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma))$ .



## 3.1 Einföld tagskipting

### Skilgreining 3.4

Látum  $\mathbf{P}$  vera  $\lambda$ -segð og  $\tau$  vera einfalt tag. Segð af gerðinni  $\mathbf{P}:\tau$  er kölluð *úthlutun*. Sagt er að úthlutunin *gefi*  $\mathbf{P}$  tagið  $\tau$ .



## 3.1 Einföld tagskipting

### Skilgreining 3.4

Látum  $\mathbf{P}$  vera  $\lambda$ -segð og  $\tau$  vera einfalt tag. Segð af gerðinni  $\mathbf{P}:\tau$  er kölluð *úthlutun*. Sagt er að úthlutunin *gefi*  $\mathbf{P}$  tagið  $\tau$ .

Látum  $\Gamma$  vera mengi úthlutana sem gefa aðeins breytum tög, og gerum ráð fyrir að ef  $x:\sigma, x:\tau \in \Gamma$ , þá sé  $\sigma = \tau$ . Við köllum þá  $\Gamma$  *samhengi*.



## 3.1 Einföld tagskipting

### Skilgreining 3.4

Látum  $\mathbf{P}$  vera  $\lambda$ -segð og  $\tau$  vera einfalt tag. Segð af gerðinni  $\mathbf{P}:\tau$  er kölluð *úthlutun*. Sagt er að úthlutunin *gefi*  $\mathbf{P}$  tagið  $\tau$ .

Látum  $\Gamma$  vera mengi úthlutana sem gefa aðeins breytum tög, og gerum ráð fyrir að ef  $x:\sigma, x:\tau \in \Gamma$ , þá sé  $\sigma = \tau$ . Við köllum þá  $\Gamma$  *samhengi*.

Sagt er að  $\Gamma$  *leiði af sér úthlutunina*  $A$  og ritað  $\Gamma \vdash A$  ef þetta má leiða út með því að beita eftirfarandi útleiðslureglum endanlega oft:

- (i) Ef  $x:\sigma \in \Gamma$ , þá  $\Gamma \vdash x:\sigma$ .
- (ii) Ef  $\Gamma, x:\sigma \vdash \mathbf{M}:\tau$ , þá  $\Gamma \vdash (\lambda x. \mathbf{M}):(\sigma \rightarrow \tau)$ .
- (iii) Ef  $\Gamma \vdash \mathbf{M}:(\sigma \rightarrow \tau)$  og  $\Gamma \vdash \mathbf{N}:\sigma$ , þá  $\Gamma \vdash (\mathbf{M} \mathbf{N}):\tau$ .





## 3.1 Einföld tagskipting

### Skilgreining 3.7

Látum  $\mathbf{P}$  vera  $\lambda$ -segð og látum  $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n$  vera upptalningu frjálsa breyta sem koma fyrir í  $\mathbf{P}$ . Sagt er að  $\mathbf{P}$  sé *taganleg* ef til eru tög  $\sigma_1, \dots, \sigma_n, \tau$  þannig að

$$\mathbf{x}_1:\sigma_1, \dots, \mathbf{x}_n:\sigma_n \vdash \mathbf{P}:\tau.$$



## 3.2 Stöðlunarsetningin

### Skilgreining 3.8

Sagt er að  $\lambda$ -segð  $P$  sé *veikt staðlandi* ef hún á sér  $\beta$ -staðalform.

Sagt er að  $P$  sé *strangt staðlandi* ef sérhver runa  $P_1, P_2, \dots$  sem uppfyllir  $P \Rightarrow P_1 \Rightarrow P_2 \Rightarrow \dots$  inniheldur segð á  $\beta$ -staðalformi.



## 3.2 Stöðlunarsetningin

### Setning 3.15 (*Stöðlunarsetningin*)

Sérhver taganleg  $\lambda$ -segð er strangt staðlandi.



### 3.3 Höfuðtagsreikniritið

#### Höfuðtagsreikniritið

Nota má höfuðtagsreikniritið til þess að finna „almennasta“ tag sérhverrar taganlegrar  $\lambda$ -segðar, eða ákvarða að hún sé ekki taganleg.



### 3.3 Höfuðtagsreikniritið

#### Höfuðtagsreikniritið

Nota má höfuðtagsreikniritið til þess að finna „almennasta“ tag sérhverrar taganlegrar  $\lambda$ -segðar, eða ákvarða að hún sé ekki taganleg.

Útfærslu þess í Haskell má finna á GitHub:

<https://github.com/mrbjarksen/principal-type>.



### 3.3 Höfuðtagsreikniritið

#### Skilgreining 3.16

Látum  $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$  vera ólíkar tagbreytur og  $\tau, \sigma_1, \dots, \sigma_n$  vera einföld tög. Við táknum með  $\tau_{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n}[\sigma_1, \dots, \sigma_n]$  það einfalt tag sem fæst með því að setja tagið  $\sigma_i$  inn fyrir tagbreytuna  $\mathbf{a}_i$  fyrir  $i = 1, \dots, n$  samtímis.



### 3.3 Höfuðtagsreikniritið

#### Skilgreining 3.16

Látum  $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$  vera ólíkar tagbreytur og  $\tau, \sigma_1, \dots, \sigma_n$  vera einföld tög. Við táknum með  $\tau_{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n}[\sigma_1, \dots, \sigma_n]$  það einfalt tag sem fæst með því að setja tagið  $\sigma_i$  inn fyrir tagbreytuna  $\mathbf{a}_i$  fyrir  $i = 1, \dots, n$  samtímis. Fyrir samhengi  $\Gamma = \{\mathbf{x}_1 : \tau_1, \dots, \mathbf{x}_m : \tau_m\}$  ritum við einnig

$$\Gamma_{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n}[\sigma_1, \dots, \sigma_n] := \{\mathbf{x}_i : \tau_{i\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n}[\sigma_1, \dots, \sigma_n] \mid i = 1, \dots, m\}.$$



### 3.3 Höfuðtagsreikniritið

#### Skilgreining 3.16

Látum  $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$  vera ólíkar tagbreytur og  $\tau, \sigma_1, \dots, \sigma_n$  vera einföld tög. Við táknum með  $\tau_{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n}[\sigma_1, \dots, \sigma_n]$  það einfalt tag sem fæst með því að setja tagið  $\sigma_i$  inn fyrir tagbreytuna  $\mathbf{a}_i$  fyrir  $i = 1, \dots, n$  samtímis. Fyrir samhengi  $\Gamma = \{\mathbf{x}_1 : \tau_1, \dots, \mathbf{x}_m : \tau_m\}$  ritum við einnig

$$\Gamma_{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n}[\sigma_1, \dots, \sigma_n] := \{\mathbf{x}_i : \tau_{i\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n}[\sigma_1, \dots, \sigma_n] \mid i = 1, \dots, m\}.$$

Ef sett er  $\mathfrak{S} := \{(\mathbf{a}_1, \sigma_1), \dots, (\mathbf{a}_n, \sigma_n)\}$  leyfum við okkur einnig að rita  $\tau[\mathfrak{S}]$  og  $\Gamma[\mathfrak{S}]$  í stað  $\tau_{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n}[\sigma_1, \dots, \sigma_n]$  og  $\Gamma_{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n}[\sigma_1, \dots, \sigma_n]$ , og köllum þá  $\mathfrak{S}$  *innsetningasafn*. Tvennd  $(\mathbf{a}, \sigma)$  úr  $\mathfrak{S}$  nefnist þá jafnframt *innsetning* tagsins  $\sigma$  fyrir  $\mathbf{a}$ .





### 3.3 Höfuðtagsreikniritið

#### Skilgreining 3.17

Látum  $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n$  vera upptalningu frjálsa breyta  $\lambda$ -segðar  $\mathbf{M}$ , og gerum ráð fyrir að eftirfarandi skilyrði séu uppfyllt:

- (i) Við höfum  $\mathbf{x}_1:\sigma_1, \dots, \mathbf{x}_n:\sigma_n \vdash \mathbf{M}:\tau$ .
- (ii) Ef  $\mathbf{x}_1:\sigma'_1, \dots, \mathbf{x}_n:\sigma'_n \vdash \mathbf{M}:\tau'$ , þá er til innsetningasafn  $\mathcal{G}$  þannig að  $\sigma'_i = \sigma_i[\mathcal{G}]$  fyrir öll  $i = 1, \dots, n$ , og  $\tau' = \tau[\mathcal{G}]$ .

Við segjum þá að tagið  $\tau$  sé *höfuðtag* segðarinnar  $\mathbf{M}$ , og að parið  $(\Gamma, \tau)$ , með  $\Gamma := \{\mathbf{x}_1:\sigma_1, \dots, \mathbf{x}_n:\sigma_n\}$ , sé *höfuðpar* hennar.



### 3.3 Höfuðtagsreikniritið

#### Setning 3.25

Að gefinni  $\lambda$ -segð  $M$  skilar höfuðtagsreikniritið höfuðpari  $(\Gamma, \tau)$  fyrir  $M$  ef  $M$  er taganleg, og  $\perp$  ef hún er það ekki.



## Frekari efni

### Fjölmóta tög (e. *polymorphic types*, *System F*)

- ▶ Eins og einföld tög, nema líka með reglunni  
(iii) Ef  $\sigma$  er fjölmóta tag og  $\mathbf{a}$  er tagbreyta, þá er  $(\forall \mathbf{a}. \sigma)$  fjölmóta tag.
- ▶ Fjölmóta tag  $\lambda$ -segðar er óákvarðanlegt — engin ályktun.



## Frekari efni

### Fjölmóta tög (e. *polymorphic types*, *System F*)

- ▶ Eins og einföld tög, nema líka með reglunni  
(iii) Ef  $\sigma$  er fjölmóta tag og  $\mathbf{a}$  er tagbreyta, þá er  $(\forall \mathbf{a}. \sigma)$  fjölmóta tag.
- ▶ Fjölmóta tag  $\lambda$ -segðar er óákvarðanlegt — engin ályktun.

### Hindley-Milner tagskipting

- ▶ Útvíkkar lambda-reikning með myndunarreglunni  
(iv) Ef  $\mathbf{M}$  og  $\mathbf{N}$  eru segðir og  $\mathbf{x}$  er breyta, þá er  $(\text{let } \mathbf{x} \leftarrow \mathbf{N} \text{ in } \mathbf{M})$  segð.
- ▶ Skilgreinir *tagmynstur* eins og fjölmóta tög, nema  $\forall$  má bara vera yst.
- ▶ Tagmynstur segðar er ákvarðanlegt, t.d. með reikniriti W.