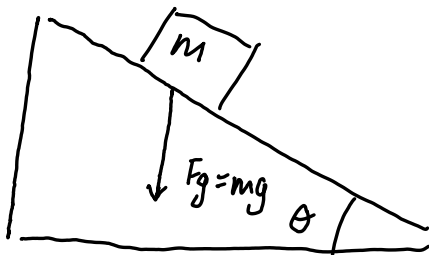
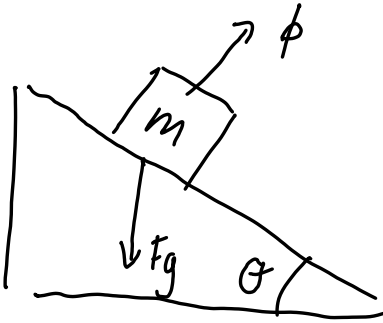


Hvaða kræftir verka á kassann?

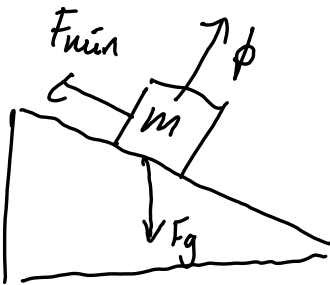
- Þyngdarkrafturinn,  $F_g$ , sem er alltaf í stefnu beint niður.



- Þrekraftinn,  $F$ , frá bordinu á lúbbinn.



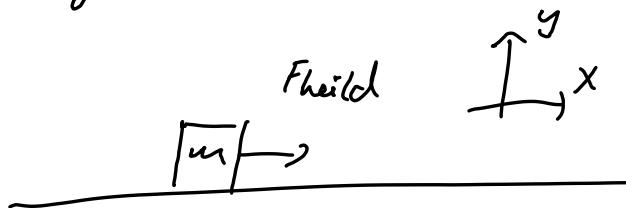
- Núningskraftinn,  $F_{\text{nín}}$ , sem verður gagnstótt á hreyfingarstefnu lúbbins.



Samkvæmt 2. lögmáli Newtons  
er heildarkraftin sem verður  
á hlutinn þá summan af  
þessum kröftum (talitð eftir  
að þetta er í raun vigursumma)  
Við vitum að kassinn rennur  
niður slábrettið (hann fer nú varla  
upp slábrettið) svo að heildarkrafturinn  
hlítur að vera niður samhliða  
slábretti.



Nú komum við að málfrægu  
atriði! Til þess að finna hröðun  
leubbsins nider skáfbrettið er sniðugt  
að endurskilgreina hrita kefið eðler  
þannig að  $x$ -ásinn sé nider  
skáfbrettið og  $y$ -ásinn sé þvert á  
skáfbrettið. Það má líta hagsa sér  
að við snúum hótkeflinn þannig  
að reikfið sé snætt út:



Við sjáum þá að harsinn er þora  
að hreyfent í einni vidd, en eðler tveim.

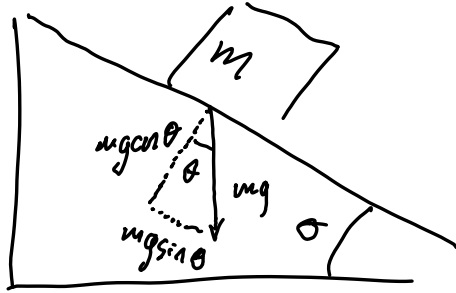
Þannig er númerið að  
reitene dæmið! Við skrifum þá  
kraftajöfuna í þessu nýja hnitalefi.

$$\vec{F}_{\text{heild}} = \vec{F}_g + \vec{p} + \vec{F}_{\text{nín}}$$

p.e.

$$\begin{pmatrix} ma \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} mg \sin \theta \\ -mg \cos \theta \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ p \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -\mu p \\ 0 \end{pmatrix}$$

Þar sem við höfum líkað þyngdar-  
kraftinn til þess að hann passi við  
nýja hnitalefið okkar og notað slóðgreininguna  
á níningskraftinum, p.e.  $F_{\text{nín}} = \mu p$ .



Við sjáum þá af neðri jöfnu að

$$f = mg \cos \theta$$

er þar með gefið eftir jafnan  
að

$$ma = mg \sin \theta - \mu f$$

$$= mg \sin \theta - \mu mg \cos \theta$$

$$= mg(\sin \theta - \mu \cos \theta)$$

Þó við ályktum að  $a = g(\sin \theta - \mu \cos \theta)$ .

Við getum nuna spunt allsleyns  
atleggliverdra spurninga, t.d.

(1) Ef skábreittid er af lengd  
 $l$ , hve lengi er harsinn  
að reuna nider breittid?

(2) Hver er hraði harsins þegar  
hann kemur nider skábreittid?

(1) Skedum það: Við notum þá stöðu-  
jöfnur og atlungum að:

$$l = \frac{1}{2}at^2 \Rightarrow t = \sqrt{\frac{2l}{a}} = \sqrt{\frac{2l}{g(\sin\theta - \mu\cos\theta)}}$$

Hér gerum við ráð fyrir að upphafshraði  
harsins sé núll.

(2) Þá er

$$v = at = g(\sin\theta - \mu\cos\theta)t$$

Ömur, hamski atbyggðisverðsi spurning  
seur við gætur spurt er

(3) Er til horn,  $\theta$ , þannig að  
kassinn renur ekki af stöð?

Svarið er, já! Við höfðum séð að  
hröðun kassans var  $a = g(\sin\theta - \mu\cos\theta)$ .

Er þá er  $a = 0$  ef  $g(\sin\theta - \mu\cos\theta) = 0$

p.e. ef  $\sin\theta = \mu\cos\theta$  p.e. ef  $\mu = \tan\theta$

p.e. ef  $\theta = \arctan(\mu)$ .



Ef við skulum þetta nánar þá  
sjáum við reynir að leikurinn  
veur ekki ef  $a \leq 0$  þ.e. ef

$$g(\sin\theta - \mu\cos\theta) \leq 0$$

þ.e. ef  $\sin\theta \leq \mu\cos\theta$

þ.e.  $\tan\theta \leq \mu$

þ.e.  $\theta \leq \arctan(\mu)$ .

skulum það í minni

þetta er hagt að nota til þess  
að ákvarða miningsstæðulin milli treggja  
hluta!

Þá leitum við að minnstu  
hannina þannig að hesthúsin liggur  
að reina, þá höfum við þar að

$$\mu = \tan \theta.$$