

< 동기 방식 vs 비동기 방식 >

* 동기 방식 (Synchronous)

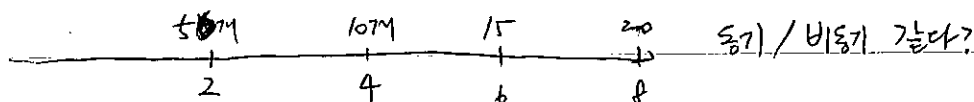
직렬적으로 작업을 처리. ~~요청을 하고~~ 요청을 하고 기다렸다가 응답을 받음
요청을 하는 주체와 응답을 받은 주체가 같음. ~~경과의 순서가 보장~~

* 비동기 방식 (Asynchronous)

경과의 순서가 보장되지 않음.
요청 후 기다리지 않고 바로 다음 작업을 처리. 요청을 하고 응답을 받은 주체가 다름.

* ~~프로세서~~ Processor의 수가 같을 때 동기 vs 비동기.

작업을 처리하는데 2초. 프로세서의 수가 5개. 20개의 job.



~~Requester~~ Requester가 여러냐의 차이.

* ~~시간당 처리량~~ 시간당 처리량이나 처리속도의 차이는 크지 않지만

처리 중 다른 작업을 할 수 있느냐 없느냐, 호환성의 차이.

Snapshot의 경우 동기식으로 처리하면 다음 요청을 받을 수 없다 (처리 중 끼는).

Snapshot의 수행시간이 일정하지 않고, 대용량인 것도 있기 때문에

요청자 입장에서는 느리다고 생각될 포인트가 있음.

* OSI 7 Layer.

1. 물리계층 - 데이터를 비트로 바꾸어 전송.

2. 데이터링크 ~~계층~~ - MAC주소

3. ~~네트워크~~ 네트워크

4. 전송계층 레이어

5. 세션

6. 표현 ~~계층~~ (presentation)

7. Application.