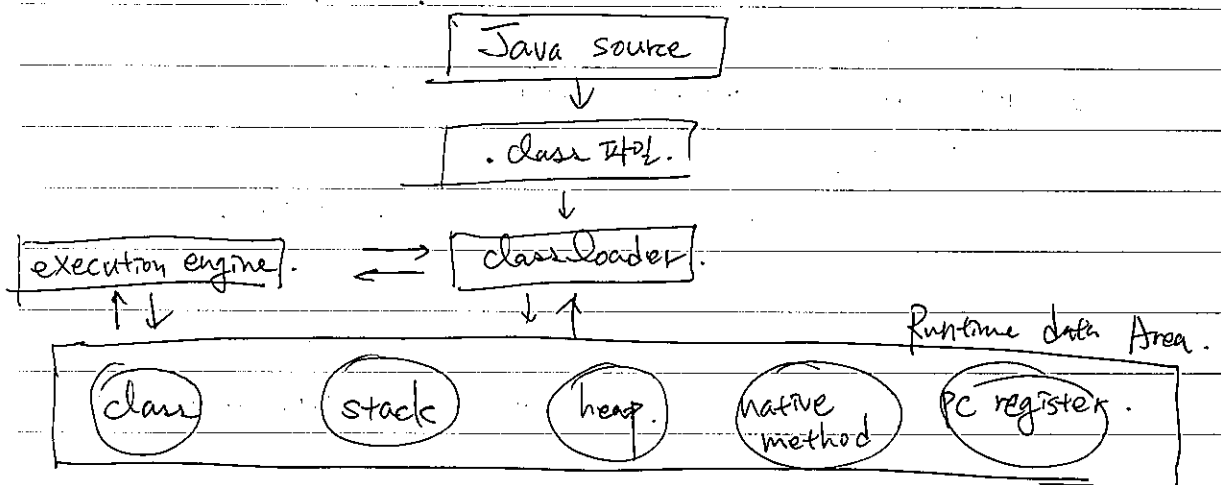


< Java 1.4 → 1.5 >

1. Java Generics 사용 가능.
2. Auto boxing / Unboxing 가능.
Primitive 타입 ↔ Wrapper 타입 번거롭지 않게 value를 넣고 빼는 것이 가능.
3. for each 문 향상
4. StringBuilder 추가.

< Java 1.7 → 1.8 >

1. 람다식.
2. 메타데이터 자원 보존. Permanent Generation
3. ~~Heap 영역~~ Heap 영역에서 Perm Generation 지기
* JVM 메모리 구조.



- class 영역 : field, method, type, constant, static 변수의 정보
- stack 영역 : 지역변수, 매개변수, return 값, return 주소
- heap 영역 : new 연산자로 생성된 객체나 배열을 저장.

Garbage collector에 의해 관리되는 영역.

→ Permanent 영역 : 다이내믹하게 로드된 클래스의 대한 메타데이터 및 static 변수나 상수들이 저장되는 공간.

1.8 기준으로 사라지게 되었는데 메타데이터는 Native 메모리를 이용하여
됨 (metaspace) 개발자는 이 영역에 대한 학습 신경 X 여도 됨

OS에 의해 관리