→ 대부분의 객체는 빠른 시간안에
unreachable 상태가 된다.

< Garbage Collection >   HEAP

| Eden. | Survivor0 | Old. | Permanent |
| | Survivor1 | | |

JDK
→ 1.8 이후로 없어짐.

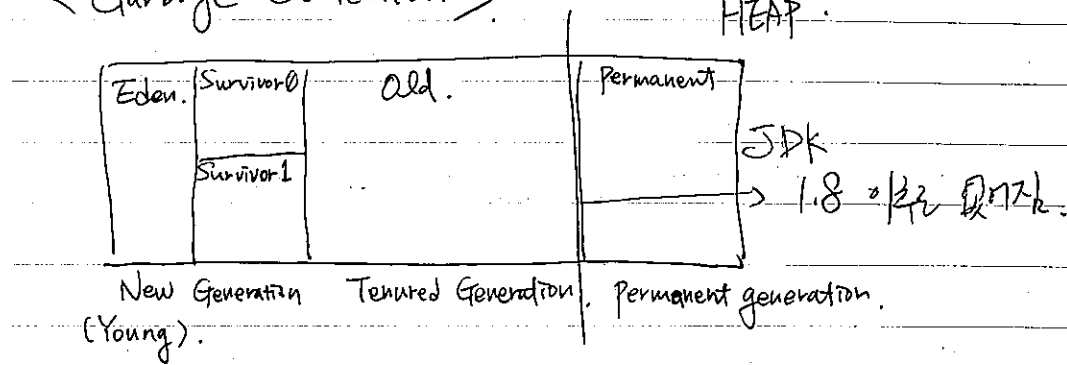New Generation   Tenured Generation. Permanent generation.
(Young).

· New (Young) Generation : 새롭게 생성된 객체가 위치. New 를 이용하여 객체가
생성되면 Eden 영역에 위치하며, ~~GC가 한번 발생한후 살아남은 객체는~~
~~Survivor 영역으로 이동.~~   ~~→ Minor GC.~~
Eden 영역이 가득차게 되면 GC가 발생. (minor gc).
살아남은 객체는 Survivor0영역으로 이동.
다음 minor gc 때 eden 에서 살아남은 객체는 Survivor1 영역으로 이동.
원래 Survivor0에 있던 참조 객체들도 Survivor1로 이동. (survivor0는 clear).
(→ 반드시 하나의 Survivor 공간은 clear 상태).

· Old Generation : ~~생성한~~ 특정 age threshold를 넘은 객체들은 old generation
으로 이동. old generation이 가득차면 major gc 가 발생하여 garbage를
회수하고 compact 하여 memory를 확보.
 → 시간이 오래 걸리고 실행중 process가 중지된다. (Stop-the-World)
   GC 실행 스레드 이외의 스레드는 모두 멈춘다. → 프로그램 실행중

· GC의 종류 : Serial GC - 적은 메모리와 CPU 일때 유리   메모리를 바꿀수
              Parallel GC - 많은 자원일때 유리   없으므로

· GC 튜닝 JVM 옵션
  - Xms : JVM 시작시 heap 크기
  - Xmx : 최대 heap 크기.

  New Ratio
  - XX : ~~NewRatio~~ New와 Old 비율
  - XX : ~~Eden~~ Survivor Ratio : Eden/Survivor
                                   비율
  - XX : +UseSerial GC
  - XX : +Use Parallel GC
  - XX : Parallel GC Threads = 원 value