

preorder → 전위 순회 : root 부터 방문 -  
 inorder → 중위 순회 : 왼쪽부터 방문.  
 post order → 후위 순회 : 왼, 오, 중.

## < Stateless vs Stateful >

\* Stateful : 이전 동작에 따른 상태나 데이터를 저장하고 다음 수행시 해당 데이터를 사용.

\* Stateless : 이전 동작의 상태 및 데이터를 저장하지 않고 다음 수행시에도 처음 수행한 것과 마찬가지로 동작.

\* Monitoring agent를 stateless 하게 설계한 이유.

1. 설계의 단순화 → stateful 한 설계를 위해서는 추가적인 요소가 필요하여 이미 대한 부하를 고려하여 간단한 구조로 설계.

2. 비즈니스적인 요인으로 인한 모니터링 내용 변경에 따른 작업량 최소화.

3. 운영자 관리 포인트 b → 크래시를 PM시 항상 백업복구.

상위 process로 stateful 하게 수행하면 추가 F/U 필요.

※ 네트워크 OSI 7계층, 세션넷, 파이썬과 PYPY 차이

DI, IoC, Spring Framework bean scope

\* ~~파라미터~~ ~~패턴~~ IOC를 이용한 클래스 호출 방식.

