MỤC LỤC

Lời nói đầu	3
Chương 1: Vai trò của mô phỏng	5
1.1. Mở đầu	5
1.2. Minh họa mức độ phức tạp	5
1.3. Các mặt đa kỷ luật của mô phỏng.	10
1.4. Các mô hình.	13
1.5. Mô phỏng tất định và mô phỏng ngẫu nhiên	14
1.6. Vai trò của mô phỏng	19
1.7. Gói phần mềm để mô phỏng và khuyến nghị	22
1.8. Sử dụng Matlab.	24
Chương 2: Phương pháp luận mô phỏng	27
2.1. Mở đầu	27
2.2. Các mặt của phương pháp luận.	29
2.3. Ước tính hiệu năng	41
Chương 3: Lấy mẫu và lượng tử	44
3.1. Mở đầu	44
3.2. Lấy mẫu	45
3.3. Lượng tử	52
3.4. Tái tạo và nội suy	57
3.5. Tần số lấy mẫu trong mô phỏng	62
3.6. Điều chế xung mã PCM	69
Chương 4: Mô hình mô phỏng thống thấp cho tín hiệu và hệ thống thông dải	76
4.1. Mở đầu	76
4.2. Đường bao phức thông thấp cho tín hiệu thông dải	77
4.3. Hệ thống thông dải tuyến tính	97
4.4. Tín hiệu đa sóng mang.	104
4.5. Hệ thống phi tuyến và thay đổi theo thời gian	106
4.6. Minh họa tín hiệu và hệ thống tuyến tính bất biến	
Chương 5: Mô hình bộ lọc và kỹ thuật mô phỏng	113
5.1. Mở đầu	
5.2. Bộ lọc IIR và FIR	
5.3. Thực hiện bộ lọc IIR và FIR.	116
5.4. Bộ lọc IIR - Kỹ thuật tổng hợp và đặc điểm.	120

5.5. Bộ lọc FIR - Kỹ thuật tổng hợp và đặc điểm.	130
Chương 6: Vòng khóa pha và phương pháp giải phương trình vi phân	145
6.1. Mở đầu	145
6.2. Khái niệm vòng khóa pha cơ bản	146
6.3. Vòng bậc một và bậc hai	151
6.4. Mô phỏng vòng khóa pha PLL.	
6.5. Dùng mô phỏng để giải phương trình vi phân	161
Chương 7: Tạo và xử lý tín hiệu ngẫu nhiên	168
7.1. Mở đầu	168
7.2. Quá trình dừng và Ergodic	169
7.3. Bộ tạo số ngẫu nhiên phân bố đều	173
7.4. Ánh xạ biến ngẫu nhiên phân bố đều thành biến ngẫu nhiên có pdf tùy ý	181
7.5. Tạo số ngẫu nhiên Gausơ không tương quan	188
7.6. Tạo số ngẫu nhiên Gausơ tương quan	
7.7. Thiết lập hàm mật độ xác suất và mật độ phổ công suất	
7.8. Các bộ tạo chuỗi PN.	198
7.9. Xứ lý tín hiệu	201
Chương 8: Hậu xử lý	204
8.1. Mở đầu	
8.2. Kỹ thuật đồ họa cơ bản.	205
8.3. Ước tính	210
8.4. Mã hóa	
8.5. Một số ứng dụng điển hình	225
Chương 9: Giới thiệu phương pháp Monte Carlo	
9.1. Mở đầu	
9.2 Khái niệm cơ bản	
9.3. Ứng dụng vào hệ thống truyền thông - Kênh AWGN	240
9.4. Tích phân Monte Carlo.	
Chương 10: Mô phỏng Monte Carlo hệ thống truyền thông	253
10.1. Mở đầu	
10.2. Hai mô phỏng Monte Carlo điển hình.	
10.3. Kỹ thuật bán phân tích	260
Chương 11: Phương pháp luận mô phỏng hệ thống vô tuyến	272
11.1. Mở đầu	
11.2. Tốc độ lấy mẫu và đơn giản hóa mức hệ thống	
11.3. Phương pháp luận toàn diện.	274
Chương 12: Mô hình hóa và mô phỏng thiết bị phi tuyến	289

12.1. Mở đầu	289
12.2. Mô hình hóa và mô phỏng thiết bị phi tuyến không nhớ	292
12.3. Mô hình hóa và mô phỏng thiết bị phi tuyến có nhớ	304
12.4. Kỹ thuật giải phương trình vi phân phi tuyến NLDE	308
12.5. Mô phỏng PLL minh họa thiết bị phi tuyến	316
Chương 13: Mô hình hóa và mô phỏng hệ thống thay đổi theo thời gian	318
13.1. Mở đầu	318
12.2. Các mô hình cho hệ thống tuyến tính thay đổi theo thời gian LTV	320
13.3. Mô hình quá trình ngẫu nhiên	329
13.4. Mô hình mô phỏng cho hệ thống LTV	332
13.5. Thực hiện mô phỏng trên Matlab	335
Chương 14: Mô hình hóa và mô phỏng kênh dạng sóng	339
14.1. Mở đầu	
14.2. Kênh hữu tuyến và ống dẫn sóng	342
14.3. Kênh vô tuyến	343
14.4. kênh pha đinh đa đường	346
14.5. Mô hình hóa kênh pha đinh đa đường	352
14.6. Các mô hình quá trình ngẫu nhiên	354
14.7. Phương pháp luận mô phỏng	359
Chương 15: Mô hình kênh rời rạc	375
15.1. Mở đầu	375
15.2. Mô hình kênh rời rạc không nhớ	378
15.3. Mô hình Markov cho kênh rời rạc có nhớ	380
15.4. Mô hình Gilbert và Frichman	389
15.5. Ước tính các tham số của mô hình Markov	392
15.6. Hai trường hợp điển hình	402
Chương 16: Các kỹ thuật mô phỏng hiệu quả	407
16.1. Mở đầu	
16.2. Ngoại suy đuôi	407
16.3. Bộ ước tính pdf	409
16.4. Lấy mẫu quan trọng	
Chương 17: Mô phỏng hệ thống vô tuyến tế bào	423
17.1. Mở đầu	423
17.2. Hệ thống vô tuyến tế bào	
17.3. Phương pháp luận mô phỏng.	436
Chương 18: Mô phỏng hệ thống CDMA và FDM đơn giản	451
18.1. Mở đầu	
18.2. Hệ thống đa truy nhập phân chia theo mã CDMA	
18.3. Hệ thống FDM với bộ phát đáp vệ tinh phi tuyến	

Thuật ngữ viết tắt4	70
Tài liệu tham khảo4	75