

CFGS DAMv2A

Mòdul 6 UF 1 Persistència en fitxers

25/09/2020

Conv Ord.

EA1. Classes Bàsiques

Aquesta EA correspon al RA1

S'avalua com apte/no apte i contribueix junt amb les altres EAs al 15% de la nota final del RA1

Formador/a: **joan.colomer@itb.cat**

Objectiu

L'objectiu d'aquest exercici és introduir a l'alumne a la persistència en fitxers comuns i conèixer les classes Java bàsiques de lectura i escriptura de fitxers.

Introducció

Revisa aquest curs breu sobre gestió de fitxers amb Java:

<http://www.sc.ehu.es/sbweb/fisica/cursoJava/fundamentos/archivos/intro.htm>

Llegeix també les presentacions i el document que he publicat a l'apartat "**Teoria**" del Classroom

Prova amb el IntelliJ IDEA les diferents classes Java que trobaràs en la carpeta "**ClasesEdGarceta**" que proporciona el llibre "Acceso a datos de la Editorial Garceta"

Prova també amb el IntelliJ IDEA els exemples que proposa:

<http://www.programandoapasitos.com/2015/10/acceso-datos-ejercicios-i-manejo-de.html>

Exercicis

Fes un projecte amb el IntelliJ IDEA que es digui "**cat.itb.EA1**" amb una classe "Main" que cridi els mètodes per realitzar les següents tasques:

(Recorda que has de controlar les excepcions i no deixar fitxers oberts. Anomena els mètodes que crida el main amb el número de l'exercici. Per exemple "**ex1**")

- 1.- Llistar el nom de tots els fitxers d'un directori que li passem per teclat.
- 2.- Omplir un fitxer creat de nou amb els textos que li passes per teclat.
- 3.- Afegir el que escrius per teclat al final d'un fitxer de text ja existent.
- 4.- Llegir línia a línia el contingut d'un fitxer de text i mostrar-lo per pantalla.
- 5.- Llegir un fitxer línia a línia utilitzant la classe Scanner.
- 6.- Llegir el fitxer "**enters.txt**" que trobaràs a la carpeta "**fitxers**" al Classroom i que mostri els números per pantalla, digui quants números hi ha i mostri també la suma de tots els números.
- 7.- Obtenir la línia més llarga i la més curta d'un fitxer de text.
- 8.- Eliminar el fitxer que s'introdueixi la ruta pel teclat.

CFGS DAMv2A

Mòdul 6 UF 1 Persistència en fitxers

25/09/2020

Conv Ord.

EA1. Classes Bàsiques

Aquesta EA correspon al RA1

S'avalua com apte/no apte i contribueix junt amb les altres EAs al 15% de la nota final del RA1

Formador/a: **joan.colomer@itb.cat**

9.- Que per qualsevol ruta entrada per teclat mostri:

- ✓ Si el fitxer existeix o no
- ✓ Si es tracta d'un directori o d'un fitxer
- ✓ Si és un fitxer, ha de mostrar les següents dades:
 - Nom
 - Mida
 - Permisos de lectura i escriptura

10.- Que llegeixi el fitxer "**restaurants.csv**" que trobaràs a la carpeta "**fitxers**" al Classroom i mostri les dades de tots els restaurants que es trobin a l'Eixample.

11.- Que permeti afegir per teclat nous restaurants al fitxer "**restaurants.csv**" utilitzant el mateix format que els que ja hi són (Nom,Telefon,Direccio,Districte,.....).

12.- Que faci una còpia del fitxer "**restaurants.csv**" que es digui "**restaurants2.csv**" que contingui les dades de tots els restaurants que no estiguin a l'Eixample.

Lliurament de l'activitat

Envia el teu projecte en un fitxer comprimit al classroom del **M06UF1** a la data indicada.