



Nombre de los Estudiantes

David Alejandro Lara Pineda – 22141143

Carlos Marcello Menjivar Montes de Oca – 20551123

Heyden Alfonso Aldana Varela – 22111098

Joe Neftalí Corrales Cabrera - 22141156

Sede de Estudio

Unitec, San Pedro Sula

Docente

Ing. Erick Aguilar

Asignación

Propuesta de diseño de juego

Sección

1289 Lab. Programación 3 SPS

Fecha de Entrega

22 de abril 2022



Nos basamos en diferentes ideas para crear el nombre del juego, entre una de ellas el IDE del lenguaje de programación de GO que es “GoLand” y el “Adventures” debido a que son varias aventuras que tendrá el jugador en el mismo.



Esta es una representación de la U, para añadirle un poco de resalte a la Unitec de nuestra parte.



Este seria un juego tipo mortal kombat donde si el usuario responde bien las preguntas le hará daño al enemigo y podrá obtener bonos de daño o curación al acertar consecutivamente las respuestas, o recibir daño si se equivoca.



Este juego seria de los ítems escondidos donde podrá ir subiendo de nivel(piso) al ir ganando puntos y obtener ítems que le ayuden en la búsqueda, entre otros.



Este juego sería al estilo de Pokémon, donde habrá diferentes jefes que nos darán ítems, poderes, etc. Al ganarles



Este sería un juego de carros donde no tenemos que chocar y tendremos varios quizzes para obtener poderes como invencibilidad, bono de puntos, omisión de distancia, etc.



Este juego será de ruleta donde se seleccionará ya sea un tipo de juego o tipo de preguntas, donde el usuario podrá obtener múltiples recompensas al cumplir satisfactoriamente el reto asignado, pudiendo también ser un juego bonus para ganar objetos en los demás juegos.