Национальный исследовательский университет ИТМО Факультет ПИиКТ

Лабораторная работа №1

по курсу «Вычислительная математика» Вариант «Метод Гаусса»

Работу выполнил:

Глушков Даниил Григорьевич Группа Р3233

Преподаватель:

Перл О. В.

г. Санкт-Петербург 2022

1 Описание метода

Суть метода в преобразовании матрицы к треугольному виду так, чтобы на главной диагонали были единицы. После этого последовательно вычисляются корни уравнения.

При этом если появляется строка вида $(0\ 0\ \cdots\ 0\ |\ \lambda)$, где $\lambda \neq 0$, либо существуют пропорциональные или одинаковые строки, либо невозможно с помощью элементарных преобразований исключить из главной диагонали нули (т.е. существуют нулевые столбцы), то система несовместна и решений либо бесконечно много, либо не существует.

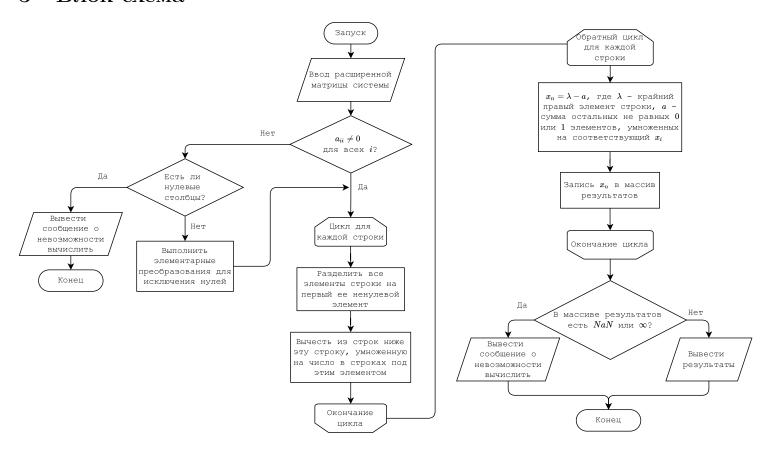
2 Расчетные формулы

$$x_{i} = \frac{b_{i} - \sum_{j=i+1}^{n} (a_{ij} \cdot x_{j})}{a_{ii}}$$

$$(a_{11} \ a_{12} \ \cdots \ a_{1n} \ b_{1}) \sim \left(1 \ \frac{a_{12}}{a_{11}} \ \cdots \ \frac{a_{1n}}{a_{11}} \ \frac{b_{1}}{a_{11}}\right)$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} & b_n \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ 0 & a_{22} - \frac{a_{21} \cdot a_{12}}{a_{11}} & \cdots & a_{2n} - \frac{a_{21} \cdot a_{1n}}{a_{11}} & b_2 - \frac{a_{21} \cdot b_1}{a_{11}} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & a_{n2} - \frac{a_{n1} \cdot a_{12}}{a_{11}} & \cdots & a_{nn} - \frac{a_{n1} \cdot a_{1n}}{a_{11}} & b_n - \frac{a_{n1} \cdot b_1}{a_{11}} \end{pmatrix}$$

3 Блок-схема



4 Листинг реализации

```
Полный код лабораторной доступен на:
```

```
g.mrcat-pixel.xyz/linear-eq-system-solver
```

```
package com.cat.math1.entities;
import com.cat.math1.exceptions.UnableToModifyMatrixException;
import java.util.Random;
public class Matrix {
   private final int size;
   private double[][] table;
   public Matrix(int size) {
        this.size = size;
        table = new double[size][size+1];
   public void fillRandom() {
        for (int i = 0; i < size; i++)
            table[i] = new Random()
                    .doubles(size + 1, -20, 20)
                    .toArray();
   }
   public void setTable(double[][] table) {
        this.table = table;
   public void print() {
        System.out.println("Size: " + size);
        for (double[] i : table) {
            for (int i2 = 0; i2 < size+1; i2++) {
                if (i2 == size) System.out.print("|");
                System.out.format("%15.4f ", i[i2]);
            System.out.print('\n');
        }
   }
   public Results calcRes() {
        System.out.println("Checking if the main diagonal has zeroes on it...");
        if (hasZeroesOnMainDiagonal())
            try { modify(); }
            catch (UnableToModifyMatrixException e) {
                System.out.println("There is a column that's all zeroes.");
                return Results.returnInvalid();
            }
        else System.out.println("Zeroes not found, proceeding...");
```

```
System.out.println("Triangulating the matrix...");
    triangulate();
    System.out.println("Calculating the results...");
    Results res = new Results(size);
    for (int i = size - 1; i >= 0; i--) {
        double subValue = 0;
        for (int ii = size - 1; ii > i; ii--)
            subValue += table[i][ii] * res.getAt(ii);
        //System.out.println("Processing... " + ((size - i)*100)/size + "%");
        res.setAt(i, table[i][size] - subValue);
    }
    return res;
}
private void normalizeRow(int row) {
    double del = table[row][row];
    for (int i = 0; i < size+1; i++)
        table[row][i] /= del;
}
private void subtractRows(int destination, int source, double multiplier) {
    for (int i = 0; i < size+1; i++)
        table[destination][i] = table[destination][i] - table[source][i]*multiplier;
}
private void addRows(int destination, int source) {
    for (int i = 0; i < size+1; i++)
        table[destination][i] = table[destination][i] + table[source][i];
private int findRowWithNoZeroInPlaceAtIndex(int index) throws UnableToModifyMatrixException {
    for (int i = 0; i < size; i++)
        if (table[i][index] != 0) return i;
    throw new UnableToModifyMatrixException();
}
private void cascadingSubtraction(int row) {
    for (int i = row + 1; i < size; i++)</pre>
        subtractRows(i, row, table[i][row]);
}
private void triangulate() {
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        //System.out.println("Processing... " + (i*100)/size + "%");
        normalizeRow(i);
        cascadingSubtraction(i);
    }
}
private boolean hasZeroesOnMainDiagonal() {
    for (int i = 0; i < size; i++)
        if (table[i][i] == 0) return true;
    return false;
}
```

```
private void modify() throws UnableToModifyMatrixException {
        System.out.println("Zeroes found, attempting to modify the matrix...");
        for (int i = 0; i < size; i++)
            if (table[i][i] == 0)
                addRows(i, findRowWithNoZeroInPlaceAtIndex(i));
    }
}
package com.cat.math1.entities;
public class Results {
    private final int size;
    private final double[] table;
    public static Results returnInvalid() {
        Results res = new Results(1);
        res.setAt(0, Double.NaN);
        return res;
    }
    public Results(int size) {
        this.size = size;
        table = new double[size];
    }
    public boolean isValid() {
        for (double i : table)
            if (Double.isInfinite(i) || Double.isNaN(i)) return false;
        return true;
    }
    public void print() {
        if (!isValid()) System.out.println("No solution found.");
        else for (int i = 0; i < size; i++)
            System.out.format("x" + (i+1) + " = %15.4f%n", table[i]);
    }
    public void setAt(int id, double value) {
        table[id] = value;
    public double getAt(int id) {
        return table[id];
    }
}
```

Результаты работы программы 5

5.1Пример 1: случайная матрица

```
Welcome to the matrix solver. To see the list of commands, type "h". To quit, type "q".
-----
complab1>inpr
_____
Input matrix size (1..20):5
-----
Generating random matrix...
The generated matrix is:
Size: 5
      6,6290
                -18,2919
                              -0,9444
                                          -5,1752
                                                     10,8378 |
                                                                  -17,1906
                            18,2313
                 2,3461
      -1,8228
                                          8,0978
                                                      -2,7795
                                                                  -15,3923
                -7,9342
-7,7993
      3,7318
                                          -5,4098
                                                      -7,1888 |
                                                                  18,0392
                             5,3555
     13,2301
                             -7,4959
                                         -9,8121
                                                     -14,8333 |
                                                                 -15,3818
                                                                  17,1927
     -19,6895 -7,2730
                                          17,8683
                                                     18,0786 |
                             -6,3345
_____
Confirm computation (y/n):y
Checking if the main diagonal has zeroes on it...
Zeroes not found, proceeding...
Triangulating the matrix...
Calculating the results...
     -5,8969
x1 =
       -0,6456
x2 =
         0,4547
         -4,4632
x4 =
x5 = -1,1606
-----
complab1>
5.2
    Пример 2: Ручной ввод матрицы, которую можно проверить вручную
complab1>inpc
-----
Input matrix size (1..20):4
_____
Please input 4*5 doubles (using comma as a decimal separator), separated by spaces
and/or newlines:
0 1 0 0 45
1 0 0 0 24
0 0 1 2 45
0 0 1 0 23
The matrix you inputted is:
Size: 4
               1,0000
0,0000
0,0000
                            0,0000
                                           0,0000 |
      0,0000
                                                       45,0000
      1,0000
                                           0,0000 |
                             0,0000
                                                      24,0000
      0,0000
                                           2,0000 |
                              1,0000
                                                       45,0000
```

0,0000 0,0000

Confirm computation (y/n):y

Checking if the main diagonal has zeroes on it...

Zeroes found, attempting to modify the matrix...

Triangulating the matrix...

Calculating the results...

1,0000

0,0000 |

23,0000

```
x1 = 24,0000
x2 = 45,0000
x3 = 23,0000
x4 = 11,0000
```

Calculating the results...

No solution found.

5.3 Пример 3: несовместная матрица (нулевой столбец)

```
complab1>inpc
-----
Input matrix size (1..20):3
_____
Please input 3*4 doubles (using comma as a decimal separator), separated by spaces
and/or newlines:
0 43 23 98
0 4 43 2
0 57 0 23
The matrix you inputted is:
Size: 3

      0,0000
      43,0000
      23,0000 | 98,0000

      0,0000
      4,0000
      43,0000 | 2,0000

      0,0000
      57,0000
      0,0000 | 23,0000

-----
Confirm computation (y/n):y
Checking if the main diagonal has zeroes on it...
Zeroes found, attempting to modify the matrix...
There is a column that's all zeroes.
No solution found.
complab1>
     Пример 4: несовместная матрица (строка вида (0\ 0\ \cdots\ 0\ |\ \lambda), где
      \lambda \neq 0
complab1>inpc
-----
Input matrix size (1..20):3
-----
Please input 3*4 doubles (using comma as a decimal separator), separated by spaces and/or newlines:
1 2,4 56 23,4
12,4 2 65 34
0 0 0 23
The matrix you inputted is:
Size: 3
       1,0000 2,4000 56,0000 |
12,4000 2,0000 65,0000 |
0,0000 0,0000 0,0000 |
                                                       23,4000
                                                       34,0000
                                                       23,0000
-----
Confirm computation (y/n):y
Checking if the main diagonal has zeroes on it...
Zeroes found, attempting to modify the matrix...
Triangulating the matrix...
```

6 Вывод

Метод Гаусса – достаточно универсальный метод решения СЛАУ.

Его основное достоинство в том, что он может быть применен для любой имеющей решение системы, у которой нет на главной диагонали нулей (но на практике это ограничение тривиально обойти элементарными преобразованиями над матрицей)

Тем не менее, у него существуют недостатки:

- 1. При вычислении на компьютере накапливается погрешность из-за ограничений операций с числами с плавающей точкой;
- 2. Проблемы с памятью и временем исполнения: Матрицу надо постоянно держать в памяти, и сложность алгоритма $O(n^3)$.