



# CHAKIR ACHRAF

Élève Ingénieur en Intelligence Artificielle et  
Génie Informatique à la recherche d'un  
stage d'initiation

## Coordonnées

✉ achraf.chakir.26.01@gmail.com

☎ +212 691729923

📍 Casablanca, Maroc

🌐 Achraf Chakir

## Portfolio

🔗 [mrchakirachraf.github.io/My-2nd-Portfolio/](https://mrchakirachraf.github.io/My-2nd-Portfolio/)

## Logiciels & Compétences

- Language C
- Python
- Html, Css, JavaScript
- Linux
- Sql
- Logiciel R, Matlab
- Catia V5

## Soft Skills

- Réactif
- Ponctuel
- Organisé
- Esprit d'équipe
- Capacité d'analyse
- Résolution de problèmes

## Langues

- Arabe :
- Français :
- Anglais :

## Centres d'intérêt

- Sport
- Veille technologique

## Certifications Académiques

- 2023 NDG Linux Unhatched, Cisco
- 2023 Programming Essentials in C, Cisco

## Formation

### 2023 – Présent

ENSAM Casablanca, 1ère année cycle d'ingénieur filière IA&GI

### 2021 – 2023

ENSAM Casablanca, cycle préparatoire

### 2020 – 2021

Faculté des Sciences et Techniques Mohammedia, option MIP

### 2019 – 2020

Complexe scolaire Kamil privé. Baccalauréat sciences physiques.

## Projets Académiques

### - Optimisation des itinéraires pour un site de livraison à domicile

Réalisation d'un projet en **RO** qui a optimisé les itinéraires de livraison à domicile rapide des repas depuis les grands restaurants locaux. Cette approche garantit l'optimisation des trajets, le gain de temps et la satisfaction client.

- Environnement :

- python (3.11.5)

### - Réalisation d'une application interactive de questionnaire

Elaboration d'un projet en **POO** qui a intégré des fonctionnalités d'authentification <<fenêtre de login>> et de suivi des scores <<fenêtre de scores>>.

- Environnement :

- python (3.11.5)

- Technologies :

- Bibliothèque tkinter

- Bibliothèque sqlite3

### -Développement d'une calculatrice

Développement d'une calculatrice interactive capturant les actions de l'utilisateur à travers l'utilisation des événements, permettant ainsi une exécution aisée des opérations mathématiques de base.

- Environnement :

- JavaScript, CSS, HTML5

### -Développement du jeu Tic-Tac-Toe

Implémentation du célèbre jeu du Morpion (Tic-Tac-Toe). Le jeu offre une manière interactive de jouer au Morpion contre un autre joueur sur le même appareil.

- Environnement :

- python (3.11.5)

- Technologies :

- Bibliothèque tkinter