

Doswords - Presentación del Juego

¿Qué es Doswords?

Doswords es un juego de asociación creativa inspirado en el estilo irónico, absurdo y brillante de Andreu Buenafuente. El juego consiste en lanzar una palabra y responder con otra que no sea ni evidente ni completamente ajena. Lo importante es la sutileza, la inspiración y el efecto inesperado que causa la relación entre ambas palabras.

Mecánica del Juego

1. Un jugador o la app lanza una palabra.
2. El otro jugador responde con otra palabra.
3. Un juez (IA o humano) valora la respuesta del 1 al 10 según su originalidad, sutileza o resonancia emocional.
4. Se registran puntuaciones y frases de juicio tipo 'Buenafuente', con humor o poética.
5. En modo multijugador, se pueden rotar los roles de juez y jugador.

Estilo y Personalidad

Doswords no es un juego de respuestas correctas, sino de ocurrencias inteligentes. Premia la sensibilidad artística, el humor lateral, la metáfora, la sorpresa y la ironía fina. Los jueces pueden emitir frases como: 'Rozaste el vidrio del subconsciente con guante de seda', o 'No has respondido con una palabra, sino con un silencio incómodo que se puede oler'.

Modelos de Juego

- Modo solitario: juegas contra una IA que actúa como juez.
- Modo dúo: un jugador lanza palabra, otro responde, y se turnan como juez.
- Modo torneo: varios jugadores con ranking creativo.
- Modo voz: se pueden usar comandos hablados para fluidez y espontaneidad.

Monetización

Doswords - Presentación del Juego

- App gratuita con funciones básicas.
- Suscripción para desbloquear jueces con personalidades diferentes.
- Packs de palabras por tema (literatura, absurdo, filosófico, infantil, etc.).
- Compartir highlights en redes y generar comunidad creativa.