

# Implémentez un modèle de scoring

Projet 7 du parcours « Data Scientist » d'OpenClassrooms

Mark Creasey

# Sommaire

Implémentez un modèle de scoring

- 01 La problématique
- 02 Les données
- 03 Modélisation
- 04 Dashboard
- 05 Conclusion

# 01 Présentation de la problématique

# Mission – Implémenter un modèle de scoring

La société financière « Prêt à dépenser » propose:

- des crédits à la consommation
- pour les personnes ayant peu ou pas du tout d'historique de prêt

Basée sur les données financières

- Données internes
- Données externes



### Critères de succès

- Maximiser le nombre de prêts aux clients qui peuvent payer (le profit)
- Minimiser les pertes en refusant les clients qui ne peuvent pas repayer
- Transparence de la décision sur l'octroi du crédit
- Déploiement d'un dashboard permettant de visualiser les informations clients pour
- Permettre l'interprétation de la décision faite par le modèle

# 02 Les données

Nettoyage, exploration

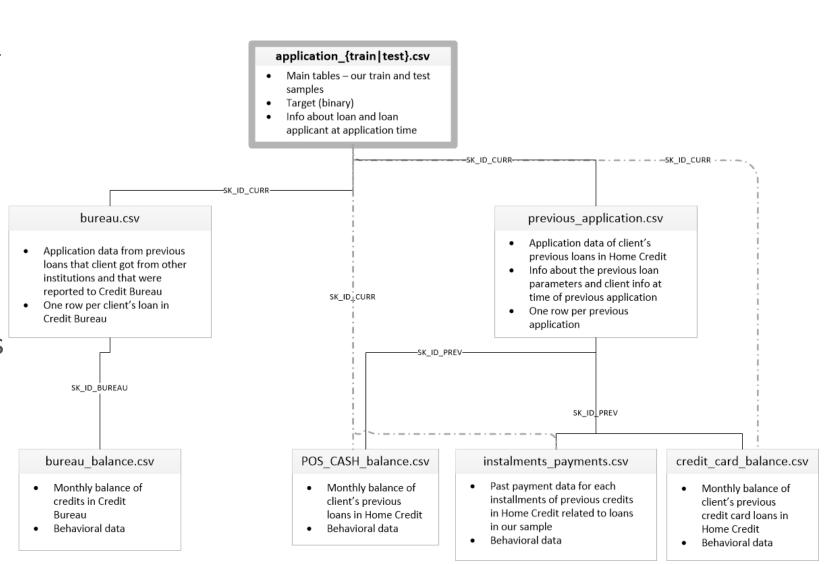
## Données financières sous 7 tables

#### Feature engineering script:

- https://www.kaggle.com/jsaguiar/light gbm-with-simple-features/script
- Agrégations
- LabelEncode (catégories binaires)
- OneHotEncode (catégories)
- Traitement valeurs aberrantes

### Sélection de top 100 features

- Ensemble de Filter, Embed et Wrapper méthodes
- Elimination de colonnes hautement colinéaires (VIF > 5)



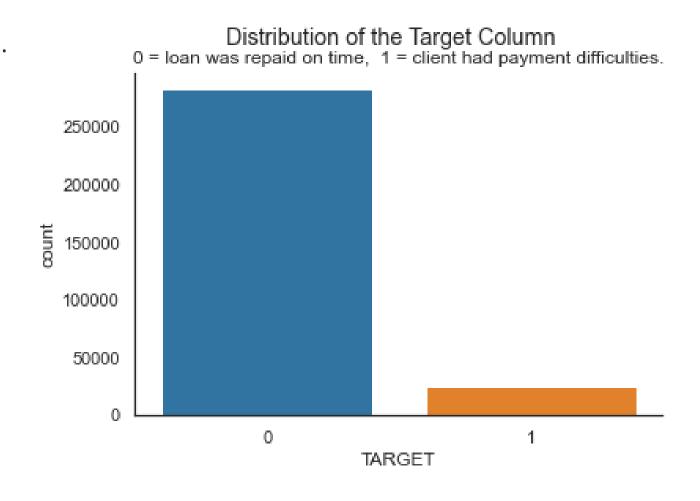
# Distribution de la variable cible très déséquilibrée

Prédiction que tous les clients sont bons

- → précision de 93%
- → on n'aura identifié aucun client défaillant.

- 0 client non-défaillant
- 1 client défaillant

Certains modèles sont très sensibles à des classes déséquilibrées

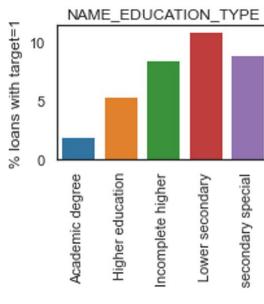


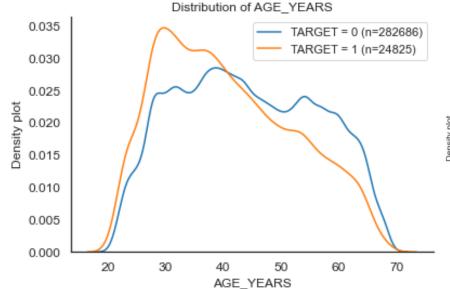
## Exploration des features importants

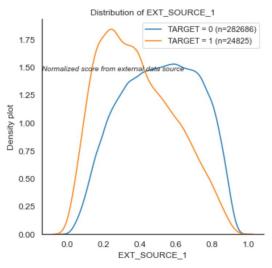
#### Facteurs de risque (entre autres)

- Les hommes
- < 40 ans</li>
- Bas niveau d'éducation
- Un score <0.5 dans des sources externes
  - o EXT\_SOURCE\_1
  - o EXT\_SOURCE\_2
  - EXT\_SOURCE\_3









# 03. Modélisation

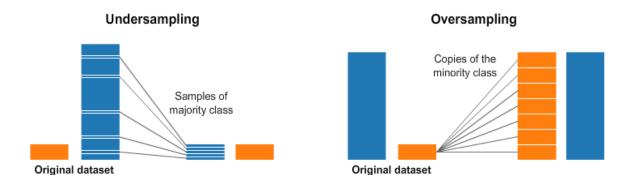
# Sampling: Options pour re-équilibrage des classes

#### **Cost-sensitive**

 Plusieurs modèles permettent de multiplier le score de la classe minoritaire par un poids (class\_weight = 'balanced')

#### Random under/over sample

- Undersample: sélectionner aléatoirement le même nombre de clients dans la classe majoritaire qui sont dans la classe minoritaire
- Oversample: dupliquer aléatoirement les clients de la classe minoritaire

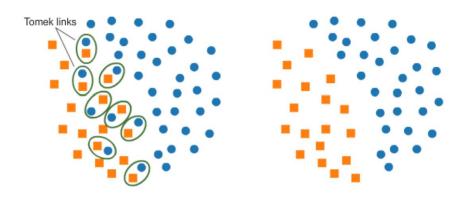


#### **SMOTE** (Synthetic Minority Oversampling **TE**chnique)

 synthétiser des nouveaux éléments pour la classe minoritaire, basés sur les valeurs des variables des k voisins les plus proches

#### **SMOTE Tomek links**

 Oversample la classe minoritaire avec SMOTE, puis supprimer les pairs d'observations plus proches mais de classes différentes



# Métriques d'évaluation

#### **Précision**

 Quelle portion des clients prédits comme défaillants sont de la vraie classe défaillante?

$$\frac{TP}{TP + FP}$$

#### Recall

• Quelle portion de la vraie classe est présente dans le cluster prédit ?  $\frac{TP}{TP + FN}$ 

#### F1 Score

accuracy « équilibré » :

$$2*\frac{Precision*Recall}{Precision+Recall}$$

#### F(beta) score

Peser plus sur recall (beta >1)

$$F_{eta} = (1 + eta^2) \cdot rac{ ext{precision} \cdot ext{recall}}{(eta^2 \cdot ext{precision}) + ext{recall}}.$$

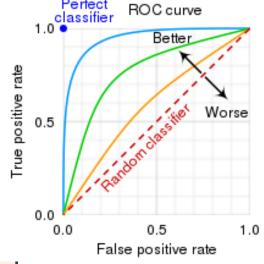
#### **ROC AUC**

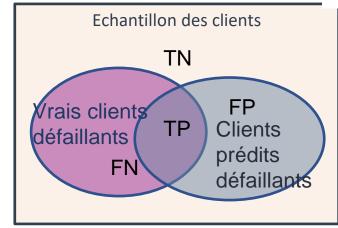
• Meilleur compromis entre sensibilité (FPR)

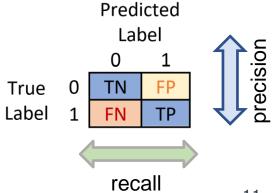
et sensitivité (TPR)

• 
$$FPR = \frac{FP}{FP + TN}$$

• TPR = recall







## La fonction coût métier

Un score représentant un bénéfice financier pour la banque:

### Les gains (profit):

- donner un prêt à un bon payeur (TN)
- refuser un prêt à un mauvais payeur (TP)

### Les pertes (loss):

- donner un prêt à un mauvais payeur (FN)
- refuser un prêt à un bon client (FP)

```
Custom Credit Score (entre 0 et 1)
= (Profit - Loss)
/ (Max Profit - Max Loss)
```

Les pondérations (à revoir avec les experts métier):

- tn\_profit = Profit moyenne par prêt = 1
- fp\_loss = perte moyenne par prêt non donné = 0.5
- fn\_loss = perte moyenne par prêt défaillant = 10
- tp\_profit = profit de refuser un mauvais payeur = 0.2

#### **Coût métier**

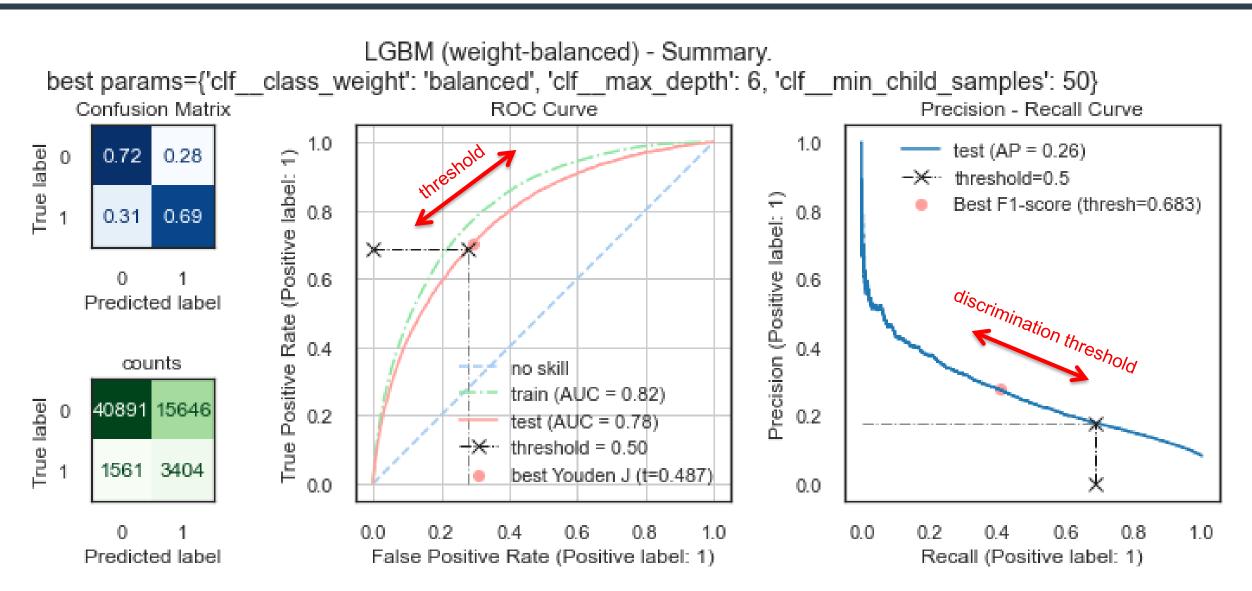
```
= (TN - 0.5*FP - 10*FN + 0.2*TP)
```

normalisé entre 0 et 1

### Pénaliser les FN

### Favoriser le recall

# Evaluation AUC - compromis entre précision et recall



## Les modèles

#### **Chaque Modèle**

composé d'une pipeline imblearn:

- Preprocess (preprocessor)
- Sampling (sampler)
- Feature Selection (passthrough)
- Classification (classifier)

#### **Train-Test Split**

• 80% données train, 20% test

### **Sampling**

- Cost-sensitive (balanced weights)
- Random under/over sample
- SMOTE / TomekLinks

#### **Les Classifiers**

- Dummy
- RidgeClassifier (linéaire, rapide)
- LogisticRegression
- RandomForestClassifier
- LightGBM Classifier

#### **Stratified Gridsearch**

Avec données train sur les hyperparamètres associés à chaque modèle

#### **Cross-validation**

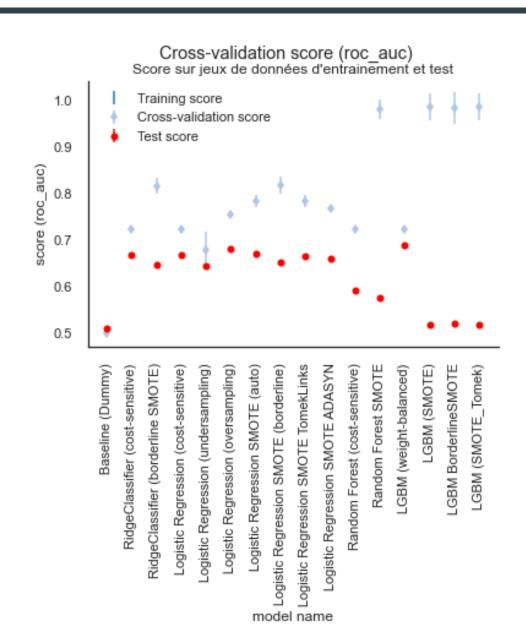
- sur des données test

#### **Performance metrics**

## Choix du modèle

#### Meilleur ROC\_AUC sur le jeu de test:

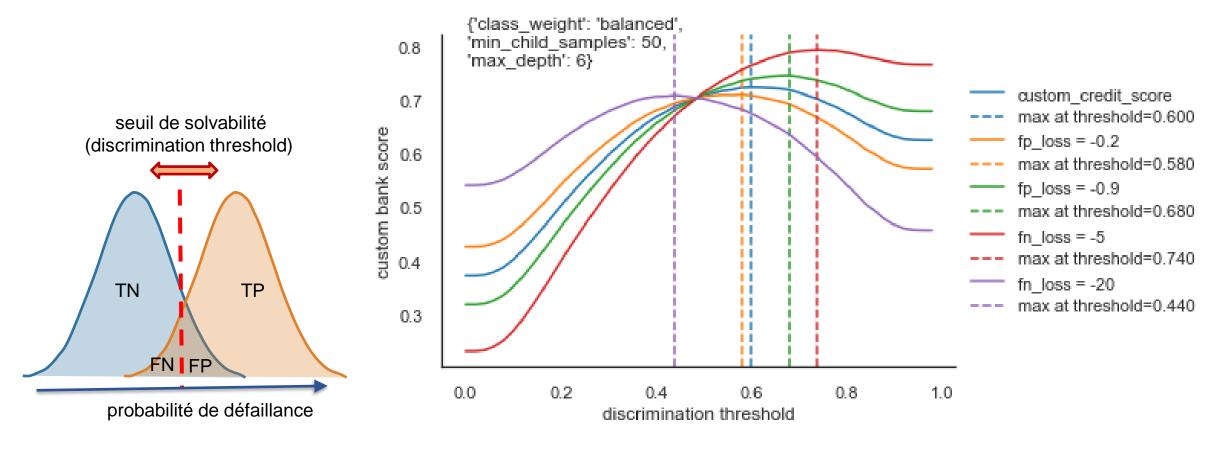
- LightGBM Classifier
  - class\_weight = balanced
  - Min child\_samples=50
  - $\circ$  max\_depth = 6
- Autres méthodes de sampling:
  - overfitting sur jeu d'entrainement (Random Forest et LGBM)
  - SMOTE très lent à faire l'entrainement
  - Amélioration de ROC\_AUC n'est pas significative



# Optimisation du seuil (discrimination threshold)

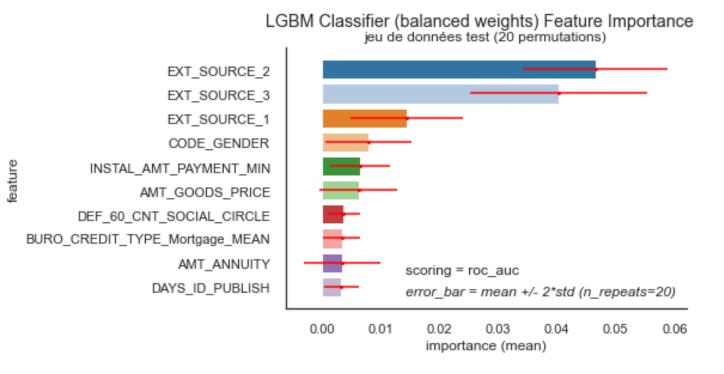
Pour optimiser le bénéfice pour la banque l'ajustement du threshold de risque dépend du:

- coût de prêter à un mauvais payeur (fn\_loss = -10) et
- coût de ne pas prêter à un bon client (fp\_loss = -0.5)

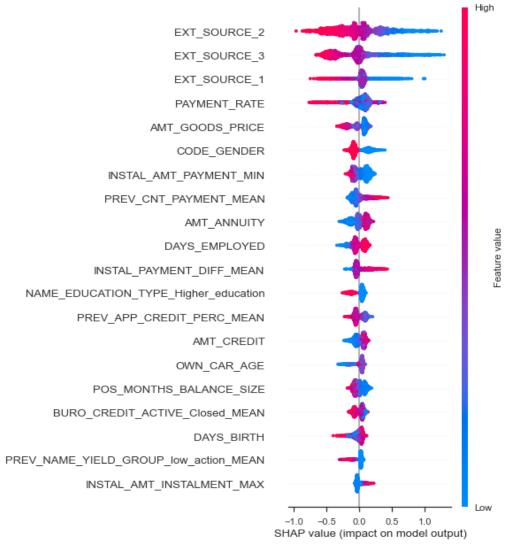


# Feature Importances – interprétabilité globale

Permutation importance



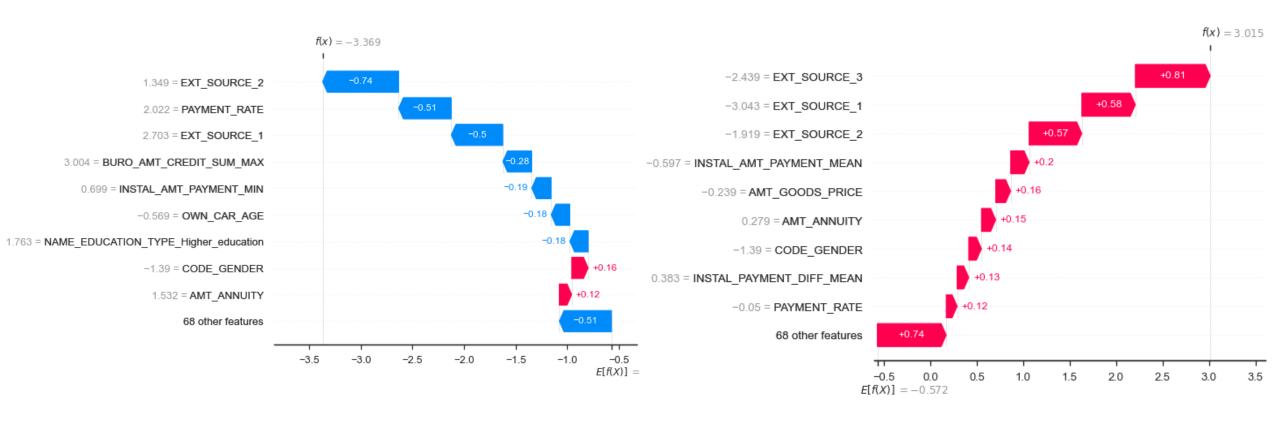
SHAP – global feature importance



# Interprétabilité locale – SHAP values

Client ayant très peu de risque (p=0.03)

Client ayant beaucoup de risque (p=0.95)



SHAP (Shapley Additive exPlanations)

# 04 Dashboard

### API du dashboard

#### Fonction

- Gérer l'accès aux prédictions
- Gérer l'accès aux données (interprétabilité)
- Fournir un interface public pour plusieurs clients

#### **REST API**

Réponses json aux requêtes GET

Code source dans dossier **api** sur dépôt : <a href="https://github.com/mrcreasey/oc-ds-p7-scoring-dashboard">https://github.com/mrcreasey/oc-ds-p7-scoring-dashboard</a>

Instructions pour développement

Voir README.md dans dossier api

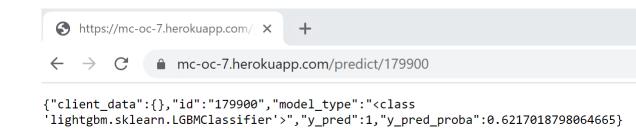
## Flask application



### Déploiement sur heroku



https://mc-oc-7.herokuapp.com/



### Visualisation du dashboard

- Visualisation des prédictions et données fournies par l'api
- Ecrit avec streamlit



### Lien vers dashboard déploiement:

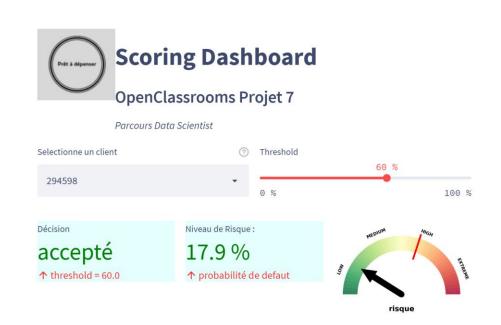
<a href="https://mrcreasey-oc-ds-p7-scoring-dashboard-dashboardmain-70agjx.streamlitapp.com/">https://mrcreasey-oc-ds-p7-scoring-dashboard-dashboard-dashboardmain-70agjx.streamlitapp.com/</a>

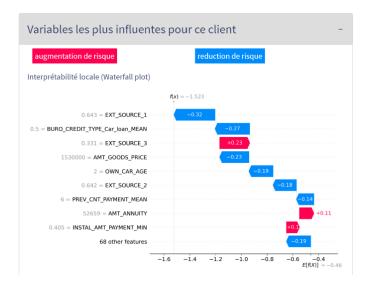
Code source dans dossier **dashboard** sur dépôt :

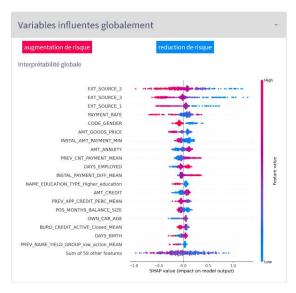
 https://github.com/mrcreasey/oc-ds-p7-scoringdashboard

### Instructions pour développement

Voir README.md dans dossier dashboard







# 05 Conclusion et améliorations à faire

### Conclusions

#### Meilleur modèle

- LGBMClassifier (class-weights='balanced'),
- Performance
  - $\circ$  ROC\_AUC = 0.78

#### Fonction coût métier

- Vrais coûts des pertes à paramétrer.
- Bénéfice Optimum pour la banque
  - Discrimination threshold = 0.6

### Déploiement

- API Flask sous heroku
- dashboard sous streamlit

#### Limites

- Performance très sensible à feature engineering / feature sélection
- SMOTE ne semble pas le plus adapté pour les grands jeux de données
  - très lent à créer des nouveaux points synthétiques
  - besoin de calculer les voisins sur toutes les colonnes
- Besoin de travailler avec un souséchantillon de données

## Améliorations à faire

### Modélisation

- Feature création avec experts du métier
- Revoir stratégie pour traiter les valeurs manquantes
- Sélection de features à chaque modèle (Wrapper/Embedded)
- Optimiser la taille des échantillons
  - learning curves des modèles
- Explorer hyperparamètres des modèles

### Déploiement

- Changer de Flask API vers fastapi
- Requirements.txt différents pour code, api, dashboard
  - Dêpots github ou branches séparées
- Ajouter authentification (accès au dashboard)
- Ajouter encryptage des données client
- Stocker les données client séparément de l'API - par exemple dans un S3 bucket sur AWS
- Situer le client dans les distributions pour les features les plus importantes

# Questions

images: Mark Creasey

mrcreasey@gmail.com

Code source: <a href="https://github.com/mrcreasey/oc-ds-p7-scoring-dashboard">https://github.com/mrcreasey/oc-ds-p7-scoring-dashboard</a>

Merci!