# INDICAZIONI PER LO SVOLGIMENTO DEI PROGETTI





## REQUISITI INDICATIVI

- Gruppo di lavoro 3-4 persone
  - Casi diversi devono essere discussi con i docenti e rappresentano RARISSIME eccezioni

### Funzionalità

- ~10-15 user stories per componente
- Può variare a seconda della complessità delle user stories
- È richiesta l'interazione con almeno un'API REST esterna
  - es: Google API, Facebook API etc.
  - Cercate su <a href="https://rapidapi.com">https://rapidapi.com</a>
  - Cercate su <a href="https://github.com/public-apis/public-apis/public-apis/public-apis/">https://github.com/public-apis/public-apis/</a>



## REQUISITI INDICATIVI

#### Autenticazione utenti

- Gestione locale
- Gestione OAuth attraverso uno o più providers

### Gestione controllo di accesso per almeno tre ruoli

- Possono essere di più se questo ha senso
- O meno se la gestione degli accessi risulta di complessa implementazione a causa delle funzionalità del progetto (da giustificare nella proposta)

#### Test

- Implementare i test "verticalmente" (=acceptance + integration/functional + unit)
  per ALMENO 2 user stories rappresentative
  - Selezionarne due che insistono su componenti diversi del progetto.
  - Almeno una complessa.



- FASE 1 Candidatura o Proposta
- FASE 2 Valutazione Preliminare
- •FASE 3 Progetto ed Implementazione
- •FASE 4 Consegna e Discussione Finale



FASE 1 - Candidatura/Proposta = Compilazione Form Online

- Componenti del gruppo di lavoro
- Nome del progetto
- Descrizione del Progetto e API esterne (pdf)
- User stories (pdf)
- Sketches/Wireframes + Storyboard (pdf)

# + INVIARE UNA E-MAIL AI DOCENTI DOPO L'INVIO TRAMITE FORM

**Nota 1**: lasciare un commento sul Google Docs "Proposte Progetti" in caso si stia preparando la candidatura ad un progetto specifico. Il progetto sarà temporaneamente assegnato al primo gruppo che lascerà il commento

**Nota 2**: fare test preliminari di interazione con le API proposte prima della discussione preliminare, al fine di identificare eventuali problematiche



### FASE 2 - Valutazione Preliminare

- Viene assegnato un docente tutor
- Viene valutata la complessità delle user-stories fornite e vengono proposte eventuali modifiche

### FASE 3 - Progetto ed implementazione

- Interazione tramite e-mail/classroom in caso di problematiche, possibili appuntamenti con il tutor SU RICHIESTA
- Importante: le problematiche implementative sono di esclusiva responsabilità del gruppo di lavoro.

### FASE 4 - Consegna

- Prenotarsi con il docente tutor per la discussione. La discussione, fatta salva la disponibilità del docente, può avvenire anche fuori dal periodo ufficiale degli appelli
  - deve essere presente TUTTO il gruppo
- Consegna documentazione (dettagli nella prossima slides) 5 giorni prima dell'appuntamento (PDF)
  - L'appuntamento viene automaticamente annullato in assenza di documentazione nei tempi previsti
- Dimostrazione e Test del software
  - Presentarsi con un laptop (se in presenza) o condivisione schermo online
  - Dimostrazione Funzionalità Software
  - Dimostrazione dei test in funzione, spiegare quali test sono stati implementati.
- Approvazione e verbalizzazione (prenotarsi al primo appello disponibile)



## DOCUMENTAZIONE

#### Breve documento contenente

- Link a repository GitHub con codice sorgente
  - Descrizione suddivisione attività tra i componenti del gruppo di lavoro
- User stories + mockup
- Schema DB (modello ER o Class diagram UML)
- Struttura controllo degli accessi
  - Ruoli e diritti di accesso alle funzionalità disponibili
- Piano dei test



Q: Posso usare strumenti che non sono stati mostrate a lezione?

A: Si. Anzi siete invitati a sperimentare soluzioni diverse ed integrarle (es. TravisCl per continuous integration, frontend su piattaforme mobile, deployment su Heroku, etc.)

Q: Posso sviluppare il backend con una piattaforma diversa da rails? (es: J2EE)

A: No.

Q: Ho litigato con i componenti del mio gruppo. Cosa posso fare?

A1: Accordarvi tra di voi per una soluzione pacifica

A2: Sciogliere il gruppo e ricominciare dalla fase 1



Q: Devo implementare i test per TUTTO il codice?

A: No. Vedi slide REQUISITI INDICATIVI



Q: Ho dovuto aggiungere/rimuovere/modificare delle user stories dopo l'approvazione della proposta di progetto. Possiamo farlo? Dobbiamo comunicarlo con anticipo al docente tutor?

A: Potete farlo. Dovete comunicarlo in anticipo solo se le modifiche sono sostanziali.

Q: Posso usare il progetto per scrivere la relazione finale per la laurea?

A: Si

Q: Le relazioni del nostro gruppo possono essere tutte uguali?

A: No. Possono condividere le parti strutturali del progetto. Ma ciascuna relazione deve essere personalizzata approfondendo gli aspetti su cui l'autore ha lavorato nel progetto in prima persona.



### Q: Cosa devo scrivere nella relazione?

A: Potete seguire le indicazioni "di massima" contenute nelle apposite slide che trovate su Piazza (le slide fanno riferimento ad altro corso ma sono direttamente applicabili anche a questo).

### Q: Quanto deve essere lunga la relazione?

A: Non esiste un numero minimo di pagine, ma qualsiasi relazione di meno di 30 pagine sembrerà "sospetta" e probabilmente manca di dettaglio. Oltre le 60 pagine è probabilmente eccessivo. Quello che conta è comunque la qualità dei contenuti.

### Q: Come devo formattare la relazione

A: Non esiste un template ufficiale. Potete prendere ispirazione dalla relazione di esempio che trovate su Classroom.

