



TRƯỜNG ĐH GTVT Khoa: Khoa học Cơ bản Bộ môn: Đại số và Xác suất thống kê	BÀI TẬP LỚN SỐ 7 HỌC PHẦN: XÁC SUẤT THỐNG KÊ MÃ HỌC PHẦN: DSO04.2, DSO06.2	Trưởng Bộ Môn
<p>Lấy một mẫu gồm 100 sinh viên trường Đại học Giao thông vận tải về thời gian chơi game online và chi phí sử dụng internet trong 1 tuần.</p> <p>Câu 1: Trình bày bảng phân phối tần số và tần suất về thời gian chơi game online trong một tuần.</p> <p>Câu 2: Tính trung bình và độ lệch tiêu chuẩn về thời gian chơi game online trong một tuần.</p> <p>Câu 3: Với độ tin cậy 98%, tìm khoảng tin cậy cho thời gian chơi game online trung bình trong một tuần.</p> <p>Câu 4: Với mức ý nghĩa 5%, kiểm định ý kiến thời gian chơi game online trong 1 tuần là 15 giờ.</p> <p>Câu 5: a) Tính hệ số tương quan giữa thời gian chơi game online và chi phí sử dụng internet trong 1 tuần của sinh viên. b) Tìm hàm hồi quy tuyến tính của chi phí sử dụng internet theo thời gian chơi game online trong 1 tuần. c) Với độ tin cậy 95%, tìm khoảng tin cậy cho chi phí sử dụng internet trung bình của sinh viên có thời gian chơi game online là 10 giờ/tuần.</p>		

