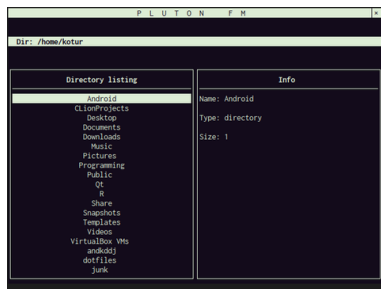


Pluton

Jelena Mrdak
Nebojša Koturović

3. maj 2018

Pluton



File manager

Jezik: C++

Standard: c++17

Biblioteke: Immer, CPPurses, FS Experimental

Paradigma

```
class Current_dir {  
private:  
    fs::path path;  
    immer::flex_vector<File> dirs;  
    immer::flex_vector<File> regular_files;  
  
public:  
    Current_dir(const std::string& path,  
                immer::flex_vector<File> dirs, immer::flex_vector<File> regular_files);  
    Current_dir(const std::string& path);  
    immer::flex_vector<File> ls() const;  
    Current_dir cd(const File& dir) const;  
    Current_dir cd(fs::path dir_path) const;  
    Current_dir rename(const File& f, const std::string& new_file_name) const &;  
    Current_dir insert_file(File&& f) const &;  
    Current_dir delete_file(const File& f) const &;  
    const File find_by_fname(const std::string &file_name) const;  
    const File& get_by_index(unsigned i) const;  
    int get_index_by_name(const std::string &file_name) const;  
};
```

immer je biblioteka imutabilnih struktura podataka napisana u C++

```
immer::vector<int> v = {1,2,3};  
immer::vector<int> w = v.push_back(4);  
print(v); // 1, 2, 3  
print(w); // 1, 2, 3, 4
```

Komande

taster	akcija
j	selektovanje narednog fajla
k	selektovanje prethodnog fajla
l/Enter	ulaženje u selektovani direktorijum
h/Backspace	ulaženje u roditeljski direktorijum
q	insertovanje novog regularnog fajla
w	insertovanje praznog direktorijuma
e	poretanje programa nad selektovanim fajlom
r	preimenovanje selektovanog fajla
u	undo
p	redo
Esc	Exit