

a. Khai báo các cấu trúc dữ liệu cần thiết để có thể lưu trữ dưới dạng DSLK đơn.

```
struct NHANVIEN {
    string HoTen;
    int NamSinh;
    double HeSoLuong;
    int LuongCanBan;

    double TinhLuong() {
        return this->HeSoLuong * this->LuongCanBan;
    }
};

struct NODE {
    NHANVIEN data;
    NODE* pNext;
};
```

b. Viết hàm xuất tên của tất cả nhân viên **sinh năm 2000** và có **lương trên 10 triệu** đồng. Biết, **lương = lương cơ bản x hệ số lương**.

```
NODE* pCurrent = pHead;
while (pCurrent != NULL)
{
    NHANVIEN n = pCurrent->data;
    if (n.TinhLuong() > 10000000 && n.NamSinh == 2000)
        cout << n.HoTen << endl;
    pCurrent = pCurrent->pNext;
}
```