1. 输入一个字符串，将其逆序后输出。

2、#include "stdafx.h"

#define SQR(X) X\*X  
 int main(int argc, char\* argv[])  
 {  
  int a = 10;  
  int k = 2;  
  int m = 1;  
  a /= SQR(k+m)/SQR(k+m);   
  printf("%d\n",a);   
  return 0;

3、const 符号常量；  
(1)const char \*p  
(2)char const \*p  
(3)char \* const p  
说明上面三种描述的区别；

1. 下面是C语言中两种if语句判断方式。请问哪种写法更好？为什么？  
    int n;  
    if (n == 10) // 第一种判断方式  
    if (10 == n) // 第二种判断方式

5、下面的代码有什么问题？并请给出正确的写法。  
void DoSomeThing(char\* p)  
{  
 char str[16];  
 int n;  
 assert(NULL != p);  
 sscanf(p, "%s%d", str, n);  
 if (0 == strcmp(str, "something"))  
 {  
  ...  
 }  
}

1. 写出运行结果:  
    union V {  
    struct X {  
     unsigned char s1:2;  
     unsigned char s2:3;  
     unsigned char s3:3;  
    } x;  
    unsigned char c;  
       } v;  
       v.c = 100;  
       printf("%d", v.x.s3);   
   }
2. static变量和static 函数各有什么特点？
3. 用C写一个输入的整数,倒着输出整数的函数,要求用递归方法
4. 前置++运算符总比后置++效率更高吗？为什么？
5. 如果一个函数参数列表很长，那么会带来怎样的负担？你有什么解决方案？

11、写出这段程序的运行结果

test={1,2,3,4,5,6,7,8}

print(#test)

结果:

12、写出这段程序运行结果

a = {}

a["x"] = 10

b = a

print(b["x"])

b["x"] = 20

print(a["x"])

结果:

1. WIN32平台下，sizeof(short) = \_\_\_，sizeof(int) = \_\_\_\_，sizeof(long) = \_\_\_\_。

14、请给出如下程序的结果

int aaa = 0x01;

htonl(aaa) = \_\_\_\_。

15、请给出如下程序的结果

#define MAX\_NUM 100+200

int nTemp = MAX\_NUM\*10;

则Temp = \_\_\_\_。

16、请给出如下程序的结果

char szTemp[1000] = "";

int nLen1 = sizeof(szTemp)；

int nLen2 = strlen(szTemp)；

strcpy(szTemp, "abc");

int nLen3 = sizeof(szTemp);

int nLen4 = strlen(szTemp);

int nTemp[100];

int \*pTemp = nTemp;

int nLen5 = sizeof(pTemp);

char szResult[200] = "";

sprintf(szResult, "%d,%d,%d,%d,%02d.", nLen1, nLen2, nLen3, nLen4, nLen5);

则szResult = \_\_\_\_。

17、内存是进程范围or线程范围；\_\_\_\_

CPU调度时，针对进程or线程；\_\_\_\_

函数调用堆栈，针对进程or线程。\_\_\_\_

18、调用函数bbb后，输出是什么

void ccc(int x)

{

char szTemp[10] = "";

x = 2;

sprintf(szTemp, "%d,", x);

afxDump << szTemp;

if(x = 3)

{

int x = 4;

sprintf(szTemp, "%d,", x);

afxDump << szTemp;

}

sprintf(szTemp, "%d,", x);

afxDump << szTemp;

}

void bbb()

{

char szTemp[10] = "";

int x = 7;

ccc(x);

sprintf(szTemp, "%d,", x);

afxDump << szTemp;

}

19、下面代码有何错误

void func1()

{

int \*pa = NULL;

func2(pa);

delete pa;

}

void func2(int \*pb)

{

pb = new int(5);

}

20、下面代码有何错误

void func2(int \*value)

{

\*value = 2;

}

void func1()

{

int \*p = 0;

func2(p);

}

21、

int func1(int& b)

{

return 0;

}

void func2()

{

int bbb = 3;

func1(&bbb);

func1(bbb);

}

func2中有何错误，func1的参数b的类型是什么。

22、请解释“func”为何种类型，这种类型的作用什么，变量ttt 的值是多少？

typedef int (\*func)(int, int\*);

int xxx(int a, int \*p)

{

return a + \*p;

}

int dowork(func aaa, int bbb, int \*ccc)

{

return aaa(bbb, ccc);

}

int sss = 4;

int ttt = dowork(&xxx, 3, &sss);

23、就排序算法所用的辅助空间而言，堆排序，快速排序，归并排序的关系是

A．堆排序〈快速排序〈归并排序 　B．堆排序〈　归并排序〈 快速排序

C．堆排序〉归并排序〉快速排序 　D．堆排序 > 快速排序 > 归并排序

E．以上答案都不对

24、一株二叉树的以某种遍历方式的序列为A、B、C、D、E、F、G，.若该二叉树的根结点为E,则它的一种可能的前序遍历为\_\_\_\_ ,相应的后序遍历为\_\_\_\_

A. ECBADFG, BDCAFGE B. ECBADFG, EFACDBG

C. ECBADGF, EACBDGF D. EACBDGF, BDCAFGE

25、关于图和树，下面说法正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_

A. 树和图都允许有环

B. 图的深度遍历和广度遍历结果可能一样

C. 二叉树是每个节点都有两个孩子节点的树

D. 二叉树的前序遍历和后序遍历结果肯定不一样

26、完成在双循环链表结点p之后插入s的操作是（ ）；

A． p->next=s ; s->priou=p; p->next->priou=s ; s->next=p->next;

B． p->next->priou=s; p->next=s; s->priou=p; s->next=p->next;

C． s->priou=p; s->next=p->next; p->next=s; p->next->priou=s ;

D． s->priou=p; s->next=p->next; p->next->priou=s ; p->next=s;

27、TCP使用\_\_\_\_\_\_\_进行流量控制。

A. 3次握手法 B. 窗口控制机制

C. 自动重发机制 D. 端口机制

28、TCP/IP层IP协议的服务是\_\_\_\_\_\_\_

A. 可靠服务 B. 有确认的服务

C. 无连接数据报 D. 以上都不对

29、对于一个没有设置任何套接口选项的阻塞套接口，调用recv接收对方的数据，对方发送数据前突然断电，下列哪种情况将会发生\_\_\_\_\_\_\_\_

A. recv永远不会返回 B. recv立刻返回-1

C. recv立刻返回0 D. recv在等待很长一段时间后返回-1

30、下列哪些关于套接口选项函数的说法是正确的\_\_\_\_\_\_\_\_

A. SO\_DONTLINGER选项是让TCP套接口不对数据进行缓存，调用send函数后立刻将数据发送出去；

B.调用SO\_RCVBUF和SO\_SNDBUF调整TCP窗口的大小；

C. SO\_REUSEADDR选项允许套接口绑定在一个已经在使用的地址上；

D. SO\_MAX\_MSG\_SIZE选项获取每次调用TCP套接口send时，所能发送的最大字节数；

31、以下哪句说法是正确的。

A 在页式存储管理中，用户应将自己的程序划分成若干个相等的页。

B 所有进程都挂起时，系统陷入死锁。

C 执行系统调用可以被中断。

D 进程优先数是进程调度的重要依据，必须根据进程运行情况动态改变。

32、用链表表示的数据的简单选择排序，结点的域为数据域data ，指针域 next ；链表首指针为head ，链表无头结点。

selectsort(head)

p=head;

while (p(1)\_\_\_\_\_\_\_)

{

q=p; r=(2)\_\_\_\_\_\_\_

while((3)\_\_\_\_\_\_ )

{if ((4)\_\_\_\_\_\_\_ ) q=r;

r=(5)\_\_\_\_\_\_\_ ;

}

tmp=q->data; q->data=p->data; p->data=tmp; p= (6)\_\_\_\_\_\_\_ ;

}

33、产生死锁的必要条件是什么？解决死锁有几种方法？

1. 不使用系统库函数，请写一个在一个字符串中查找一个子串的程序。

35、宏的应用：

用宏声明一个常数，用来表示1年中有多少秒（忽略闰年的问题）

写一个宏：这个宏输入连个参数并返回较小的一个

用宏来选择不同的代码段

1. 关键字static const volatile 分别的作用是什么？
2. 设char x =0x05, y = 0x0A, i = 0x01

有下面两个表达式，x|y && ++i x>=y||y>x

1. 设机器数采用补码形式（含1位符号位），若寄存器内容为9DH，则对应的十进制数是多少？
2. 若有定义inta[3][3],有哪几种方式可以表示a[1][1]。
3. 字符串”\\\”A100\”\\”的长度是多少？
4. Short a= 3,b;

Char c = 14;

b=~(c^a)<<4;

b?

42、在双向循环链表中，在P所指的节点之后插入s指针所指的节点，怎么操作？

1. 临界区内有 A,B,C,D,E五个资源，进程1需要AC资源，进程2 需要BC资源，进程3需要BDE资源，进程4需要AE资源，可能处于死锁的进程数（）
2. 写出内存拷贝函数memcpy的功能实现代码
3. 实现单链表的反转
4. C语言中的变量根据其作用域来划分，分成几类？各自用在什么地方？

47、Union{

Int a;

Struct {

Char b1;

Short b2;

Char b3;

}u;

}x;

若x.a = 0x22334455,则x.u.b1,x.u.b2,x.u.b3的值分别是多少？

48、下面的大小分别是多少？

Short \*p; short (\*p)(); int p; int \*\*p; int (\*P)(int,int)

1. 描述单工、半双工、全双工的通信方式，分别举个例子。
2. 进程和线城的通信方式有哪些？
3. 内存有哪些分配方式，他们的区别是什么？
4. linux内核内存分配方式
5. 如何判断CPU是大端还是小端

54、调用函数时的压栈顺序

函数形参、函数入口地址、函数内部变量

1. 编程题二分法（折半查找算法）
2. 双向链表节点DblinKNode 定义如下：

Typedef struct DblinKNode {

DblinKNode \*per;

DblinKNode \*next;

Usingned char \*data\_buffer;

}DblinKNode ;

实现节点删除函数void ListDelete(DblinKNode head, DblinKNode n).

57、优化下面表达式（提示：& | >> << ^）

int a=b\*4

int a=(b+2)\*4

int a=(b/3)\*4

int a=(b%2)\*8

58、用变量a给出下面的定义

a) 一个整型数（An integer）

b) 一个指向整型数的指针（A pointer to an integer）

c) 一个指向指针的的指针，它指向的指针是指向一个整型数（A pointer to a pointer to an integer）

d) 一个有10个整型数的数组（An array of 10 integers）

e) 一个有10个指针的数组，该指针是指向一个整型数的（An array of 10 pointers to integers）

f) 一个指向有10个整型数数组的指针（A pointer to an array of 10 integers）

g) 一个指向函数的指针，该函数有一个整型参数并返回一个整型数（A pointer to a function that takes an integer as an argument and returns an integer）

h) 一个有10个指针的数组，该指针指向一个函数，该函数有一个整型参数并返回一个整型数（ An array of ten pointers to functions that take an integer argument and return an integer ）

59、某公司申请到一个C类的IP地址，但要连接6个子公司，最大的一个子公司有26台计算机，每个子公司在一个网段中，则子网掩码应该为多少？

1. 一台主机从一个网络移到另一个网络，它的IP地址和MAC地址必须改变吗？
2. HTTP服务所用到的端口号是多少？
3. 引入多道程序的目的是什么？
4. 进程调度的关键问题是：1.选择合适的（时间片间隔/调度算法/cpu的速度/内存空间），第二是恰当进行代码转换。
5. 简述结构体和共用体的区别。
6. 进程调度有哪些算法：

先来先服务，时间片轮转，最短进程优先，最短剩余时间优先，最高响应优先

66、在C语言中，只有在使用时才占用内存单元的变量，其存储类型是（）

1. auto register B.extern register

C.auto static D.static register

67、#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <setjmp.h>

static jmp\_buf buf;

int main(int argc, const char \*argv[])

{

volatile int b;

b = 3;

if(setjmp(buf) != 0)

{

printf("%d\n",b);

exit(0);

}

b = 5;

longjmp(buf,1);

return 0;

}

68、用下列程序判断字符串s是否是对称的，对称返回1，否则返回0，填空

Int f(\_\_\_\_\_\_\_)

{

Int i = 0,j = 0;

While(s[j])

\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

For(j--;i<j&&s[i] == s[j]; i++,j--);

Return \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

}

1. 请写出BOOL，float ,指针变量与“零值”比较的if语句。
2. 将两个链A1,A2表合并为一个有序链表A3
3. char a[]=”hello”,

int b[100]={0}；

void\*p=malloc(sizeof(int)\*100)；

const char \*strstr(char str[100])

{

}

则下面结果是：

sizeof(a)=\_\_

sizeof(b)=\_\_\_

sizeof(p)=\_\_\_

sizeof(str)=\_\_\_.

72、 int a=12; int\*p,\*q，\*r;

p=&a;

r=p+1;

q=p++;

printf(“%2d%2d\n”,q-p,r-p);

printf(“%5d\n”,(char\*)p-(char\*)q);

输出结果是多少？

73、在小端存储上，下面程序的输出是什么？

typedef struct node{

unsigned char a:2;

unsigned char b:2;

unsigned char c:4;

}Node;

union a{

struct node A;

char b;

}B;

union {

int a;

char b;

}C;

int main()

{

printf("the isze of union is %d\n",sizeof(B));

B.b=100;

printf("the B.A.c=%d\n",B.A.c);

}

1. 实现将一个整形数据进行反序，如123变成321，如果int a=0xAD 78 怎么实现a的高地位反转？
2. 编程实现，将一个字符串中的首尾空格全部删除，中间的空格只保留一个，例如：“ I LOVE MY HOME ”删除后的结果为“I LOVE MY HOME”
3. 请写一个将整形转换成字符串的函数，函数接口自己定义，如 123 转变成“123”。
4. 编程，判断存储方式是大端存储，还是小端存储，并说出为什么要进行大小端的判定？
5. TCP网络编程（需要熟悉通信协议，tcp整个过程）
6. 多线程编程，一个线程输入，另一个线程输出，不准用sleep类似的函数。
7. define和typedef的区别：

第一点：执行时间不同

关键字typedef在编译阶段有效，由于是在编译阶段，因此typedef有类型检查的功能。

#define则是宏定义，发生在预处理阶段，也就是编译之前，它只进行简单而机械的字符串替换，而不进行任何检查。

第二点：功能有差异

typedef用来定义类型的别名，定义与平台无关的数据类型，与struct的结合使用等。

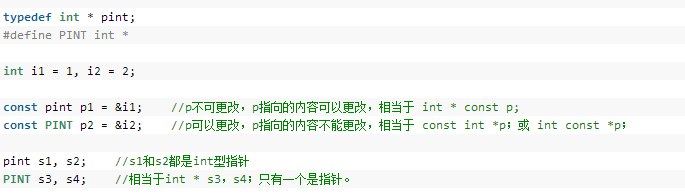
#define不只是可以为类型取别名，还可以定义常量、变量、编译开关等。

第三点：作用域不同

#define没有作用域的限制，只要是之前预定义过的宏，在以后的程序中都可以使用。

而typedef有自己的作用域

第四点：两者修饰指针类型的时候，作用不同：

81、常见socket通信的函数，进程间共享

82、如何创建线程

1. TCP和UDP协议的区别，谈谈增强UDP传输安全性的策略
2. TCP三次握手，包头中的标志变化？
3. 系统调用和库函数的区别
4. 写出发送信号的命令或函数
5. 简单写出多路复用select() 的使用流程
6. 写一个通用双向链表，并写一段测试代码测试。
7. 写一个函数来判断一个单链表是否是循环链表？
8. 一个单向链表，不知道头节点,一个指针指向其中的一个节点，问如何删除这个指针指向的节点？

91、下面程序执行的结果？为什么会是这个结果？

int main()

{

char a[1000];

int i;

for(i = 0; i < 1000; i++)

{

a[i] = -1-i;

}

printf(“%d\n”, strlen(a));

return 0;

}

92、在X86系统下，分别在大端模式和小端模式下，下面函数的值是多少，为什么？

Int main()

{

Int a[4] = {1, 2, 3, 4};

Int \*ptr1 = (int \*)(&a + 1);

Int \*ptr2 = (int \*)((int)a + 1);

Printf(“%x, %x”, ptr1[-1], \*ptr2);

Return 0;

}

93、Int main{

Char a[5] = {‘A’,’B’,’C’,’D’}；

Char (\*p1)[5] = &a;

Char (\*p2)[5] = a;

Return 0;

}

问题： 1.p1和p2 的使用，哪个正确？

1. P1+1的值会是什么？ P2+1的值是什么？

94、简述冒泡排序的思想：

将下列数据进行冒泡排序的进行从小到大排序，并写出每次排序后的结果： 1 5 4 8 11 2 6 9 3

1. strcopy和memcopy的区别

96、 UCHAR \*pucCharArray[10][10];

  typedef union unRec

  {

      ULONG ulIndex;

      USHORT usLevel[6];

      UCHAR  ucPos;

  }REC\_S;

  REC\_S   stMax,\*pstMax;

  四字节对齐方式时： sizeof(pucCharArray) = \_\_\_\_\_\_, sizeof(stMax)=\_\_\_\_\_\_\_, sizeof(pstMax)=\_\_\_\_\_\_\_\_,sizeof(\*pstMax)=\_\_\_\_\_\_\_\_.

97、struct BBB

    {

       long     lNum;

       char     \*pcName;

       short    sDate;

       char     cHa[2];

       short    sBa[6];

    }\*p;

    p = 0x100000;

    p + 0x1 = 0x\_\_\_\_

    (unsigned long)p + 0x1 = 0x\_\_\_\_\_\_

    (unsigned long \*)p + 0x1 = 0x\_\_\_\_\_\_

(char \*)p + 0x1 = 0x\_\_\_\_\_\_

98、

struct tagAAA

{

    unsigned char ucId:1;

    unsigned char ucPara0:2;

    unsigned char ucState:6;

    unsigned char ucTail:4;

    unsigned char ucAvail;

    unsigned char ucTail2:4;

    unsigned long ulData;

}AAA\_S;

问：AAA\_S在字节对齐分别为1、4的情况下，占用的空间大小是多少？

99、#pragma pack(4)/\*编译选项，表示4字节对齐\*/

int main(int argc, char\* argv[])

{

    struct tagTest1

    {

        short a;

        char d;

        long b;

        long c;

    };

    struct tagTest2

    {

        long b;

        short c;

        char d;

        long a;

    };

    struct tagTest3

    {

        short c;

        long b;

        char d;

        long a;

    };

    struct tagTest1 stT1;

    struct tagTest2 stT2;

    struct tagTest3 stT3;

    printf("%d %d %d", sizeof(stT1), sizeof(stT2), sizeof(stT3));

    return 0;

}

#pragma pack()（编译选项结束）

请问输出结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

100、enum ENUM\_A

    {

          X1=2,

          Y1,

          Z1 = 6,

          A1,

          B1

    };

    enum ENUM\_A enumA = Y1;

    enum ENUM\_A enumB = B1;

请问 enumA = \_\_\_\_; enumB = \_\_\_\_\_\_;

101、以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_.

#include     <stdio.h>

int fun(int   x,int  y)

{

  static  int   m = 0;

  static  int   i = 2;

  i += m + 1;

  m = i + x + y;

  return  m;

}

void main()

{

  int   j = 4;

  int   m = 1;

  int   k;

  k = fun(j, m);

  printf("%d,", k);

  k=fun(j, m);

  printf("%d\n", k);

  return;

}

102、struct tagABC

{

    char  cB;

    short sC;

    char  cD;

    long  lA;

}\*pAbc;

pAb=0x100000;

那么pAbc+0x100 = 0x\_\_\_\_\_\_\_\_\_; (ULONG)pAbc + 0x100 = 0x\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

(ULONG \*)pAbc + 0x100 = 0x\_\_\_\_\_\_\_\_\_;(char \*)pAbc + 0x100 = 0x\_\_\_\_\_\_\_;

103、请找出下面代码中的所有错误

说明：以下代码是把一个字符串倒序，如“abcd”倒序后变为“dcba”

#include"string.h"

main()

{

char\*src="hello,world";

char\* dest=NULL;

int len=strlen(src);

dest=(char\*)malloc(len);

char\* d=dest;

char\* s=src[len];

while(len--!=0)

d++=s--;

printf("%s",dest);

return 0;

}

答：

方法1：一共有4个错误;

int main()

{

　char\* src = "hello,world";

　int len = strlen(src);

　char\* dest = (char\*)malloc(len+1);//要为分配一个空间 　　　char\* d = dest;

　char\* s = &src[len-1]; //指向最后一个字符

　while( len-- != 0 )

　 \*d++=\*s--;

　\*d = 0; //尾部要加’\0’

　printf("%sn",dest);

free(dest); // 使用完，应当释放空间，以免造成内存汇泄露

dest = NULL;　　 //防止产生野指针

return 0;

　}

方法2： (方法一需要额外的存储空间,效率不高.)

#include <stdio.h>

#include <string.h>

main()

{

char str[]="hello,world";

int len=strlen(str);

char t;

for(int i=0; i<len/2; i++)

{

t=str[i];

str[i]=str[len-i-1]; //小心一点

str[len-i-1]=t;

}

printf("%s",str);

return 0;

}

104、请问下面程序有什么错误?

int a[60][250][1000],i,j,k;

for(k=0;k<=1000;k++)

for(j=0;j<250;j++)

for(i=0;i<60;i++)

a[i][j][k]=0;

105、设float a=2, b=4, c=3；，以下C语言表达式与代数式 (a+b)+c计算结果不一致的是   
A.(a+b)\*c/2   
B.(1/2)\*(a+b)\*c   
C.(a+b)\*c\*1/2   
D.c/2\*(a+b)   
  
106、为了向二进制文件尾部增加数据，打开文件的方式应采用   
A.″ab″   
B.″rb+″   
C.″wb″   
D.″wb+″   
  
107、下述程序执行后的输出结果是   
 ＃include   
 main()   
 {   
 int x='f';   
 printf("%c\n",'a'+(x-'a'+1));   
A.g B.h C.i D.j

108、C语言中，下列运算符优先级最高的是   
A.！   
B.％   
C.>>   
D.＝＝   
  
109、数组定义为“ int a [ 4 ] ; ”，表达式 ( ) 是错误的。   
A.\*a   
B.a [ 0 ]   
C.a   
D.a++   
  
110、执行语句“ k=7>>1; ”后，变量 k 的当前值是   
A.15   
B.31   
C.3   
D.1   
  
111、定义函数时，缺省函数的类型声明，则函数类型取缺省类型   
A.void   
B.char   
C.float   
D.int   
  
  
112、若main（）函数带参数，参数个数最多是   
A.0   
B.1   
C.2   
D.3

113、若有宏定义：#define MOD(x，y) x％y   
则执行以下语句后的输出结果是  
int a=13，b=94；  
printf(″％d\n″，MOD(b，a+4))；   
A.5   
B.7   
C.9   
D.11   
  
114、下列各个错误中，哪一个不属于编译错误

A.改变 x 原值 3 为 5 ，写作“ x==5 ;”   
B.花括号不配对   
C.复合语句中的最后一条语句后未加分号   
D.变量有引用、无定义

115、下列程序段运行后， x 的值是()   
a=1;b=2;x=0;   
if(!( -- a))x -- ;   
if(!b)x=7;else ++x;   
A.0   
B.3   
C.6   
D.7   
  
116、设  
#define N 3  
#define Y(n) ((N+1)\*n)  
则表达式2\*(N+Y(5+1))的值是   
A.42   
B.48   
C.54   
D.出错

117、若定义了char ch[]={″abc\0def″｝，\*p=ch;则执行printf(″%c″,\*p+4);语句的输出结果是   
A.def   
B.d   
C.e   
D.0   
  
118、下列转义字符中错误的是   
A.′\000′   
B.′\14′   
C.′\x111′   
D.′\2′

119、算术运算符，赋值运算符和关系运算符的运算优先级按从高到低依次为   
A.算术运算、赋值运算、关系运算   
B.算术运算、关系运算、赋值运算   
C.关系运算、赋值运算、算术运算   
D.关系运算、算术运算、赋值运算

1. 设#define N 3   
   #define Y(n) ((N+1)\*n)   
   则表达式2\*(N+Y(5+1))的值是   
   A.42   
   B.48   
   C.54   
   D.出错   
     
   121、表达式 strcmp( “ 3.14 ”，“ 3.278 ” ) 的值是一个   
   A.非零整数   
   B.浮点数   
   C.0   
   D.字符   
     
   122、设struct   
   { short a;   
   char b;   
   float c;   
   }cs;   
   则sizeof(cs)的值是   
   A.4   
   B.5   
   C.6   
   D.7   
     
   123、若变量已正确定义，表达式( j=3 ， j++ )的值是   
   A.3   
   B.4   
   C.5   
   D.0   
     
   124、C 语言中运算对象必须是整型的运算符是

A.%   
B./   
C.!   
D.\*\*   
  
125、打印一个N\*N的方阵，N为每边字符的个数（ 3〈N〈20 ），要求最外层为“X”，第二层为“Y”，从第三层起每层依次打印数字0，1，2，3，...   
例子：当N =5，打印出下面的图形：   
X X X X X  
X Y Y Y X   
X Y 0 Y X   
X Y Y Y X   
X X X X X

For(i = 0;i++;i< N)

{

For(j = 0;j++;j < N)  
{if(I == 0 ||I == N || j == 0 || j == N)

{

Printf(‘X’);

}

Else If(I == 1 ||I == N-1 || j== 1|| j== N-1)

{

Printf(‘Y’);

}

Else if(I )

}

1. #include   
   　　void main()   
   　　{

int c;   
  
　　while ((c=getchar())!= ′\ n ′ )   
  
　　switch(c - ′ 2 ′ )   
  
　　{ case 0:   
  
　　case 1:putchar(c+4);break;   
  
　　case 2:putchar(c+4);break;   
  
　　case 3:putchar(c+3);break;   
  
　　default:putchar(c+2);break;   
  
　　}   
  
　　printf( ″\ n ″ );   
  
　　}   
  
　　运行时输入： 2473 ，输出结果：

127、用两个栈实现一个队列的功能？

栈的特点是：先进后出 队列特点是：先进先出，后进后出

假设有两个栈A，B

A输入字符0123

把A中元素取出，放入B中，从B中取出的元素就是0123即先进先出

总结：在A中存储数据后，取出A中数据存入B中，B即队列输出结果

128、写一语句实现x是否为2的若干次幂的判断。

If(x % 2 == 0 && x != 0)

129、如何判别一个数是unsigned。

130、执行下述程序的输出结果是 。  
#include char b[]="ABCDEF";   
main()   
{   
char \*bp;   
for (bp=b;\*bp;bp+=2)   
printf("%s",bp);   
printf("\n");   
}   
  
131、已知一个数组table，用一个宏定义，求出数据的元素个数。

#define NUM(a) while(\*a != ‘\0’) count++;

132、若定义：int a[2][3]= {0,2,4,6,8,10},以下说法正确的是：

1. \*（a + 1）为元素6的地址
2. \*(a[1] + 1)的值为2
3. a[0]与a相同
4. \*\*（a+1）+2的值为8
5. a[1][2]的值为10
6. 如何只轮询一遍就找到单向链表第15个节点。
7. 线程创建的时候要调用pthread\_creat（）接口，如果系统不提供pthread\_creat（）接口，你怎么实现该功能，pthread\_creat（）里的参数有哪些。
8. 写出一系列命令：
9. 、把本地的IP设置10.11.6.7,子网掩码设置为255.255.0.0,然后登陆到ftp服务10.11.0.11，假定htp的用户名和密码都是hy，把ftp服务器的文件watch下载到本地的/root/edvr/目录下，然后退出ftp
10. 查看当前系统中的硬盘信息，然后把/dev/sdal硬盘分区，以ext3文件系统类型挂载到目录/mnt,然后再卸载刚才挂载的文件系统
11. 利用find命令来查找名称为inittab的文件

(4)利用tar命令来把一下4个目录 /root /lib /usr /bin压缩打包为名称为rootfs.tar.gz的gzip压缩包，然后把生成的rootfs.tar.gz文件拷贝到/tmp目录下，进入tmp目录下，再把rootfs.tar.gz解压缩。

1. 进程与线程的区别。
2. 子进程的资源父进程也看得到吗？
3. 为什么在同样的代码里面，父子进程的PID号不同。
4. 父进程与子进程的资源是同一个吗？
5. gdb调试（方法 步骤）
6. socket:具体流程方法
7. 进程与线程间的通信有哪几种？
8. 用栈实现队列有出队 入队 访问队列
9. 用递归实现链表逆序
10. 用函数指针实现a,b中取最大值
11. Files中要知道以abc结尾的行，用什么命令实现。
12. 进程有哪两种运行方式
13. 用#Define replace\_bit(a, v, m, n)实现bit的替换，如：

a = 0b0101010101101100,若v = 1101，m = 2, n = 4, 则从第m个bit起将n个bit替换为v,若v的bit个数大于n, 则取前n个。

149、运算符优先级问题如：b = a \* b++;

C = a \* ++b;

1. 栈与堆的区别 栈由系统分配，有固定的大小而堆程序员申请，用多少申请多少
2. 当你申请空间失败的时候，该怎么做
3. 程序里如何保证内存不泄露
4. 函数指针有什么作用
5. 如何用printf以十六进制打印一个数
6. 以最快的速度将int 无符号的value的bit由高到低反转，用函数实现
7. 将无符号int的后n位bit返回，用#Define\_bit(value)实现，用宏定义实现。
8. 指针在任何情况下都可以进行> ,< ,<=,>=,==运算，这句话对不对
9. Switch(c)中的c可以是哪几种类型的数据?
10. 设int arr[] = {6,7,8,9,10}

Int \*ptr = arr;

\*(ptr++)+ = 23;

\*ptr =? \*(++)ptr = ?

160、怎么判断一个数据是个回文（123456787654321）

161、ptr1 = (char \*)malloc(4);

ptr2= (char \*)malloc(100);

ptr3 = (char \*)malloc(400);

a = sizeof(ptr1);

b = sizeof(prt2);

c = sizeof(ptr3);问a = ，b = ，c =

162、以下程序的正确与否？并说明原因

1. void Memory\_0（char \*p）

{

p = (char \*)malloc(100);

}

1. Char \*Memory\_1(char \*p)

{

char p[] = “abcdefgh”;

return p;

}

1. void Memory\_3(char \*\*p)

{

\*p = (char \*\*)malloc(100);

}

1. N个人围成圈，从第1个人开始计数，数到3的人退出，然后从下一个人开始计数，依次数到3的人退出，问最后退出的是谁？
2. 怎么链接到动态库？
3. 怎么在线程中错误输出？
4. 怎么在结构体中实现函数？
5. 一个32bit的数据，求它‘1’的个数。
6. unsigned int u；

for(u = 255;u >= 0; u - -)

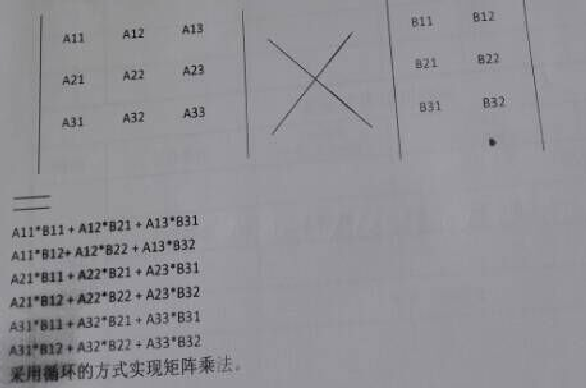
{

Printf(u);

}

程序执行有什么问题，原因？

169、



170、有一种类型的二元一次方程：

AX + BY = C；

Dx + EY = F；

分别输入A、B、C、D、E、F的值，然后计算出x、y的值

1. 是不是一个父类写了一个virtual 函数，如果子类覆盖它的函数不加virtual ,也能实现多态?
2. 构造函数采用初始化列表总能提高性能吗? 为什么?
3. MFC中，大部分类是从哪个类继承而来（CCmdTarget、CObject、CWinApp、CWnd）？\_\_\_\_
4. 请简述C、C++、VC、MFC在概念上的区别
5. 请写一个函数重载的简单例子
6. 用什么函数开启新进程、线程。
7. 请把下述代码加上异常处理。

int MyWriteFile(CString strFileName, CString strText)

{

int nRet = 0;

CFile myFile；

myFile.Open(strFileName, CFile::modeWrite|CFile::shareExclusive|CFile::modeCreate, NULL);

int nLen = strText.GetLength();

myFile.Write((char\*)(LPCSTR)strText, nLen);

myFile.Close();

return nRet;

}

178、请问下述代码中: int operator+(…）起什么作用？this是什么？ccc 的值最终为多少？

class Fruit

{

public:

Fruit()

{

weight = 2;

}

Fruit(int w)

{

weight = w;

}

int operator+(Fruit f)

{

return this->weight \* f.weight;

}

private:

int weight;

};

Fruit aaa;

Fruit bbb(4);

int ccc = aaa + bbb;

179、请解释下面代码采用了何种C++特性（C语言不具备），作用是什么？

template<typename T>

T sum(T a, T b)

{

return (a + b);

}

1. CMemoryState主要功能是什么
2. 请阅读下述代码，写出程序执行的结果

#include <iostream>

using namespace std;

class CBase

{

public:

virtual void print()

{

cout<< "base" << endl;

}

void DoPrint()

{

print();

}

}；

class CChild1: public CBase

{

public:

virtual void print()

{

cout<< "child1" << endl;

}

};

class CChild2: public CBase

{

public:

virtual void print()

{

cout<< "child2" << endl;

}

};

void DoPrint(CBase \*base)

{

base->DoPrint();

}

void main()

{

CBase\* base = new CBase();

CChild1\* child1 = new CChild1();

CChild2\* child2 = new CChild2();

DoPrint(child1);

DoPrint(child2);

DoPrint(base);

delete base;

base = child1;

base->print();

delete child1;

delete child2;

}

182、假设有如下定义：

void \*pv;

const string \*ps;

则下面哪种强制转化的写法是正确的？ \_\_\_\_\_\_

A. pv = static\_cast<void \*>(ps)

B. pv = const\_cast<void \*>(ps)

C. pv = static\_cast<void \*>(const\_cast<string \*>(ps))

D. pv = const\_cast<void \*>(static\_cast<string \*>(ps))

183、下列哪个输出是正确的\_\_\_\_\_\_\_\_

char \*a="Hello";  
char \*b="Hello";

char \*c=”Hello World!”;  
if (a==b)  
 cout<<"a==b"<< endl;  
else  
 cout<<"a != b"<< endl;

if (a == c)

cout <<” a == c” <<endl;

else

cout <<” a != c” <<endl;

A a==b a==c B a!=b a == c

C a==b a!=c D a!=b a!= c

184、枚举的概念

enum eEnum

{

eBase,

e1,

e2,

e3 = 0,

e4

};

void test()

{

cout << eBase << endl;

cout << e2 << endl;

cout << e3 << endl;

cout << e4 << endl;

}

输出结果为：\_\_\_\_\_\_

A. 0 2 0 4 B. 0 2 0 1

C. 0 0 0 1 D. -3 -1 0 1

185、下面哪一个声明是正确的\_\_\_\_\_\_

A. void print( int arr[][], int size );

B. void operate( int \*matrix[] );

*C. ch*ar \* screenInit( int height = 24, int width, char background );

D. void putValues( int (&ia)[] );

186、在\_\_\_\_\_\_情况下适宜采用 inline 定义内联函数。

A. 函数体含有循环语句 B. 函数体含有递归语句

C. 函数代码少、频繁调用 D. 函数代码多、不常调用

187、设数组a[5, 10]的元素以行为主序存放，每个元素占用４个存储单元，则数组元素

a[i, j](0≤i≤4，0≤j≤9)的相对地址(对于a[0, 0])计算公式为

A. 10i + j B. 11i +j C. 10j + i D. 11j + i

188、在一个32位机器上，采用4字节对齐方式，下面C++中结构sizeof(student)为\_\_\_\_\_\_\_

struct student {

int m\_id:5;

char m\_name[10];

bool m\_sex;

int m\_age;

};

A. 16 B. 18 C. 20 D. 24

189、下面哪种排序法对123456798在空间和时间上最优

A. 快速排序 B. 冒泡排序

C. 插入排序 D. 堆排序

190、C++在运行switch判断时（switch: ()），如下不能作为switch类型的是\_\_\_\_\_\_

A. float B. int C. char D. unsigned char

191、构造、拷贝构造和赋值运算符的概念

struct C

{

C()

{

cout << "construct: C()" << endl;

i = 0;

}

C(const C &c) {

cout << "construct: C(const C &c)" << endl;

}

C(int i) {

cout << "construct: C(int i)" << endl;

this->i = i;

}

~C() {

}

C& operator = (const C &c) {

cout << "operator = (const C &c)" << endl;

i = c.i;

return \*this;

}

int i;

};

void test()

{

C \*c;

c = new C(100);

C c2 = \*c;

C c3;

c3 = c2;

}

四行输出的结果依次顺序为：

a. construct: C() b. construct: C(const C &c)

c. construct: C(int i) d. operator = (const C &c)

则输出的正确顺序为\_\_\_\_\_\_\_\_

A. c b a d; B. a c b d C. c a b d D. d b a c

192、请选择下列程序的输出结果\_\_\_\_\_\_\_\_

class A

{

public:

void PrintOne(){cout<<” A”};

virtual void PrintSecond(){cout<<” A”};

};

class B: public A

{

public:

virtual void PrintOne(){cout<<” B”};

virtual void PrintSecond(){cout<<”B”};

};

void main()

{

A\* a= new B;//

B\* b=new B;

1. PrintOne(); a.PrintSecond();

b.PrintOne(); b.PrintSecond();

}

A. A A B B B. B B B B

C. B B A B D. A B B B

193、考虑函数原型void test(int a, int b=7, char\* p=“test”),下面的函数调用中，属于不合法调用的是\_\_\_\_\_

 A. test(5) B. test(5, 8) C. test(6, “hello”)D. test(0, 0, “hello”)

194、改错题，请指出下面程序中的错误，并提出修改方法。

1. class Base {
2. public:
3. Base(){}
4. ~Base() {}
5. char \* getBuffer(){ return m\_pdata;}
6. private:
7. void \* m\_pdata;
8. };
9. class DataBuffer : Base{
10. public:
11. ~Derived() {if (m\_ pdata) delete m\_ pdata; }
12. Derived (int v):m\_count(v),m\_value(m\_count){ m\_ pdata = new char[v]; }
13. int PackageLen(int pkgLen ) {
14. int pos=0 ;
15. while (\*(m\_pdata + pos ) !="0") {
16. pos ++;
17. }
18. & pkgLen = &(pos++);
19. return pkgLen;
20. }
21. int RecvData(int sockid) {
22. return recvfrom(sockid,m\_pdata,m\_count);
23. }
24. private :
25. int m\_value;
26. int m\_count;
27. };
28. int main(){
29. Base \* b = new Derived(1024);
30. // ......
31. int dataLen = b->RecvData(sockId);
32. int pkgLen ;
33. b->PackageLen(pkgLen);
34. // ......
35. delete b;
36. //……
37. }
38. 函数的各析构函数可以继承吗？派生类构造函数中各部分的执行次序是怎样的？
39. C中已经有malloc/free ,为什么在c++中还需要new/delete，并指出malloc/free new/deletede 区别。
40. 面向对象的三个基本特征，并且简单的叙述对于一个频繁使用的短小函数，在C语言中可以用什么实现，在C++中用什么来实现？
41. 什么是“引用”？声明和使用“引用”要注意哪些问题？
42. 宏定义、内联函数、和普通函数的区别

宏和内联函数的区别:

带参数的宏定义并不对参数进行运算，而是直接替换;

内联函数先把参数表达式进行运算求值，然后把表达式的值传递给形式参数

内联函数的参数类型和返回值类型在声明中都有明确的指定；而带参数

宏定义的参数没有类型的概念

宏和普通函数的区别

<1>宏做的是简单的字符串替换; 函数的参数的传递,参数是有数据类型的,可以是各种各样的类型.

<2>宏的参数替换是不经计算而直接处理的,而函数调用是将实参的值传递给形参,既然说是值,自然是计算得来的.

<3> ,宏占用的是编译的时间,而函数占用的是执行时的时间.

<4>宏的参数是不占内存空间的, 函数调用时的参数传递则是具体变量之间的信息传递,形参作为函数的局部变量,显然是占用内存的.

<5>函数的调用是需要付出一定的时空开销的,因为系统在调用函数时,要保留现场,然后转入被调用函数去执行,调用完, 再返回主调函数,此时再恢复现场,这些操作,显然在宏中是没有的.

所谓"内联函数"就是将很简单的函数"内嵌"到调用他的程序代码中,只样做的目的是为了避免上面说到的第5点,目的旨在节约下原本函数调用时的时空开销.但必须注意的是:作为内联函数,函数体必须十分简单,不能含有循环、条件、选择等复杂的结构，否则就不能做为内联函数了。

1. C ，C++中struct有什么区别？
2. 使用纯虚拷贝构造函数时可能会出现什么异常
3. 传常数、传指针、传引用是什么
4. static在C和c++中表示什么？
5. C++编程中会自动生成哪些函数？
6. 以下关于函数模板和模板函数的描述中，错误的是（）
7. 函数模板是定义重载函数的一种工具
8. 模板函数在编译时不可生成执行代码
9. 函数模板是一组函数的样板
10. 模板函数是函数模板的一个实例

206、对于智能指针，说法正确的是（）

1. 标准C程序不一定能被C++编译器编译
2. 引用可以完全代替指针
3. 一个没有数据成员的空类对象，大小是0个字节
4. Const可以保证修饰的对象绝对不变

207、哪一个不是C++11中新增的语法（）

1. 右键引用
2. Lamdba表达式
3. 智能指针
4. Rang-base for

208、下列运算符函数中，肯定不属于类Value的成员函数的是（）

1. Value operator/(Value)
2. Value operator-(Value,Value)
3. Value operator+(Value)
4. Value operator\*(Value)
5. 静态成员函数没有（返回值/ this指针/指针参数/返回类型）？

210、已知F1和F2是同一类的两个成员函数，但F1不能直接调用F2的原因是（）

1. F1和F2都是静态函数 B、f1不是静态函数，f2是静态函数

C、f1是静态函数，F2不是静态函数 D、F1和F2都不是静态函数

211、实现运行时多态的机制是（）

1. 虚函数
2. 重载函数
3. 静态函数
4. 模板函数

212、struct S4{

Char a;

Long b;

Static long c;

}

这个结构体的大小是多少？如果将static去掉呢？

213、说明使用sscanf函数要注意些什么？

以下代码中的连个sizeof的用法有问题吗？

void UpperCase(char str[])

{

for(size\_t i = 0;i < sizeof(str)/sizeof(str[0]);++i)

{

if('a'<=str[i] &&str[i]<='z')

str[i] -=('a' - 'A');

}

}

char str[] = "aBcDe";

cout << "str字符长度"<<sizeof(str)/sizeof(str[0])<<endl;

UpperCase(str);

cout << str << endl;

214、以下代码有什么问题

struct Test{

Test(int){}

Test(){};

void fun(){}

};

void main(void)

{

Test a(1);

a.fun();

Test b();

b.fun();

}

215、以下代码有什么问题

cout<<(true?1:"0")<<endl;

216、下面这段代码编译能通过吗?

unsigned int const size1 = 2;

char str1[size1] ;

unsigned int temp = 0;

cin>>temp;

unsigned int const size2 = temp;

char str2[size2];

217、以下反向遍历array数组的方法有什么错误?

vector array；

array.push\_back(1);

array.push\_back(2);

array.push\_back(3);

for(vector::size\_type i = array.size()-1;i>0;--i)

{

cout << array[i] <<endl;

}

218、以下代码中的输出语句能输出吗?

struct CLS

{

int m\_i;

CLS(int i):m\_i(i){};

CLS()

{

CLS(0);

}

};

CLS obj;

cout << obj.m\_i <<endl;

219、以下两条输出语句分别输出什么?

float a = 1.0f;

cout << (int)a << endl;

cout << (int &)a << endl;

cout << boolalpha << ((int)a == (int &)a) << endl;

float b = 0.0f;

cout << (int)b << endl;

cout << (int &)b << endl;

cout << boolalpha << ((int)a == (int &)a) << endl;

1. 重载方法和重析构方法的区别
2. 写一个安全的内存拷贝的函数

unsigned a = 6;

int a = -20;

(a + b) > 6 ? puts(“>6”) : putts(“< 6”);

223、写两段代码，完成:

将a的bit3设为1

将a的bit3清零

1. 求设置一段绝对地址为0X67A9 的整型变量为0XAA66
2. ftp协议的工作流程
3. OSI 7层协议模型 和各个层次的 关系
4. MFC中，大部分类是从哪个类继承而来（CCmdTarget、CObject、CWinApp、CWnd）？\_\_\_\_
5. C++在运行switch判断时（switch: ()），如下不能作为switch类型的是\_\_\_\_\_\_
6. float B. int C. char D. unsigned char

229、关于图和树，下面说法正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_

A. 树和图都允许有环

B. 图的深度遍历和广度遍历结果可能一样

C. 二叉树是每个节点都有两个孩子节点的树

D. 二叉树的前序遍历和后序遍历结果肯定不一样

230、以下哪句说法是正确的。

A 在页式存储管理中，用户应将自己的程序划分成若干个相等的页。

B 所有进程都挂起时，系统陷入死锁。

C 执行系统调用可以被中断。

D 进程优先数是进程调度的重要依据，必须根据进程运行情况动态改变。

1. tatic在C和c++中表示什么？
2. 最后一题是个智力题：关于五个人过桥的时间问题。

5人过桥时间分别为1、3、6、8、12，一次性最多能过两个人，30秒内全部人要过桥，怎么过？

1. 描述数组和链表的区别？
2. 编程，判断存储方式是大端存储，还是小端存储，并说出为什么要进行大小端的判定？
3. 全局变量、局部变量、静态全局变量、静态局部变量的区别和引用方式。
4. 内存对齐指的是什么

237、程序分析：

char g\_c[6];

int g\_i1;

int g\_i2 = 10;

int main()

{

Int l\_i = 89;

return 0;

}

请尝试说明。

1. 变量g\_c， g\_il， g\_i2, 以及 l\_i各自在a.out中的那些段，（text， data， bss…等等…）？
2. g\_c, g\_il, g\_i2, l\_i 各自运行在哪些地址空间中？

238、一个未知长度的，单项链表，（以NULL结尾）struct pNode {truct pNode \*pNext}

用标准C语言，检查链表是否有回路的功能的函数。（比如某个链表有A，B，C，D，A->B->C->D->B,就构成一个回路。

1. ICMP是什么协议，属于那一层。
2. 组播的优点。
3. C=a+++b；是否合法。
4. sscanf 和memset，memcmp的用法
5. 主线程从头至尾读取给定文本中的数据，每读完一行即放入缓存队列，子线程依次将缓存队列中的字符串打印输出，缓存队列最大的缓存数据为5行。（注意资源互斥，执行效率，线程同步，安全退出，出错处理）
6. 使用c语言的库函数，通过给出的文件名，如何读入磁盘上一个文本文件中的某一行（要求写一个函数实现，自己根据需要定义函数接口和返回值）？
7. 请说明使用sscanf函数需要注意些什么？
8. 在小端体系的平台下，用下面的结构体定义的对象，该对象的首地址是0x01008000，0x01008001 和 0x01008006 地址对应的字节分别是什么值？

struct STR\_A

{

char r[2];

short a;

unsigned long b;

};

STR\_A a = {“A”，0x6677, 0x12345678};

247、编写一段程序，讲当年的1月1日到当前的天数转换为月份和日期（封装成一个函数实现，自己根据需要定义函数接口和返回值，不要使用C语言的库函数）。、

248、C语言中，系统自动打开的文件是( )   
A.二进制文件  B.随机文件   
C.非缓冲文件  D.设备文件

249、下列程序的运行结果是( )

main( )   
{ int a[][4]={1，3，5，7，9，11，13，15，17，19，21，23｝;

　　int (\*p)[4]，i=2，j=1;

　　p=a;

　　printf(″%d\n″，\*(\*(p+i)+j));

}   
A.9  B.11  C.17  D.19

250、这个程序有什么问题：

main()   
{ char cl,c2;   
　　cl='9';   
　　c2='10';   
　　printf(”cl=%c,c2=%c\n”,c1,c2);   
}

1. 嵌入式系统是多任务的，任务之间如何调度，说原理
2. 如何创建线程、进程
3. 临界资源的访问，如何保护临界资源，互斥锁的原理
4. 有6个网段，每个网段26台主机，网关应该设置为多少合适？
5. Char\* pa[3] = {“ABC”,”DEF”,”GHI”};

Char\*\* p = pa；

p ++；

printf(“%s\n”,p);

打印结果是什么？

1. PING命令的功能是什么，通过的是哪个层的什么协议；
2. unsigned char a，result；

a=1;

result = a << 4 &&0x11；

求 result 的值

258、int a[5]; 假设a的首地址是0xff15；

求 a+1 &a+1 &(a+1) sizeof(a)/sizeof(int)

259、测试二进制某一位的数值。例如：unsigned char Test（unsigned char Dnum，Dindex）

Test（4，3）测得结果是1。

1. 写程序实现输入一个字符串表示16进制，解析为10进制数。例如输入” 0x11”字符串，求 得结果17.
2. 下面程序的问题

inline test()

{

static counter = 0;

counter ++;

}

262、#define test struct

typedef struct test哪个更好

1. 某无序数组arry[]中，将数组中的奇数和偶数分开，并排序输出到两个数组中。如int arry[] = {1,2,3,4,56,43,22,12,……};
2. 以下代码的输出结果是

int iValueX = 1；

int iValueY= 2；

int iValueZ = 3；

switch((iValueX = iValueY) == iVaueZ)

{

case 0：

printf（“0\n”）；

case 1：

printf（“1\n”）；

case 2：

printf（“2\n”）；

case 3：

printf（“3\n”）；

}

265、以下代码的输出结果是

#include <stdio.h>

#define SQR(x) (x\*x)

void main

{

int a, b = 3;

a = SQR(b + 2);

printf(“/n%d”,a);

}

266、以下代码的输出结果是

#include <iostream.h>

int Function(int iValue)

{

if(iValue < 1)

{

return 1;

}else{

return iValue \* Function(iValue - 1);

}

return 0;

}

int main(int argc, char \*\*argv)

{

std::cout << Function(5) << endl;

return 0;

}

267、

func(char \* str)

{

printf(“%d\n”,sizeof(str));

printf(“%d\n”,strlen(str));

}

main()

{

char a[] = “123456789”;

printf(“%d\n”,sizeof(a));

printf(“%d\n”,strlen(a));

func(a);

}

268、解答题

写出下面四个函数你认为有问题的地方，并说明原因

int tst\_malloc\_buf(char \*buf)

{

buf = (char \*)malloc(128);

if(buf != NULL)

return 0;

return -1;

}

int tst\_fill\_str(char \*buf)

{

if(buf != NULL)

{

sprintf(buf,”hello world!\n”);

return 0;

}

return -1;

}

int tst\_free\_buf(char \*buf)

{

if(buf != NULL)

{

free(buf);

buf = NULL;

}

return 0；

}

int main(int argc, char \*argv[])

{

char \*buf1 = malloc(128);

if(buf1 != NULL)

{

tst\_fill\_str(buf1);

printf(“%s\n”,buf1);

tst\_free\_buf(buf1);

}

char \*buf2 = “wuhanzhihuibweiishen”;

tst\_fill\_str(buf2);

printf(“%s”,buf2);

char \*buf3 = NULL;

if(tst­\_malloc\_buf(buf3) == 0)

{

tst\_fill\_str(buf3);

printf(“%s”,buf3);

}

if(buf 1 != NULL)

{

free（buf1）；

buf1 = NULL;

}

}

269、一台主机要实现通过局域网与另一个局域网通信，需要做的工作是：（ ）

A.配置域名服务器、

B.定义一条本机指向所在网络的路由

C.定义一条本机指向所在网络网关的路由

D.定义一条本机指向目标网络网关的路由

270、下列关于链接描述，错误的是：（ ）

A.硬链接就是让链接文件的i节点号指向被链接文件的i节点

B.硬链接和符号链接都是产生一个新的i节点

C.链接分为硬链接和符号链接

D.硬链接不能链接目录文件

271、DNS域名系统主要负责主机名\_\_\_\_之间的解析：（ ）

A.IP地址 B.MAC地址 C.网络地址 D.主机别名

272、自己编程实现memcpy函数，void \*memcpy(void \*dest, const void \*src, size\_t n)，注意不能产生数据覆盖;

273、给定一个数组a[N]，数组的各个元素值为随机的unsigned int型，另有一空数组b[n]，先将a中最大值放至b的最中间（若N为奇数，则直接放至最中间，若N为偶数，则放至中间的右边一个），然后依次将a中剩下的最大数放至b的中间的左边、右边交替进行，全部防止完成后，输出数组b。

如a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};则最后b[10]={1,3,5,7,9,10,8,6,4,2};

274、编程实现在屏幕上打印出某种数阵，

如N=4，则打印出：

1 12 11 10

2 13 16 9

3 14 15 8

4 5 6 7

如N=5，则打印出：

1 16 15 14 13

2 17 24 23 12

3 18 25 22 11

4 19 20 21 10

5 6 7 8 9

1. 不使用循环语句，如何自己编程得出字符串str的长度，int myStrlen(char \* str);

276、一个数组x[3000]中从小到大按顺序依次存放了3000个随机的unsigned int值，写一个函数int function（int data），实现以最快的方式找到data在数组x中的位置，返回其下标值，若不存在返回-1。（注意要考虑到函数的可重入性，且避免使用递归）

1. strcpy、sprintf、memcpy有什么区别？
2. 编写程序实现atoi()，讲一个字符串转化为一个整型数值。如：“65321”转化后为65321

279、编写一个函数，有如下函数原型：

函数：int continum(char \*intputstr,char \*outputstr).

给一个字符串，要求找到里面连续的串，并且串的长度是所有连续串中最长的；结果是返回最长连续串的长度和对应的串；

例如：有字符串“abc123ef456ss123456789”其首地址是intputstr，最长的连续串是 123456789，长度是9，该串由outputstr返回。

1. Strcat函数的返回值为什么是char \*
2. 数据库存满了，会怎样？
3. Char \*str=“//thtp.www.”sizeof(str)=?

Char \*p=str; sizeof(p)=?

Char buf[100];sizeof(buf);

1. c++的模板类有什么用？
2. 什么是平衡二叉树
3. Udp和tcp的区别？
4. a = 4,（A）a += a++; (B) a += ++a ;(C) (a ++) += a ; (D)（++a） += a;请问ABCD中的是否正确，如果正确，写出a的值.？
5. c++中模块和类模块有什么区别？
6. memcpy 与 memmove 区别
7. 32位机器，

union one\_test{

unsigned char c[4];

unsigned long l;

}my\_test={{'x','?','?','y'}};

#define ENDIAN (char)my\_test.l

大端模式下 ENDIAN 的值，为什么。