

Introduction :

Le but de ce projet est de réaliser une interface graphique pour une pharmacie, lui permettant de gérer efficacement ses clients et ses médicaments.

Classes :

Client

Champs :

Nom	: chaîne de caractères
Prénom	: chaîne de caractères
Numéro de sécurité sociale	: chaîne de caractères
Adresse	: chaîne de caractères
Numéro de téléphone	: chaîne de caractères
Liste de médicaments achetés	: ArrayList de Medicament

Méthodes :

Afficher() : String

Cette méthode revoie une chaîne de caractères contenant toutes les informations du Client.

Lors de la création d'un nouveau Client on doit préciser tous les champs mis à part la liste de médicaments achetés qui est initialisé avec une nouvelle ArrayList de Medicament.

Il existe un getter pour le numéro de sécurité social (utilisé lorsqu'on recherche un Client dans la ArrayList de Client du main) et un pour la liste de médicaments achetés (utilisé lorsqu'un Client achète un Medicament).

Il existe un setter pour tous les champs du Client (sauf pour la liste de médicaments achetés) afin de pouvoir les modifier dans le main.

Medicament

Champs :

Référence	: chaîne de caractère
Libelle	: chaîne de caractère
Description	: chaîne de caractère
Quantité	: nombre entier
Prix	: nombre décimal

Méthodes :

Afficher() : String

Cette méthode renvoie une chaîne de caractères contenant toutes les informations du Médicament.

Lors de la création d'un nouveau Médicament on doit préciser tous les champs.

Il existe un getter pour tous les champs du Médicament pour pouvoir rechercher un Médicament de la ArrayList de Médicament du main et l'ajouter à la liste de médicaments achetés d'un Client, lors d'un achat.

Il existe un setter pour le champ quantité du Médicament pour pouvoir la modifier lors d'un achat.

Fenetre

Cette classe se charge de relier les différentes classes/méthodes avec une interface graphique.

C'est la partie la plus difficile qu'on a rencontrée car on devait manipuler des classes que nous ne connaissions pas. On peut le remarquer à son organisation un peu chaotique, il était d'ailleurs difficile de s'y repérer.

Main :

On commence par créer une Fenetre, tous les menus seront gérés à partir de celle-ci.

On crée ensuite deux ArrayLists, une qui contiendra tous les Clients enregistrés et l'autre qui contiendra tous les Médicaments enregistrés. Toutes les modifications sur ces deux ArrayLists sont effectuées dans le thread de la Fenetre.

Fonctions :**afficherUnClient() : void**

Cette fonction affiche sur une JTextArea les informations d'un Client à partir d'un numéro de sécurité sociale, en appelant la fonction afficher().

afficherTousClients() : void

Cette fonction affiche les informations de tous les Clients.

approvisionnerMédicament() : void

Cette fonction augment la quantité d'un Medicament à partir d'une référence.

afficherTousMedicaments() : void

Cette fonction affiche les informations de tous les Medicament.

ajouterMedicament() : void

Cette fonction ajoute un nouveau Medicament à la liste.

achatMedicament() : void

Cette fonction permet à un Client acheter un Medicament à partir d'un numéro de sécurité sociale et une référence.

modifierClient() : void

Cette fonction permet de modifier les informations d'un client à partir d'un numéro de sécurité sociale.

APP4Main
-clients -medicaments
+afficherUnClient() +afficherTousClients() +approvisionnerMedicament() +afficherTousMedicament() +ajouterClient() +ajouterMedicament() +achatClient() +modifierInfoClient()

Client
-nom -prenom -numSecuSoc -adresse -numTel -medicamentsAchetes
+afficher()

Medicament
-reference -libelle -description -quantite -prix
+afficher()