RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SMK CITRA NEGARA DEPOK

Deanna Durbin Hutagalung¹, Feni Arif²
Universitas Pamulang
Program Studi Teknik Informatika – Universitas Pamulang
Jln. Raya Puspitek No. 10 Serpong, Tangerang Selatan – Banten,
Telp/Fax. (021) 741 2566
Kode Pos: 15311

email: deanna.upn91@gmail.com, by.feniarif@gmail.com

Naskah diterima 18 Maret 2018

ABSTRACT

Libraries are part of the learning resources that should be owned by every school or college. Because learners easily find the information or knowledge through library. With the development of technology make people think to be able to work more effectively and efficiently. One of them is to make the conventional system to a computerized system. The website by utilizing the facilities connected to the internet. libraries can be more effective and efficient. In this research, I have designed a web-based information systems using programming languages PHP MySQL. With this system, is expected to address the various needs search for books as facilitate the administration of the school in the circulation of borrowing books and preparing reports. From the research that has been conducted on these results the authors implement in Designing Library Information System Web-Based using SMK Citra Negara.

Keywords: Information System, Library, PHP, MySQL, Web.

ABSTRAK

Perpustakaan merupakan bagian dari sumber belajar yang harus dimiliki oleh setiap sekolah atau perguruan tinggi. Karena peserta didik dengan mudah mencari informasi atau ilmu pengetahuan melalui perpustakaan. Dengan adanya perkembangan teknologi membuat manusia berfikir untuk dapat bekerja lebih efektif dan efisien. Salah satunya yaitu membuat sistem konvensional menjadi sistem yang terkomputerisasi. Dengan memanfaatkan fasilitas website yang terhubung ke internet, perpustakaan dapat lebih efektif dan efisien. Pada penelitian ini dirancang suatu sistem informasi berbasis web menggunakan bahasa pemrograman PHP MySQL. Dengan sistem ini, diharapkan mampu mengatasi berbagai kebutuhan untuk mencari buku serta memudahkan administrasi sekolah dalam sirkulasi peminjaman buku dan pembuatan laporan. Dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan penulis mengimplementasikan hasil penelitian tersebut kedalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMK Citra Negara.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Perpustakaan, PHP, MySQL, Web.

I. PENDAHULUAN

Latar Belakang

Perpustakaan merupakan bagian dari sumber belajar yang harus dimiliki oleh setiap sekolah, perguruan tinggi. Karena para siswa dengan mudah informasi mencari atau ilmu melalui perpustakaan. pengetahuan Perpustakaan adalah suatu kesatuan unit keria yang terdiri dari beberapa bagian yaitu, bagian pengembangan koleksi, bagian pengolahan koleksi, bagian pelayanan pengguna, dan bagian pemeliharaan sarana dan prasarana.

Saat ini perpustakaan sekolah rentan terjadi kesalahan dalam hal sirkulasi peminjaman buku vang disebabkan oleh data-data yang belum terdokumentasi dengan baik. Waktu anggota berkunjung ke perpustakaan disekolah juga sangat minim. Hal ini seharusnya dapat diatasi dengan sistem informasi perpustakaan berbasis website, karena dengan sistem informasi berbasis website pengelolaan danat data perpustakaan lebih terstruktur sehingga sirkulasi peminjaman buku dapat terdokumentasi dengan baik.

Sesuai dengan kebutuhan di atas, penulis merancang sistem perpustakaan dengan judul "Perangcangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada SMK Citra Negara Depok", yang beralamat Jl. Raya Tanah Baru Kemiri Jaya II No. 99 Beji – Depok.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem Informasi Perpustakaan

Sistem informasi perpustakaan merupakan sistem automasi perpustakaan (Harmawan, 2009:1). Sistem informasi perpustakaan merupakan sistem yang keseluruhannya bekerja secara sistematis sehingga dapat memperbaiki

administrasi dan operasional perpustakaan serta dapat menghasilkan bentuk-bentuk laporan yang efektif dan berguna bagi manajemen perpustakaan 2009:1). (Lutfian, Definisi mengemukakan sistem perpustakaan sebagai perangkat lunak didesain khusus untuk mempermudah pendataan koleksi perpustakaan, katalog, data anggota / peminjam, transaksi dan sirkulasi koleksi perpustakaan (Musa, 2010:1). Sistem informasi perpustakaan yaitu suatu sistem di dalam suatu organisasi pelayanan publik vang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi peminjaman, pengembalian dan perpanjangan buku dan pembuatan laporan harian, bulanan ataupun tahunan guna mendukung operasi, bersifat manajerial kegiatan dari suatu organisasi dan menvediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Beiling Siregar, 2007:137).

2.2 Web

Situs web atau bisa disebut website adalah suatu halaman web saling berhubungan vang umumnya berada pada peladen yang sama berisikan kumpulan informasi yang disediakan secara perorangan, kelompok, atau organisasi. Sebuah situs web biasanya ditempatkan setidaknya pada sebuah server web yang dapat diakses melalui jaringan Internet, ataupun jaringan seperti wilayah lokal (LAN) melalui alamat Internet yang dikenali sebagai URL. Gabungan atas semua situs yang dapat diakses publik di Internet disebut pula sebagai World Wide Web atau lebih dikenal dengan singkatan WWW.

2.3 PHP (Hypertext Preprocessor)

PHP singkatan dari PHP **Hypertext** Preprocessor yang digunakan sebagai bahasa script server-side dalam pengembangan Web yang disisipkan pada dokumen HTML. Penggunaan PHP memungkinkan Web dibuat dinamis dapat sehingga Web maintenance situs tersebut menjadi lebih mudah dan efisien. PHP merupakan Software Open-Source disebarkan dan dilisensikan secara gratis serta dapat didownload secara bebas dari resminva situs http://www.php.net. **PHP** ditulis menggunakan bahasa \mathbf{C} (Peranginangin, 2006).

2.4 MySQL

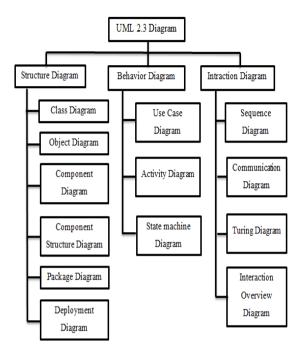
MySQL merupakan salah satu jenis database server yang sangat terkenal. Kepopulerannya disebabkan MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses database-nya (Abdul Kadir, 2008). MySQL adalah Relational Database Management Sistem (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). Setiap orang bebas untuk menggunakan MySQL, namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat closed source atau komersial (Prasetyo, 2003). MySQL sebuah perangkat lunak system manajemen basis data SQL (bahasa Inggris: basis data management system) atau DBMS yang multithread, multi-user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySOL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis di bawah lisensi GNU General Public License (GPL), tetapi programer juga menjual di bawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL.

2.5 Bootstrap

Bootstrap adalah sebuah library framework CSS yang dibuat khusus untuk bagian pengembangan front-end website. Bootstrap juga merupakan salah satu framework HTML, CSS dan javascript yang paling populer di kalangan web developer vang digunakan mengembangkan untuk sebuah website vang responsive. Sehingga halaman website nantinya dapat menyesuaikan sesuai dengan ukuran monitor device (desktop, tablet, ponsel) yang digunakan pengguna disaat mengakses website website dari browser. Pada mulanya bootstrap "Twitter Blueprint" bernama vang dikembankan oleh Mark Otto dan Jacob Thornton di Twitter sebagai kerangka kerja untuk mendorong konsistensi di alat internal.

2.6 Unified Modeling Language (UML)

Unified Modeling Language tujuan umum. (UML) adalah perkembangan, bahasa pemodelan di bidang rekayasa perangkat lunak, yang dimaksudkan untuk menyediakan cara standar untuk memvisualisasikan desain sistem. Menurut Nugroho (2010:6), "UML (Unified Modeling Language) adalah bahasa pemodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang berparadigma berorientasi objek". Pemodelan (modeling) sesungguhnya digunakan untuk penyederhanaan permasalahan permasalahan yang kompleks sedemikian rupa sehingga lebih mudah dipelajari dan dipahami.



Gambar 2.1 Diagram UML

III. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Analisa Sistem Yang Berjalan

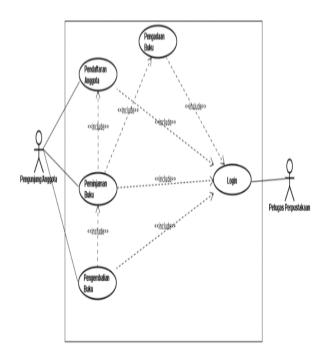
Pada sistem yang berjalan saat ini di SMK Citra Negara Depok semua dilakukan secara manual.

Proses yang berjalan saat ini yaitu Proses Pendaftaran, Peminjaman Buku dan Proses Pengembalian Buku. Semua proses tersebut dicatat pada Buku Perpustakaan. Dalam proses peminjaman dan pengembalian sering terjadinya kesalahan dalam pencatatan. ada buku kadangkala diinginkan tetapi sedang dipinjam orang lain tanpa ada keterangan pengembalian, demikian pengembalian buku tidak sesuai dengan waktu telah yang ditentukan.

3.2 Use Case Diagram Usulan

Use Case adalah suatu model untuk mengambarkan kelakuan (behavior) sistem yang akan dibuat. Use Case Diagram mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat. Ada beberapa simbol yang digunakan dalam menggambarkan use case diagram yaitu use case, aktor dan relasi.

gambar Pada Use Case Diagram Usulan dirancang sistem komputerisasi dengan membangun informasi sistem yang dapat data membantu pengelolaan peminjaman dan anggota, pengembalian buku

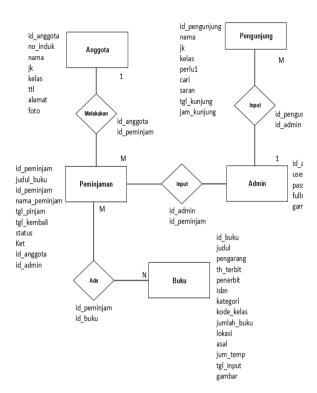


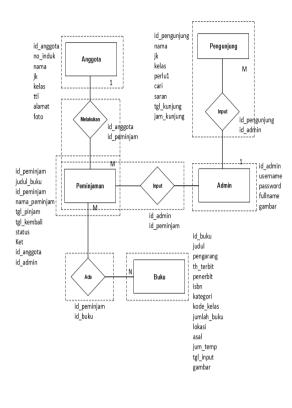
Gambar 3.2 *Use Case* Diagram Sistem Usulan

3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

"Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan notasi grafis dalam pemodelan data konseptual berhubungan antar penyimpanan" (Fathansyah, 2012). **ERD** menggunakan sejumlah notasi dan simbol untuk menggambarkan struktur hubungan antar data, dasarnya ada tiga macam simbol yang digunakan, yaitu Entitas(*Entity*),

Atribut (*Atribut*), Hubungan (*Relationship*).





Gambar 3.1 ERD Sistem Perpustakaan

3.4 Transformasi ERD ke LRS

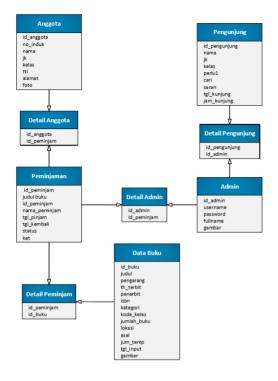
Pada gambar 3.2 menunjukan Tranformasi Diagram-ER ke Logical Record Structure (LRS) dari Sistem Informasi Perpustakaan SMK Citra Negara, bahwa pengunjung dapat mengisi data pengunjungnya, Admin dapat membuat data anggota

perpustakaan (member), data anggota dapat meminjam data buku atau koleksi yang ada diperpustakaan dan transaksi yang mengenai sistem perpustakaan pinjam meminjam.

Gambar 3.2 Transformasi ERD ke LRS

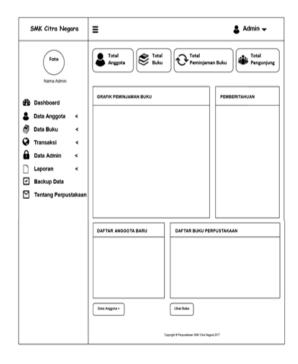
3.5 Logical Record Structure (LRS)

"Logical Record Structure" (LRS) adalah sebuah bagian sebuah relasi. relasi ada tabel sebuah yang berisi informasi mengenai sebuah entitas". Setiap tabel harus memiliki paling sedikit satu dimana sebuah key, key merupakan bagian dari kelompok atribut yang memberikan nilai yang unik didalam sebuah tabel (Hasugian & Shidiq, 2012).



Gambar 3.3 LRS Sistem Perpustakaan

3.6 Rancangan Tampilan Halaman Pengunjung

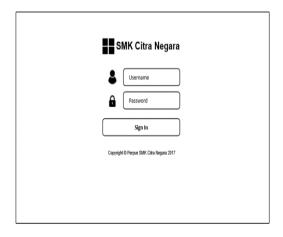




Gambar 3.4 Rancangan Halaman Pengunjung

3.7 Rancangan Halaman Login

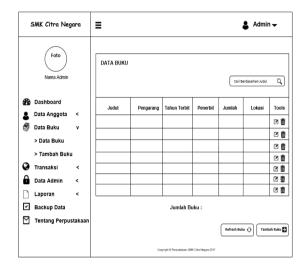
Halaman login, halaman ini hanya bisa di akses oleh admin dari aplikasi Perpustakaan SMK Citra Negara sehingga sepenuhnya hak akses ada di admin perpustakaan



Gambar 3.5 Rancangan Halaman Login

3.8 Rancangan Halaman Dashboard

Halaman dashboard atau admin, halaman ini berisi informasi jumlah pengunjung, jumlah anggota, jumlah buku, jumlah transaksi, laporan dan notifikasi pemberitahuan seputar update perpustakaan.



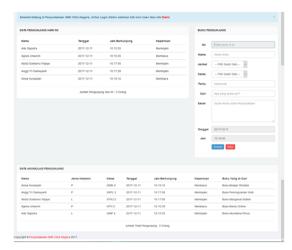
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Dashboard

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah selesai perancangan penelitian ini penulis mencoba mengimplementasikan beberapa tampilan rancangan layar yang mana rancangan tersebut akan di adakan uji coba sesuai dengan permintaan user yang akan digunakan pada Sekolah SMK Citra Negara yang beralamat Jl. Raya Tanah Baru Kemiri Jaya II No. 99 Beji - Depok.

4.1 Tampilan Halaman Pengunjung

Tampilan Halaman pengunjung, pengunjung bisa mengisi buku tamu untuk mengetahui pengunjung perhari, aplikasi ini juga mengetahui keperluannya ke perpustakaan.



Gambar 4.1 Halaman Pengunjung

4.2 Tampilan Halaman Login

Halaman login, halaman ini hanya bisa di akses oleh admin dari aplikasi Perpustakaan SMK Citra Negara sehingga sepenuhnya hak akses ada di admin perpustakaan.



Gambar 4.2 Halaman Login

4.3 Tampilan Halaman Dashboard

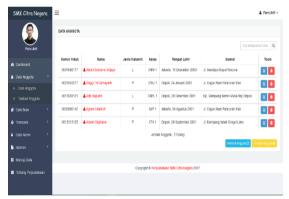
Halaman dashboard, halaman ini berisi informasi iumlah pengujung, jumlah anggota, jumlah buku, jumlah transaksi, laporan notifikasi dan pemberitahuan seputar update perpustakaan.



Gambar 4.3 Halaman Dashboard

4.4 Tampilan Halaman Data Anggota

Halaman anggota, halaman ini berisi daftar anggota yang telah di input, tambah anggota, mengedit, melihat detail anggota yang di sertai foto, pencarian anggota, dan delete anggota.



Gambar 4.4 Halaman Data Anggota

4.5 Tampilan Halaman Data Buku

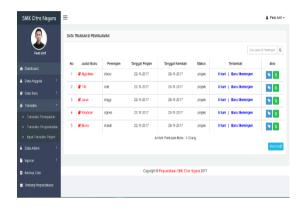
Halaman buku, halaman ini berisi daftar buku bacaan yang dapat dipinjamkan ke pengunjung, tambah buku, mengedit, melihat detail buku yang di sertai foto, pencarian buku, dan delete buku.



Gambar 4.5 Halaman Data Buku

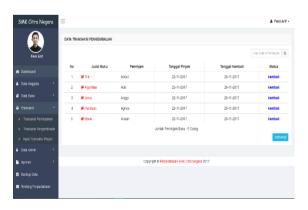
4.6 Tampilan Halaman Transaksi

Halaman transaksi, halaman ini berisi daftar transaksi peminjaman buku, input transaksi peminjaman buku, tanggal pengembalian buku, denda telat pengembalian buku, dan daftar transaksi pengembalian buku



Gambar 4.6 Transaksi Peminjaman

Halaman data transaksi peminjaman, halaman ini berisi transaksi peminjaman buku yang anggota pinjam. Halaman ini juga menampilkan tanggal pinjam dan pengembalian. tanggal Halaman memiliki fitur seperti pencarian peminjaman, perpanjang peminjaman buku dan kembalinya buku.



Gambar 4.7 Transaksi Pengembalian

Halaman data transaksi pengembalian, halaman ini berisi transaksi pengembalian buku yang anggota pinjam. Halaman ini juga menampilkan tanggal pinjam dan tanggal pengembalian. Halaman ini hanya memiliki fitur pencarian pengembalian buku yang dipinjam oleh anggota.

4.7 Tampilan Halaman Laporan

Halaman laporan data peminjaman buku, halaman ini berisi daftar peminjaman buku bacaan yang telah dipinjamkan ke anggota Perpustakaan SMK Citra Negara. Halaman laporan ini juga menampilkan judul buku, nama peminjam, tanggal pinjam, tanggal kembali, status, dan keterangan.



Gambar 4.8 Laporan Data Peminjaman Buku

Halaman laporan data peminjaman berisi buku, halaman ini daftar buku bacaan yang telah peminjaman dipinjamkan ke anggota Perpustakaan SMK Citra Negara. Halaman laporan ini juga menampilkan judul buku, nama peminjam, tanggal pinjam, tangga kembali, status, dan keterangan.

Gambar 4.9 Laporan Data



Pengembalian Buku

Halaman laporan data pengembalian buku, halaman ini berisi daftar pengembalian buku bacaan yang telah dipinjamkan ke anggota Perpustakaan SMK Citra Negara. Halaman laporan ini juga menampilkan judul buku, nama peminjam, tanggal pinjam, tangga kembali, status, dan keterangan.

V. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan di Perpustakaan SMK Citra Negara, sistem ini dapat disimpulkan bahwa:

- Dengan adanya penggunaan sistem komputerisasi maka pengolahan data dapat dilakukan dengan cepat dan mudah.
- b. Bahwa dengan sistem informasi pengolahan data perpustakaan **SMK** Citra Negara, mengulas tentang pengolahan data pengunjung, data anggota, data transaksi peminjaman, buku. pengembalian dan denda maka petugas perpustakaan akan dapat kemudahan lebih cepat dan lebih efisien dalam hal waktu dan tenaga.
- c. Dengan menggunakan sistem komputerisasi dapat mengurangi kesalahan laporan pengolahan dibandingkan dengan sistem manual yang sebelumnya diterapkan dalam perpustakaan.

5.2 Saran

Berdasarkan berbagai keterbatasan yang dimiliki penulis baik dari segi waktu maupun pemikiran, maka penulis menyarankan untuk pengembangan penelitian yang akan datang sebagai berikut:

 Dengan adanya backup data di sistem informasi perpustakaan SMK Citra Negara Depok, maka pemeliharaan data tidak perlu

- takut akan terjadi hilangnya data yang mengenai perpustakaan tersebut.
- Perlu adanya penambahan fitur lain berupa pembuatan hak akses untuk anggota atau member perpustakaan SMK Citra Negara Depok.
- c. Penambahan fitur SMS Gateway sehingga ketika peminjaman sehari sebelum pengembalian buku ada pemberitahuan secara otomatis dari sistem peminjaman tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

- (1) Al-Fatta, Hanif. 2007. "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahan dan Organisasi Modern". Yogyakarta: Andi.
- (2) Dharwiyanti, S, dan Wahono, R S. 2003. "Pengantar Unified Modelling Language (UML)". Ilmu Komputer.
- (3) Hendrianto, Dani Eko. 2014. "Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan". Indonesian Journal on Networking and Security (IJNS).
- (4) Kadir, Abdul. 2003. "Dasar Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP". Andi Offset. Yogyakarta.
- (5) Kadir, Abdul. 2013. "Pengenalan Sistem Informasi edisi Revisi". Yogyakarta: Andi.
- (6) Kanedi, Indra, dan Jauhari, dan Wulandari, Ayu. 2013. "Tata Kelola Perpustakaan Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0 (Studi Kasus Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Seluma)". Jurnal Media Infotama. Bengkulu: Dosen Tetap Fakultas Ilmu Komputer Universitas

- Dehasen Bengkulu.
- (7) Plaza, M, Abu Jihad R. 2015. "Sistem Informasi Perpustakaan di SMP Negeri 12 Kotabumi Berbasis Borland Delphi 7". Jurnal Informatika. Kotabumi: Program Studi Teknik Informatika STMIK Surya Intan Kotabumi.
- (8) Pratidina, Ika Nur. 2013. "Sitem Informasi Perpustakaan Sekolah Menengah Atas Pertama Negeri Dua Karang Anyar". Seruni Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA.
- (9) Rosman, Firdaus. 2013. "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Weh". Skripsi. Fakultas Lampung: Matematika Dan Pengetahuan Alam, Universitas Lampung. Sahab, Ali dan Pradnya, Windha Mega. 2015. "Perancangan dan Penerapan Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Pada SMAN Kediri". Jurnal Ilmiah. Yogyakarta: Manajemen Informatika **STMIK AMIKOM** Yogyakarta.
- (10) Saputra, Agus. "Sistem Informasi Nilai Akademik untuk Panduan Skripsi". PT Elex Media Komputindo, 2012, Jakarta.