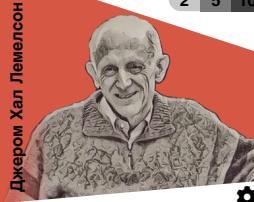
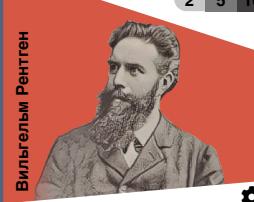
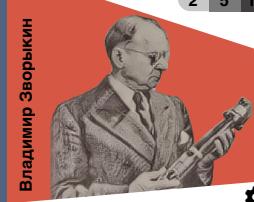
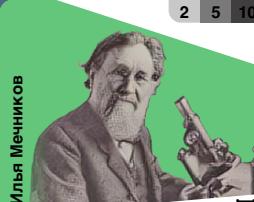
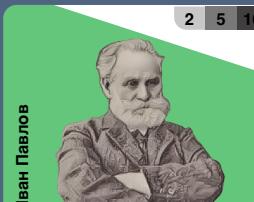
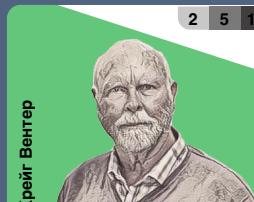
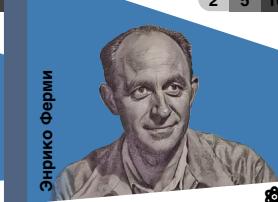
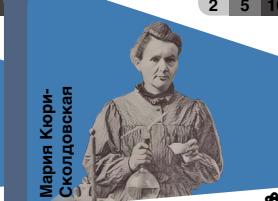
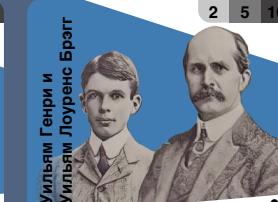
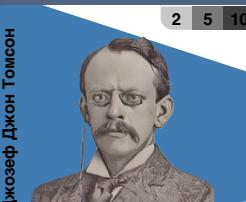
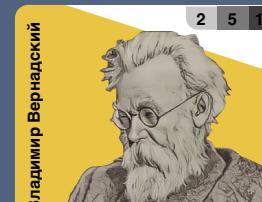
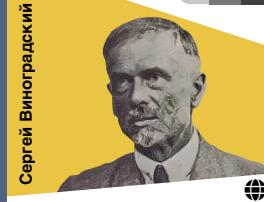
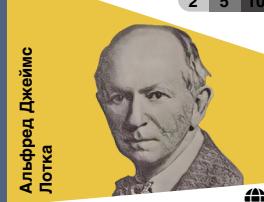
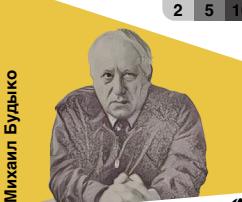
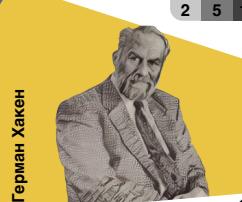


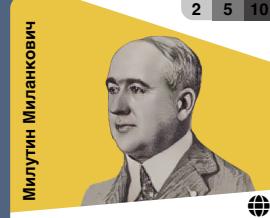
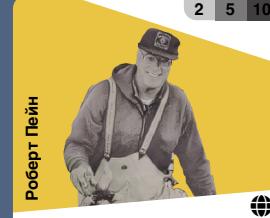
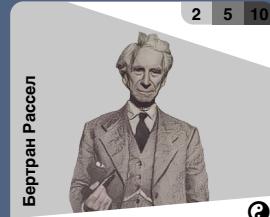
 Илон Маск <b>Спекулянт</b> - может потратить жетон действия чтобы обменять деньги лаборатории по выгодному курсу в зависимости от должности. аспирант - 3 к 4 кандидат - 2 к 3 доктор - 1 к 2	 Джон Бардин, Уильям Шокли и Уолтер Брэттайн <b>Патент</b> - может потратить жетон действия чтобы пометить любую предметную специальность жетоном  Каждый игрок, кто делает изобретения этой специальности обязан выплатить вам роялти: 2 игрока - \$4 млн 3 игрока - \$3 млн 4 и больше - \$2 млн	 Гулиелмо Марконе <b>Спекулянт</b> - может потратить жетон действия чтобы обменять деньги лаборатории по выгодному курсу в зависимости от должности. аспирант - 3 к 4 кандидат - 2 к 3 доктор - 1 к 2	 Уилхулур и Орвилл Райт <b>Предприниматель</b> - исследования с его участием стоят на \$2 млн меньше. Скидки суммируются, причём отрицательная стоимость - заработка
 Роберт Годдард <b>Предприниматель</b> - исследования с его участием стоят на \$2 млн меньше. Скидки суммируются, причём отрицательная стоимость - заработка	 Чарльз Таунс, Николай Басов и Александер Прохоров <b>Патент</b> - может потратить жетон действия чтобы пометить любую предметную специальность жетоном  Каждый игрок, кто делает изобретения этой специальности обязан выплатить вам роялти: 2 игрока - \$4 млн 3 игрока - \$3 млн 4 и больше - \$2 млн	 Игорь Курчатов <b>Амбициозный</b> - не может работать в группе меньше 3	 Вerner фон Браун <b>Бизнесмен</b> - исследования с его участием стоят на \$3 млн меньше. Скидки суммируются, причём отрицательная стоимость - заработка
 Сергей Брин и Лорри Пейдж <b>Бизнесмен</b> - исследования с его участием стоят на \$3 млн меньше. Скидки суммируются, причём отрицательная стоимость - заработка	 Джек Килби <b>Предприниматель</b> - исследования с его участием стоят на \$2 млн меньше. Скидки суммируются, причём отрицательная стоимость - заработка	 Сергей Королёв <b>Спекулянт</b> - может потратить жетон действия чтобы обменять деньги лаборатории по выгодному курсу в зависимости от должности. аспирант - 3 к 4 кандидат - 2 к 3 доктор - 1 к 2	 Роберт Оппенheimer <b>Спекулянт</b> - может потратить жетон действия чтобы обменять деньги лаборатории по выгодному курсу в зависимости от должности. аспирант - 3 к 4 кандидат - 2 к 3 доктор - 1 к 2
 Никола Тесла <b>Трудоголик</b> - при любом действии бросить кубик. Если выпало 10-11-12 - не закрывается	 Ли де Форест <b>Спекулянт</b> - может потратить жетон действия чтобы обменять деньги лаборатории по выгодному курсу в зависимости от должности. аспирант - 3 к 4 кандидат - 2 к 3 доктор - 1 к 2	 Конрад Цусе <b>Предприниматель</b> - исследования с его участием стоят на \$2 млн меньше. Скидки суммируются, причём отрицательная стоимость - заработка	 Tim Berners-Ли <b>Предприниматель</b> - исследования с его участием стоят на \$2 млн меньше. Скидки суммируются, причём отрицательная стоимость - заработка

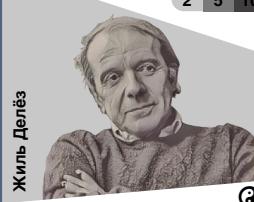
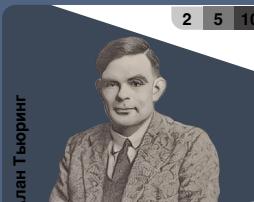
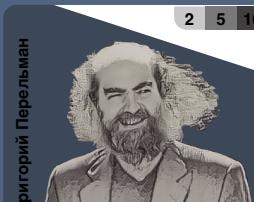
 Джером Хал Лемелсон <b>2 5 10</b>	 Деннис Ричи и Кен Томпсон <b>2 5 10</b>	 Вильгельм Рентген <b>2 5 10</b>	 Владимир Зворыкин <b>2 5 10</b>
<p>Амбициозный - не может работать в группе меньше 3</p>	<p>↓ Спекулянт - может потратить жетон действия чтобы обменять деньги лаборатории по выгодному курсу в зависимости от должности. аспирант - 3 к 4 кандидат - 2 к 3 доктор - 1 к 2</p>	<p>Амбициозный - не может работать в группе меньше 3</p>	<p>Предприниматель - исследования с его участием стоят на \$2 млн меньше. Скидки суммируются, причём отрицательная стоимость - заработок</p>
 Хеди Ламарр <b>2 5 10</b>	 Александр Флемминг <b>2 5 10</b>	 Френсис Крик и Джеймс Уотсон <b>2 5 10</b>	 Фредерик Бантинг <b>2 5 10</b>
<p>Трудоголик - при любом действии бросить кубик. Если выпало 10-11-12 - не закрывается</p>	<p>↓ Вдохновитель - открывает двух соседей по треку</p>	<p>↓ Связи в правительстве - может будущий доктором потратить жетон действия чтобы добавить на свой трек слева дополнительный жетон аспиранта.</p>	<p>↓ Авторитет - может потратить жетон действия чтобы перемянить учёного из чужой лаборатории. Переманенный учёный приходит закрытым на позицию данного, поддвигая всех по треку должностей. Обворованный игрок тянет новую карту учёного взакрытую и ставит на место ушедшего</p>
 Илья Мечников <b>2 5 10</b>	 Владимир Бехтерев <b>2 5 10</b>	 Томас Морган <b>2 5 10</b>	 Николай Вавилов <b>2 5 10</b>
<p>↓ Лидер - может будущий кандидатом потратить жетон действия чтобы навсегда улучшить свой текущий жетон должности до доктора.</p>	<p>↓ Вдохновитель - открывает двух соседей по треку</p>	<p>↓ Связи в правительстве - может будущий доктором потратить жетон действия чтобы добавить на свой трек слева дополнительный жетон аспиранта.</p>	<p>↓ Связи в правительстве - может будущий доктором потратить жетон действия чтобы добавить на свой трек слева дополнительный жетон аспиранта.</p>
 Луис и Мэри Лики <b>2 5 10</b>	 Джонас Солк <b>2 5 10</b>	 Иван Павлов <b>2 5 10</b>	 Крейг Вентер <b>2 5 10</b>
<p>↓ Шляпник - может потратить жетон действия и поменять местами 2 учёных на произвольных должностях в своей или чужих лабораториях. Нельзя менять закрытого на открытого, все эффекты сохраняются</p>	<p>↓ Лидер - может будущий кандидатом потратить жетон действия чтобы навсегда улучшить свой текущий жетон должности до доктора.</p>	<p>Компаньон - не может работать один</p>	<p>↓ Авторитет - может потратить жетон действия чтобы перемянить учёного из чужой лаборатории. Переманенный учёный приходит закрытым на позицию данного, поддвигая всех по треку должностей. Обворованный игрок тянет новую карту учёного взакрытую и ставит на место ушедшего</p>

<p><b>Карл Ландштейнер</b></p> <p>↓ <b>Вдохновитель</b> - открывает двух соседей по треку</p>	<p><b>Линн Маргулис</b></p> <p>↓ <b>Компаньон</b> - не может работать один</p>	<p><b>Освальд Эвери</b></p> <p>↓ <b>Шляпник</b> - может потратить жетон действия и поменять местами 2 учёных на произвольных должностях в своей или чужих лабораториях. Нельзя менять закрытого на открытого, все эффекты сохраняются</p>	<p><b>Рональд Фишер</b></p> <p>↓ <b>Компаньон</b> - не может работать один</p>
<p><b>Морис Хиллеман</b></p> <p>↓ <b>Авторитет</b> - может потратить жетон действия чтобы переманить учёного из чужой лаборатории. Переманенный учёный приходит закрытым на позицию данного, поддвигая всех по треку. Обвороженный игрок тянет новую карту учёного взаимно и ставит на место ушедшего</p>	<p><b>Барбара Мак-Клинток</b></p> <p>↓ <b>Лидер</b> - может будущим кандидатом потратить жетон действия чтобы навсегда улучшить свой текущий жетон должности до доктора.</p>	<p><b>Лайнус Полинг</b></p> <p>↓ <b>Шляпник</b> - может потратить жетон действия и поменять местами 2 учёных на произвольных должностях в своей или чужих лабораториях. Нельзя менять закрытого на открытого, все эффекты сохраняются</p>	<p><b>Морис Уилкинс</b></p> <p>↓ <b>Вдохновитель</b> - открывает двух соседей по треку</p>
<p><b>Уильям Бэйлис и Эрнест Старлинг</b></p> <p>↓ <b>Вдохновитель</b> - открывает двух соседей по треку</p>	<p><b>Розалинд Франклин</b></p> <p>↓ <b>Вдохновитель</b> - открывает двух соседей по треку</p>	<p><b>Альберт Эйнштейн</b></p> <p>↓ <b>Болтун</b> - при генерации идеи бросить кубик. Если выпало 1-2-3 - изобретение уходит в сброс</p>	<p><b>Константин Циолковский</b></p> <p>↓ <b>Двойной агент</b> - можетбросить до 3 карт с руки, получая по \$4 млн за каждое</p>
<p><b>Макс Планк</b></p> <p>↓ <b>Шпион</b> - посмотреть карты другого игрока и взять одну</p>	<p><b>Эрнест Резерфорд</b></p> <p>↓ <b>Генератор идей</b> - может обменять до 3 любых карт исследований из руки на новые</p>	<p><b>Стивен霍金</b></p> <p>↓ <b>Баламут</b> - обменяйтесь всеми изобретениями из руки с любым другим игроком</p>	<p><b>Лев Ландау</b></p> <p>↓ <b>Баламут</b> - обменяйтесь всеми изобретениями из руки с любым другим игроком</p>

 Поль Дирак <p>↓ Шпион - посмотреть карты другого игрока и взять одну</p>	 Вerner Гейзенберг <p>Болтун - при генерации идеи бросить кубик. Если выпало 1-2-3 - изобретение уходит вброс</p>	 Энрико Ферми <p>↓ Генератор идей - может обменять до 3 любых карт исследований из руки на новые</p>	 Эрвин Шрёдингер <p>Перебежчик - после того как подумал, бросить кубик: если выпало 1 или 12 - уходит соответственно к левому или правому соседу. Перебежчик приходит в лабораторию как аспирант, пододвигая всех учёных по треку должностей. В новой фазе аттестации сдвиньте учёных так, чтобы закрыть все вакантные места и доберите необходимое</p>
 Нильс Бор <p>↓ Шпион - посмотреть карты другого игрока и взять одну</p>	 Макс Борн <p>Перебежчик - после того как подумал, бросить кубик: если выпало 1 или 12 - уходит соответственно к левому или правому соседу. Перебежчик приходит в лабораторию как аспирант, пододвигая всех учёных по треку должностей. В новой фазе аттестации сдвиньте учёных так, чтобы закрыть все вакантные места и доберите необходимое</p>	 Мария Кюри-Склодовская <p>↓ Генератор идей - может обменять до 3 любых карт исследований из руки на новые</p>	 Эдвин Хаббл <p>Провидец - вытаскивает вдвое больше карт когда думает и выбирает половину по желанию. Оставшуюся половину кладет вброс</p>
 Макс Планк <p>↓ Двойной агент - может сбросить до 3 карт с руки, получая по \$4 млн за каждое</p>	 Петр Капица <p>Провидец - вытаскивает вдвое больше карт когда думает и выбирает половину по желанию. Оставшуюся половину кладет вброс</p>	 Уильям Генри и Уильям Лорренс Брэгг <p>↓ Баламут - обменивайтесь всеми изобретениями из руки с любым другим игроком</p>	 Савелья Нат Бозе <p>↓ Двойной агент - может сбросить до 3 карт с руки, получая по \$4 млн за каждое</p>
 Джозеф Джон Томсон <p>Засланный - при успешном завершении исследования бросить кубик: 1 или 12 - победные очки уходят соответственно левому или правому соседу</p>	 Ирен и Фредерик Жолио-Кюри <p>Провидец - вытаскивает вдвое больше карт когда думает и выбирает половину по желанию. Оставшуюся половину кладет вброс</p>	 Ричард Файнман <p>Засланный - при успешном завершении исследования бросить кубик: 1 или 12 - победные очки уходят соответственно левому или правому соседу</p>	 Владимир Вернадский <p>↓ Монография - может клянча закрыться вместе с соседом по треку и удвоить сумму гранта</p>

 <p><b>Рейчел Палз Карсон</b></p> <p>↓ Целеустремлённый - может сбросить открытого аспиранта со своего трека, чтобы получить грант в размере \$12 млн. В следующем раунде учёные не сдвигаются, а новый аспирант приходит на позицию брошенного</p>	 <p><b>Жаки Кюстю</b></p> <p>↓ Целеустремлённый - может сбросить открытого аспиранта со своего трека, чтобы получить грант в размере \$12 млн. В следующем раунде учёные не сдвигаются, а новый аспирант приходит на позицию брошенного</p>	 <p><b>Юджин Шумейкер</b></p> <p>Грантоежка - получает на \$3 млн больше когда клянчит гранты</p>	 <p><b>Сергей Виноградский</b></p> <p>Карьерист - в фазе драфта может рокироваться не только с соседом, но и с любым учёным на треке</p>
 <p><b>Инге Лемманн</b></p> <p>Независимый учёный - не может клянчить</p>	 <p><b>Альфред Вегенер</b></p> <p>↓ Монография - может клянчить вместе с соседом по треку и удвоить сумму гранта</p>	 <p><b>Чарлз Саурленд Элтон</b></p> <p>Грантоежка - получает на \$3 млн больше когда клянчит гранты</p>	 <p><b>Альфред Джеймс Лотка</b></p> <p>Грантоежка - получает на \$3 млн больше когда клянчит гранты</p>
 <p><b>Юджин и Говард Одум</b></p> <p>↓ Монография - может клянчить вместе с соседом по треку и удвоить сумму гранта</p>	 <p><b>Джеймс Лавлок</b></p> <p>Карьерист - в фазе драфта может рокироваться не только с соседом, но и с любым учёным на треке</p>	 <p><b>Вилльгельм и Якоб Байернес</b></p> <p>Карьерист - в фазе драфта может рокироваться не только с соседом, но и с любым учёным на треке</p>	 <p><b>Кирилл Флоренский</b></p> <p>Независимый учёный - не может клянчить</p>
 <p><b>Роберт Пирি</b></p> <p>Фаворит - получает на \$2 млн больше когда клянчит гранты</p>	 <p><b>Михаил Будыко</b></p> <p>↓ Целеустремлённый - может сбросить открытого аспиранта со своего трека, чтобы получить грант в размере \$12 млн. В следующем раунде учёные не сдвигаются, а новый аспирант приходит на позицию брошенного</p>	 <p><b>Герман Хакен</b></p> <p>Фаворит - получает на \$2 млн больше когда клянчит гранты</p>	 <p><b>Александр Чижевский</b></p> <p>Фаворит - получает на \$2 млн больше когда клянчит гранты</p>

 Роберт МакАртур и Эдвард Уилсон	 Роберт Уттеракер	 Милутин Миланкович	 Роберт Пайн
<b>Карьерист</b> - в фазе драфта может рокироватьться не только с соседом, но и с любым учёным на треке	<b>Независимый учёный</b> - не может клянчить	<b>Целеустремлённый</b> - может сбросить открытого аспиранта со своего трека, чтобы получить грант в размере \$12 млн. В следующем раунде учёные не сдвигаются, а новый аспирант приходит на позицию сброшенного	<b>Фаворит</b> - получает на \$2 млн больше когда клянчит гранты
 Пьер Тейар Де Шарден	 Ноам Комски	 Берtrand Рассел	 Людвиг Витгенштайн
Удачливый - увеличивает на 2 интуицию соседних по треку учёных. Пометьте их жетонами [intu+2]	↓ <b>Лженаука</b> - может закрывшись в любой момент игры подправить брошенный кубик не более чем на 3 в любую сторону	↓ <b>Лженаука</b> - может закрывшись в любой момент игры подправить брошенный кубик не более чем на 3 в любую сторону	Удачливый - увеличивает на 2 интуицию соседних по треку учёных. Пометьте их жетонами [intu+2]
 Мартин Хайдеггер	 Теодор Адорно	 Жан-Поль Сартр	 Юрген Хабермас
↓ <b>Пацифист</b> - убирает негативные свойства: пассивно в исследовательской группе, активно - во всей лаборатории	↓ <b>Коммунист</b> - может потратить жетон действия чтобы поделить деньги всех игроков поровну. Остаток от деления остается у коммуниста	↓ <b>Пацифист</b> - убирает негативные свойства: пассивно в исследовательской группе, активно - во всей лаборатории	Холерик - не даёт соседям по треку пользоваться своими активными способностями. Пометьте их жетонами [xactive]
 Ганс-Георг Гадамер	 Джудит Батлер	 Ханна Арендт	 Жак Деррида
Холерик - не даёт соседям по треку пользоваться своими активными способностями. Пометьте их жетонами [xactive]	Удачливый - увеличивает на 2 интуицию соседних по треку учёных. Пометьте их жетонами [intu+2]	↓ <b>Пацифист</b> - убирает негативные свойства: пассивно в исследовательской группе, активно - во всей лаборатории	Удачливый - увеличивает на 2 интуицию соседних по треку учёных. Пометьте их жетонами [intu+2]

 Джон Диллингер <b>2 5 10</b>	 Жиль Дебор <b>2 5 10</b>	 Уиллард Кайн <b>2 5 10</b>	 Карл Поппер <b>2 5 10</b>
<p>↓ <b>Коммунист</b> - может потратить жетон действия чтобы поделить деньги всех игроков поровну. Остаток от деления остаётся у коммуниста</p>	<p>↓ <b>Пацифист</b> - убирает негативные свойства: пассивно в исследовательской группе, активно - во всей лаборатории</p>	<p>↓ <b>Лженакука</b> - может закрывшись в любой момент игры подправить брошенный кубик не более чем на 3 в любую сторону</p>	<p>↓ <b>Коммунист</b> - может потратить жетон действия чтобы поделить деньги всех игроков поровну. Остаток от деления остаётся у коммуниста</p>
 Томас Куин <b>2 5 10</b>	 Джон Роллс <b>2 5 10</b>	 Рудольф Карнап <b>2 5 10</b>	 Карл Фейербен <b>2 5 10</b>
<p>Холерик - не даёт соседям по треку пользоваться своими активными способностями. Пометьте их жетонами [xactive]</p>	<p>Удачливый - увеличивает на 2 интуицию соседних по треку учёных. Пометьте их жетонами [intu+2]</p>	<p>↓ <b>Пацифист</b> - убирает негативные свойства: пассивно в исследовательской группе, активно - во всей лаборатории</p>	<p>Удачливый - увеличивает на 2 интуицию соседних по треку учёных. Пометьте их жетонами [intu+2]</p>
 Имре Лакатос <b>2 5 10</b>	 Андрей Колмогоров <b>2 5 10</b>	 Давид Гильберт <b>2 5 10</b>	 Клод Шеннон <b>2 5 10</b>
<p>↓ <b>Пацифист</b> - убирает негативные свойства: пассивно в исследовательской группе, активно - во всей лаборатории</p>	<p>↓ <b>Одиночка</b> - закройте учёного и положите на его карту жетон [x2]. При исследовании с его участием в следующий раунд учтите его карту дважды</p>	<p>↓ <b>Архивариус</b> - может потратить жетон действия и выполнить одно из двух: - сменить все открытые исследования - выложить новыйброс из верха 4 отраслевых колод</p>	<p>↓ <b>Архивариус</b> - может потратить жетон действия и выполнить одно из двух: - сменить все открытые исследования - выложить новыйброс из верха 4 отраслевых колод</p>
 Курт Гёдель <b>2 5 10</b>	 Алан Тьюринг <b>2 5 10</b>	 Григорий Перельман <b>2 5 10</b>	 Грейс Хоппер <b>2 5 10</b>
<p>↓ <b>Одиночка</b> - закройте учёного и положите на его карту жетон [x2]. При исследовании с его участием в следующий раунд учтите его карту дважды</p>	<p>↓ <b>Одиночка</b> - закройте учёного и положите на его карту жетон [x2]. При исследовании с его участием в следующий раунд учтите его карту дважды</p>	<p>Нелюдимый - не может изобретать в группе больше 3</p>	<p>↓ <b>Визионер</b> - может потратить жетон действия чтобы перехватить право первого хода в следующем раунде и драфте.</p>

 <p><b>Норберт Виннер</b></p> <p><b>π</b></p> <p>↓ <b>Архивариус</b> - может потратить жетон действия и выполнить одно из двух:        - сменить все открытые исследования        - выложить новыйброс из верха 4 отраслевых колод</p>	 <p><b>Эмми Нетер</b></p> <p><b>π</b></p> <p>Социопат - не может изобретать в группе больше 2</p>	 <p><b>Сриниваса Рамануджан</b></p> <p><b>π</b></p> <p>Социопат - не может изобретать в группе больше 2</p>	 <p><b>Израиль Гельфанд</b></p> <p><b>π</b></p> <p>↓ <b>Визионер</b> - может потратить жетон действия чтобы перехватить право первого хода в следующем раунде и драфте.</p>
 <p><b>Джон фон Нейман</b></p> <p><b>π</b></p> <p><b>Нелюдимый</b> - не может изобретать в группе больше 3</p>	 <p><b>Альфред Тар斯基</b></p> <p><b>π</b></p> <p>↓ <b>Визионер</b> - может потратить жетон действия чтобы перехватить право первого хода в следующем раунде и драфте.</p>	 <p><b>Алонзо Чёрч</b></p> <p><b>π</b></p> <p>↓ <b>Архивариус</b> - может потратить жетон действия и выполнить одно из двух:        - сменить все открытые исследования        - выложить новыйброс из верха 4 отраслевых колод</p>	 <p><b>Жак Адамар</b></p> <p><b>π</b></p> <p>↓ <b>Одиночка</b> - закройте учёного и положите на его карту жетон [x2].        При исследовании с его участием в следующий раунд учтите его карту дважды</p>
 <p><b>Анри Леон Лебег</b></p> <p><b>π</b></p> <p>↓ <b>Одиночка</b> - закройте учёного и положите на его карту жетон [x2].        При исследовании с его участием в следующий раунд учтите его карту дважды</p>	 <p><b>Бенуа Мандельброт</b></p> <p><b>π</b></p> <p>↓ <b>Одиночка</b> - закройте учёного и положите на его карту жетон [x2].        При исследовании с его участием в следующий раунд учтите его карту дважды</p>	 <p><b>Станислав Улам</b></p> <p><b>π</b></p> <p>↓ <b>Визионер</b> - может потратить жетон действия чтобы перехватить право первого хода в следующем раунде и драфте.</p>	 <p><b>Стефан Банах</b></p> <p><b>π</b></p> <p><b>Нелюдимый</b> - не может изобретать в группе больше 3</p>
 <p><b>Андрей Марков</b></p> <p><b>π</b></p> <p>↓ <b>Одиночка</b> - закройте учёного и положите на его карту жетон [x2].        При исследовании с его участием в следующий раунд учтите его карту дважды</p>	 <p><b>Джон Нэш</b></p> <p><b>π</b></p> <p>↓ <b>Одиночка</b> - закройте учёного и положите на его карту жетон [x2].        При исследовании с его участием в следующий раунд учтите его карту дважды</p>		