



DEPARTAMENTO  
DE COMPUTACION

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

# Trabajo Práctico 1

---

3 de Septiembre de 2015

Ingeniería de Software II

| Integrante          | LU     | Correo electrónico          |
|---------------------|--------|-----------------------------|
| Lambrisca, Santiago | 274/10 | santiagolambrisca@gmail.com |
| Mancuso, Emiliano   | 597/07 | emiliano.mancuso@gmail.com  |
| Mataloni, Alejandro | 812/09 | amataloni@gmail.com         |
| Reartes, Marisol    | 422/10 | mreartes5@gmail.com         |



**Facultad de Ciencias Exactas y Naturales**  
**Universidad de Buenos Aires**

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (54 11) 4576-3359

<http://www.fcen.uba.ar>

# Índice

|                        |          |
|------------------------|----------|
| <b>1. User Stories</b> | <b>3</b> |
| <b>2. Sprint</b>       | <b>3</b> |
| <b>3. Aclaraciones</b> | <b>4</b> |

## 1. User Stories

Las user stories del Backlog son:

1. Como dueño quiero que el celular del asegurado se comunice por bluetooth con el dispositivo del auto para que la aplicación reconozca que esta en el auto asegurado.  
Story points: 1.
2. Como dueño quiero que la aplicación esté corriendo en background para poder conectarse con el dispositivo en el auto asegurado.  
Story points: 1.
3. Como dueño quiero que la aplicación registre la información de la posición actual y velocidad para guardar los datos que servirán para los cálculos del scoring.  
Story Points: 2
4. Como dueño quiero que la aplicación registre el total de kilómetros recorridos en un periodo de tiempo para brindar más información al algoritmo que calcula el scoring.  
Story Points: 2.
5. Como dueño quiero que la aplicación envíe información al servidor una vez al mes para hacer los cálculos del scoring.  
Story Points: 2.

Decidimos asignarle 1 story point a la user story 1 dado que nos parece la más simple de realizar con respecto a otras, ya que no presenta dificultades técnicas ni de diseño. A partir de esta decisión, se estimaron el resto de las stories.

## 2. Sprint

Seleccionamos para el Sprint las user stories que son necesarias para la demo. Las mismas son las siguientes:

1. Como dueño quiero que la aplicación consulte un servicio de mapas para obtener información de velocidad máxima permitida del lugar transitado y si la zona es insegura o no.  
Story Points: 5.
2. Como dueño quiero registrar distintos tipos de eventos con sus costos asociados para sumar puntos al scoring.  
Story Points: 8.
3. Como dueño quiero poder agregar con facilidad nuevos tipos de eventos para hacer más flexible la aplicación.  
Story Points: 3.
4. Como dueño quiero que se procesen los datos recibidos para generar los scorings.  
Story Points: 8.

### **3. Aclaraciones**

- La aplicación de celular registrará datos de la fecha/hora, posición y velocidad. Esta información se enviará al servidor y este se encargará de realizar los cálculos correspondientes para obtener el scoring.
- El servidor será el encargado de conectarse con la aplicación de mapas para obtener la información de velocidades máximas y zonas inseguras.
- Se asume que el celular del asegurado tiene prendido el bluetooth.