



DEPARTAMENTO  
DE COMPUTACION

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

# Trabajo Práctico 1

---

3 de Septiembre de 2015

Ingeniería de Software II

Integrante	LU	Correo electrónico
Lambrisca, Santiago	274/10	santiagolambrisca@gmail.com
Mancuso, Emiliano	597/07	emiliano.mancuso@gmail.com
Mataloni, Alejandro	706/07	amataloni@gmail.com
Reartes, Marisol	422/10	mreartes5@gmail.com



**Facultad de Ciencias Exactas y Naturales**  
Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (54 11) 4576-3359

<http://www.fcen.uba.ar>

# Índice

<b>1. User Stories</b>	<b>3</b>
<b>2. Sprint</b>	<b>3</b>
<b>3. Aclaraciones</b>	<b>4</b>

## 1. User Stories

Las user stories del Backlog son:

1. Como dueño quiero que el celular del asegurado se comuniquen por bluetooth con el dispositivo del auto para que la aplicación reconozca que está en el auto asegurado.

Story points: 

Criterio de aceptación: Si me acerco con el celular al dispositivo colocado en el auto, se establece la conexión y se muestra una notificación de éxito. En caso de que falle se intentará cada 10 segundos.

2. Como dueño quiero que la aplicación esté corriendo en background para poder conectarse con el dispositivo en el auto asegurado 


Story points: 1.

Criterio de aceptación: Cuando se acerca el teléfono al dispositivo bluetooth se establece la conexión directamente, sin que el usuario tenga que abrir la aplicación.


3. Como dueño quiero que la aplicación registre la información de la posición actual y velocidad para guardar los datos que servirán para los cálculos del scoring.

Story Points: 2.

Criterio de aceptación: Una vez establecida la conexión, la aplicación debe registrar cada 10 segundos la información.

4. Como dueño quiero que la aplicación registre el total de kilómetros recorridos en un periodo de tiempo  para brindar más información al algoritmo que calcula el scoring.


Story Points: 2.

Criterio de aceptación: Luego de cierto tiempo quede registrado el total aproximado de los kilómetros recorridos 

5. Como dueño quiero que la aplicación envíe información al servidor una vez al mes para hacer los cálculos del scoring.


Story Points: 2.

Criterio de aceptación: Se pueden enviar desde la aplicación los datos obtenidos y poder recibirlos desde el servidor.

Decidimos asignarle 1 story point a la user story 1 dado que nos parece la más simple de realizar con respecto a otras, ya que no presenta dificultades técnicas ni de diseño. A partir de esta decisión, se estimaron el resto de las stories 


## 2. Sprint

Seleccionamos para el Sprint las user stories que son necesarias para la demo. Las mismas son las siguientes:


1. Como dueño quiero que la aplicación consulte un servicio de mapas para obtener información de velocidad máxima permitida del lugar transitado y si la zona es insegura o no 


Story Points: 5.

Criterio de aceptación: Dado un par de coordenadas se prueba si la información obtenida es la correcta.

2. Como dueño quiero registrar distintos tipos de eventos con sus costos asociados para sumar puntos al scoring. 

Story Points: 8.

Criterio de aceptación: Los eventos solicitados hasta el momento son tenidos en cuenta por la aplicación. 

3. Como dueño quiero poder agregar con facilidad nuevos tipos de eventos para hacer más flexible la aplicación 

Story Points: 3.

Criterio de aceptación: Poder agregar un nuevo tipo evento y se refleje en los cálculos del scoring.

4. Como dueño quiero que se procesen los datos recibidos para generar los scorings.

Story Points: 8.

Criterio de aceptación: Dado un conjunto de datos, se calcula el scoring a partir de los mismos. 

## 3. Aclaraciones

- La aplicación de celular registrará datos de la fecha/hora, posición y velocidad. Esta información se enviará al servidor y este se encargará de realizar los cálculos correspondientes para obtener el scoring.
- El servidor será el encargado de conectarse con la aplicación de mapas para obtener la información de velocidades máximas y zonas inseguras.
- Se asume que el celular del asegurado tiene prendido el bluetooth.