## IIP Primer Parcial - ETSInf

## 26 de Noviembre de 2012. Duración: 1 hora y 30 minutos.

1. 6 puntos Una aplicación para la bolsa de valores utiliza una clase para definir el valor de las acciones. Cada acción queda identificada por el nombre de la empresa y contiene cuatro valores reales: los valores de apertura, mínimo, máximo y actual de una acción. Cada acción comienza la sesión del día con el valor de apertura, en un momento determinado tiene un valor actual y durante la sesión ha tenido valores máximo y mínimo que han podido cambiar a lo largo de la sesión.

Se pide implementar la clase Accion y para ello se debe:

- a) (0.5 puntos) Definir los atributos de instancia privados empresa, apertura, minimo, maximo y actual.
- b) (1 punto) Implementar dos constructores:
  - Uno tendrá como parámetros únicamente el nombre de la empresa y el valor de apertura; el resto de atributos tendrán el mismo valor que el de apertura (puedes suponer que el valor de apertura es correcto).
  - El otro tendrá como parámetros el nombre de la empresa, el valor de apertura y los valores mínimo y máximo; el atributo actual tendrá el mismo valor que el de apertura (puedes suponer que todos todos los valores recibidos son correctos).
- c) (1 punto) Escribir un método consultor por cada atributo.
- d) (1 punto) Escribir el método modificador del atributo actual que debe actualizar adecuadamente, en su caso, los valores de minimo y maximo.
- e) (0.5 puntos) Escribir el método alAlza que comprueba si la acción en curso está dando beneficios; esto es, si el valor actual es mayor que el de apertura.
- f) (1 punto) Escribir el método equals (que sobrescribe el de Object) para comprobar si dos acciones son iguales. Dos acciones son iguales si son de la misma empresa.
- g) (1 punto) Escribir el método toString (que sobrescribe el de Object) para que devuelva un String en el que aparece: "empresa: actual minimo maximo"; p.e., "Iberdrola: 12.30 10.34 13.21".
- 2. 4 puntos Utilizando la clase desarrollada en el ejercicio anterior, se pide implementar en Java la clase BolsaValores con los siguientes métodos:
  - a) (1 punto) Un método de clase (static) que, dados dos objetos de tipo Accion, devuelva aquel que sea más volátil; es decir, la acción que presenta una mayor diferencia porcentual entre sus valores mínimo y máximo. Por ejemplo, una acción con mínimo 12.3 y máximo 15.7 presenta una volatilidad de 27.6 % ( $\frac{(15,7-12,3)\times100}{12,3}=27,6$ ).
  - b) (1 punto) Un método de clase (static) que dados dos números reales a y b, devuelva un número real aleatorio en el intervalo [mín(a,b), máx(a,b)].
  - c) (2 puntos) Un método main que realice las siguientes acciones:
    - 1. Crear un objeto de tipo Accion de la empresa "Iberdrola" con un valor de apertura 12.30. A continuación mostrar sus datos por pantalla.
    - 2. Crear un objeto de tipo **Accion** preguntando al usuario el nombre de la empresa y calculando al azar (aleatoriamente) los valores de apertura, mínimo y máximo; se debe garantizar que todos los valores estén en el rango [1,100[ y sean correctos (i.e., mínimo  $\leq$  apertura  $\leq$  máximo). Una vez creado se mostrará el objeto por pantalla.
    - 3. Pedir al usuario un nuevo valor actual para el primer objeto Accion que se ha creado, actualizarlo y mostrarlo por pantalla indicando si tiene beneficios o no.
    - 4. Mostrar por pantalla el objeto Accion que es más volátil de los dos que se han creado (utilizando el método definido previamente).

Solución:

```
_____ Accion.java _
public class Accion {
  private String empresa;
  private double apertura, minimo, maximo, actual;
  public Accion(String nom, double ape) {
    empresa = nom;
    apertura = minimo = maximo = actual = ape;
  }
  public Accion(String nom, double ape, double min, double max) {
    empresa = nom;
    apertura = ape;
    minimo = min;
    maximo = max;
    actual = ape;
  }
  public String getEmpresa() { return empresa; }
  public double getApertura() { return apertura; }
  public double getMinimo() { return minimo; }
  public double getMaximo() { return maximo; }
  public double getActual() { return actual; }
  public void setActual(double a) {
    if (a<minimo) minimo = a;</pre>
    else if (a>maximo) maximo = a;
    actual = a;
  public boolean alAlza() { return (actual>apertura); }
  public boolean equals(Object o) {
    return o instanceof Accion &&
           empresa.equals(((Accion) o).empresa);
  public String toString() {
      return empresa + ": " + actual + " " + minimo + " " + maximo;
  }
} // de la clase Accion
                                    ___ Accion.java _
```

```
import java.util.*;
public class BolsaValores {

public static Accion masVolatil(Accion a1, Accion a2) {
   double v1 = (a1.getMaximo()-a1.getMinimo())/a1.getMinimo();
   double v2 = (a2.getMaximo()-a2.getMinimo())/a2.getMinimo();
   if (v1>v2) return a1; else return a2;
}
```

```
public static double intervaloAleatorio(double a, double b) {
    double m1 = Math.min(a,b), m2 = Math.max(a,b);
    return Math.random()*(m2-m1)+m1;
  }
  public static void main(String[] args) {
    Scanner teclado = new Scanner(System.in).useLocale(Locale.US);
    /** 1 **/
    Accion a1 = new Accion("Iberdrola",12.30);
    System.out.println("Accion 1: " + a1);
    /** 2 **/
    System.out.print("Nombre de la empresa para la accion 2: ");
    String nom = teclado.nextLine();
    double min = intervaloAleatorio(1,100);
    double max = intervaloAleatorio(min,100);
    double ape = intervaloAleatorio(min,max);
    Accion a2 = new Accion(nom,ape,min,max);
    System.out.println("Accion 2: " + a2);
    /** 3 **/
    System.out.print("Valor actual para la accion 1: ");
    double act1 = teclado.nextDouble();
    a1.setActual(act1);
    if (a1.alAlza()) System.out.println("Al alza " + a1);
    else System.out.println("No esta al alza " + a1);
    /** 4 **/
    System.out.println("La accion mas volatil es: " + masVolatil(a1,a2));
  }
} // de la clase BolsaValores
                                    _ BolsaValores.java _
```