



HERO

A STORY BASED ROUGELIKE BULLETHELL RPG

REICHL	TEAM	Markus
WELLNER		Florian
TEKIN		Abdurrahim Burak
DJORDJEVIC		Filip

Supervision:
DOLEZAL Dominik

01001000
01000101
01001010
01001111

Einführung

Spielweise

CODENAME: HERO beschreibt ein

- Top-Down
- Roguelike
- Bullethell
- RPG

Es orientiert sich dabei an diversen Vorgängern wie Realm of The Mad God (<https://realmofthemadgod.com>), Titan Souls (<http://www.devolverdigital.com/games/view/titan-souls>), Dungeon Souls (<http://store.steampowered.com/app/383230/>) und Enter the Gungeon (<http://dodgeroll.com/gungeon/>)

Grafik

- Pixel Elemente
- Hochauflösende Umgebung

Zielbestimmung

Ziel des Projektes ist es herauszufinden ob es möglich ist in die Branche einzusteigen.

Produktfunktionen

/LF10/ Bewegung

Bewegung des Charakters (/LF30/)

Die Bewegung erfolgt durch Tastatur und Maus.

/LF20/ Angriff

Interaktion durch Angriffe

Charaktere (/LF30/) und Gegner (/LF40/) reagieren auf Angriffe, welche durch Projektile dargestellt und berechnet werden.

/LF30/ Charakter

Spielbarer Charakter

Der Charakter des Spielers kann mittels Bewegung (/LF10/) gesteuert werden und benutzt Angriffe (/LF20/).

/LF40/ Gegner

KI-gesteuerte Gegner

Der Gegner bewegt sich auf der Spielwelt und benutzt Angriffe (/LF20/) um dem Spieler zu schaden.

Produktdaten

/LD10/ Performance

Besonders gute Gesamtleistung

Stabile Bildrate trotz großer Anzahl an Elementen wie Gegner, Spieler und Projektile

Produktleistungen

/LL10/ Erweiterbarkeit

Abstrakte Entwicklung

Da es sich um einen Prototyp handelt ist Erweiterbarkeit ein wichtiger Faktor. Abstrakte Entwicklung ist daher von Vorteil.

Qualitätsanforderungen

Qualität	Hoch	Mittel	Ausreichend	Irrelevant
Effizienz			X	
Funktionalität			X	
Zuverlässigkeit			X	
Benutzbarkeit		X		
Änderbarkeit	X			
Übertragbarkeit			X	

Effizienz und Funktionalität sind bei der Entwicklung des Prototyps zu vernachlässigen. Die Benutzbarkeit spielt im mittlerem Bereich, um trotz geringen Umfangs Einblick in das Spiel zu gewähren. Wie in Erweiterbarkeit (/LL10/) erwähnt wird viel Wert auf die Erweiterung des Modells gelegt. Die Übertragbarkeit ist von geringer Bedeutung da ein Wechsel der Engine nicht notwendig werden sollte.

Ergänzungen

Minimalanforderungen

GPU: > DirectX9

RAM: > 1GB

Glossar

[Top-Down] Ansicht von oben, [Roguelike RPG] Fantasie Rollenspiel, [KI] Künstliche Intelligenz, [Performance] Leistung, [Bullethell] Sperrfeuer, [Projektil] Geschoss, [GPU] Grafikkarte, [RAM] Arbeitsspeicher