

CODENAME: HERO

A ROUGELIKE BULLETHELL RPG

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REICHL** | TEAM | **Markus** |
| WELLNER | Florian |
| TEKIN | Abdurrahim Burak |
| DJORDJEVIC | Filip |

**Supervision:**  
DOLEZAL Dominik

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 01001000 | 01000101 | 01010010 | 01001111 |

[Beschreibung 2](#_Toc462302899)

# Beschreibung

**CODENAME: HERO** beschreibt ein **Fantasy** **Rollenspiel** mit **Rougelike**, **Bullethell** und **Story** Elementen. Der Spieler wählt zwischen mehreren Charakteren mit unterschiedlichen Fähigkeiten. Er bewegt sich durch eine offene Spielwelt und kämpft gegen die dort angesiedelten Gegner. Während dem Spiel wird der Charakter laufend stärker, man erhält besseres Equipment und schaltet weitere Inhalte frei. Wird der Spieler besiegt, verliert er den aktuellen Charakter und bekommt Punkte welche zum Beispiel für neue Items eingelöst werden können.

# Handlung

Die Menschheit befindet sich in einem Krieg gegen alles und jeden. Die Anzahl der Kämpfer wurde bereits stark dezimiert und der Großteil der Überlebenden lebt versteckt auf den sogenannten **Inseln**. Diese sind durch uralte Zauber geschützt und bieten den Menschen Zuflucht.