

CODENAME: HERO

A ROUGELIKE BULLETHELL RPG

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REICHL** | TEAM | **Markus** |
| WELLNER | Florian |
| TEKIN | Abdurrahim Burak |
| DJORDJEVIC | Filip |

**Supervision:**  
DOLEZAL Dominik

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 01001000 | 01000101 | 01010010 | 01001111 |

[Beschreibung 2](#_Toc462320354)

[Handlung 2](#_Toc462320355)

# Beschreibung

**CODENAME: HERO** beschreibt ein **Fantasy** **Rollenspiel** mit **Rougelike**, **Bullethell** und **Story** Elementen. Der Spieler wählt zwischen mehreren Charakteren mit unterschiedlichen Fähigkeiten. Er bewegt sich durch eine offene Spielwelt und kämpft gegen die dort angesiedelten Gegner. Während dem Spiel wird der Charakter laufend stärker, man erhält besseres Equipment und schaltet weitere Inhalte frei. Wird der Spieler besiegt, verliert er den aktuellen Charakter und bekommt Punkte welche zum Beispiel für neue Items eingelöst werden können.

# Handlung (Exzerpt)

Die Menschheit befindet sich im Krieg. Nur wenige sind übrig und die Kämpfer wurden bereits stark dezimiert. Die letzten Überlebenden bleiben versteckt auf ihren **Inseln**, welche durch uralte **Zauber** geschützt werden.

Um Lebensmittel und Material zu beschaffen machen sich die verbliebenen auf in die gefährliche Außenwelt. Die stärksten von ihnen werden als Helden gefeiert und zieren die **Tafeln** im Zentrum der Inseln. Doch auch die Menschen haben ihre Geheimnisse und nicht alle Kämpfer und Helden sind so edel wie sie scheinen...

# Stile

Um Story und Gameplay Elemente auch bei hohen Auflösungen gut sichtbar, angenehm und modern umsetzen zu können wird ein Pixel Art Stil verwendet welcher hochauflösende Elemente mit an 128px Größe abgestimmten Elementen verbindet. So werden zum Beispiel UI, UX und Umgebung in hoher und Charaktere, Einrichtung und Ambiente in niedriger Auflösung dargestellt.

**CODENAME: HERO** orientiert sich dabei an Grafik und Gameplay Elementen folgender Spiele:

* Death Trash
* Duelyst
* Dungeon Souls
* Realm of the Mad God
* Rivals of Aether
* Titan Souls