# Einführung

## Spielweise

**CODENAME: HERO** beschreibt ein

* Top-Down
* Roguelike
* Bullethell
* RPG

Es orientiert sich dabei an diversen Vorgängern wie Realm of The Mad God (<https://realmofthemadgod.com>), Titan Souls (<http://www.devolverdigital.com/games/view/titan-souls>), Dungeon Souls (<http://store.steampowered.com/app/383230/>) und Enter the Gungeon (<http://dodgeroll.com/gungeon/>)

## Grafik

* Pixel Elemente
* Hochauflösende Umgebung

# Zielbestimmung

Das Ziel dieses Projektes ist, ein Videospiel zu erstellen, welches die Altersklasse 12+ ansprechen soll.

Wie auch andere erfolgreiche Spiele dieses Genres, wird auch der Fokus unseres Produktes auf den Genres Top-down, Roguelike und RP liegen.

# Produktfunktionen

## /LF10/

Geschäftsprozess: Spieler kann sterben  
 Beschreibung: Wenn die Lebenspunkte des Spielers auf 0 fallen, stirbt er

## /LF20/

Geschäftsprozess: Benutzung von Gegenständen  
 Beschreibung: Spieler kann Gegenstände verwenden (mit einem Bogen schießen, einen Heiltrank trinken,…)

## /LF30/

Geschäftsprozess: Bewegung  
 Beschreibung: Das Produkt kann und wird mit Maus und Tastatur benutzt

## /LF40/

Geschäftsprozess:

# Produktdaten

# Qualitätsanforderungen

# Ergänzungen

# Glossar