

CODENAME: HERO

A STORY BASED ROGUELIKE BULLETHELL RPG

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REICHL** | TEAM | **Markus** |
| WELLNER | Florian |
| TEKIN | Abdurrahim Burak |
| DJORDJEVIC | Filip |

**Supervision:**  
DOLEZAL Dominik

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 01001000 | 01000101 | 01010010 | 01001111 |

# Index

[Index 2](#_Toc462749362)

# Einführung

## Spielweise

**CODENAME: HERO** beschreibt ein

* Top-Down
* Roguelike
* Bullethell
* RPG

Es orientiert sich dabei an diversen Vorgängern wie Realm of The Mad God (<https://realmofthemadgod.com>), Titan Souls (<http://www.devolverdigital.com/games/view/titan-souls>), Dungeon Souls (<http://store.steampowered.com/app/383230/>) und Enter the Gungeon (<http://dodgeroll.com/gungeon/>)

## Grafik

* Pixel Elemente
* Hochauflösende Umgebung

# Zielbestimmung

Das Ziel dieses Projektes ist, ein Videospiel zu erstellen, welches die Altersklasse 12+ ansprechen soll.

Wie auch andere erfolgreiche Spiele dieses Genres, wird auch der Fokus unseres Produktes auf den Genren Top-down, Roguelike und RP liegen.

# Produktfunktionen