CODENAME: HERO cheapbit games Projektplan

A ROUGELIKE BULLETHELL MMORPG Zusammenfassung

# Beschreibung

Hero32 ist ein **MMORPG** mit **Rougelike** und **Bullethell** Fokus.   
Der Spieler hat die Auswahl zwischen mehreren Charakteren mit unterschiedlichen Fähigkeiten. Er bewegt sich zusammen mit anderen Spielern in einer offenen Spielwelt und kämpft gegen die Dort angesiedelten Gegner, allgemein Monster. Durch das besiegen dieser wird der Charakter stärker, man erhält besseres Equipment und schaltet weitere Inhalte frei. Wird der Spieler besiegt, verliert er den aktuellen Charakter und bekommt Punkte welche zum Beispiel für neue Items eingelöst werden können.

# Handlung

## Hauptgeschichte

Die Menschheit befindet sich in einem Krieg gegen alles und jeden. Die Anzahl der Kämpfer wurde bereits stark dezimiert und der Großteil der Überlebenden lebt versteckt auf den sogenannten **Inseln**. Diese sind durch uralte Zauber geschützt und bieten den Menschen Zuflucht.

# Spielverlauf

## Prototyp / Tutorial

Dem Spieler wird ein **Wizard** als Charakter zugewiesen. Er wird durch eine Insel geführt und es wird ein kleiner Überblich über die Geschichte gegeben. Es gibt die Möglichkeit sich umzusehen und einen Dungeon zu finden. Dieser hat nur wenige Räume, ein paar Gegner und einen Boss. Ist dieser besiegt, kommt man wieder zurück zur Insel. Man kann nun seinen Charakter behalten, oder einen neuen anlegen. Man kann nun einen Server auswählen und eine der Welten betreten.