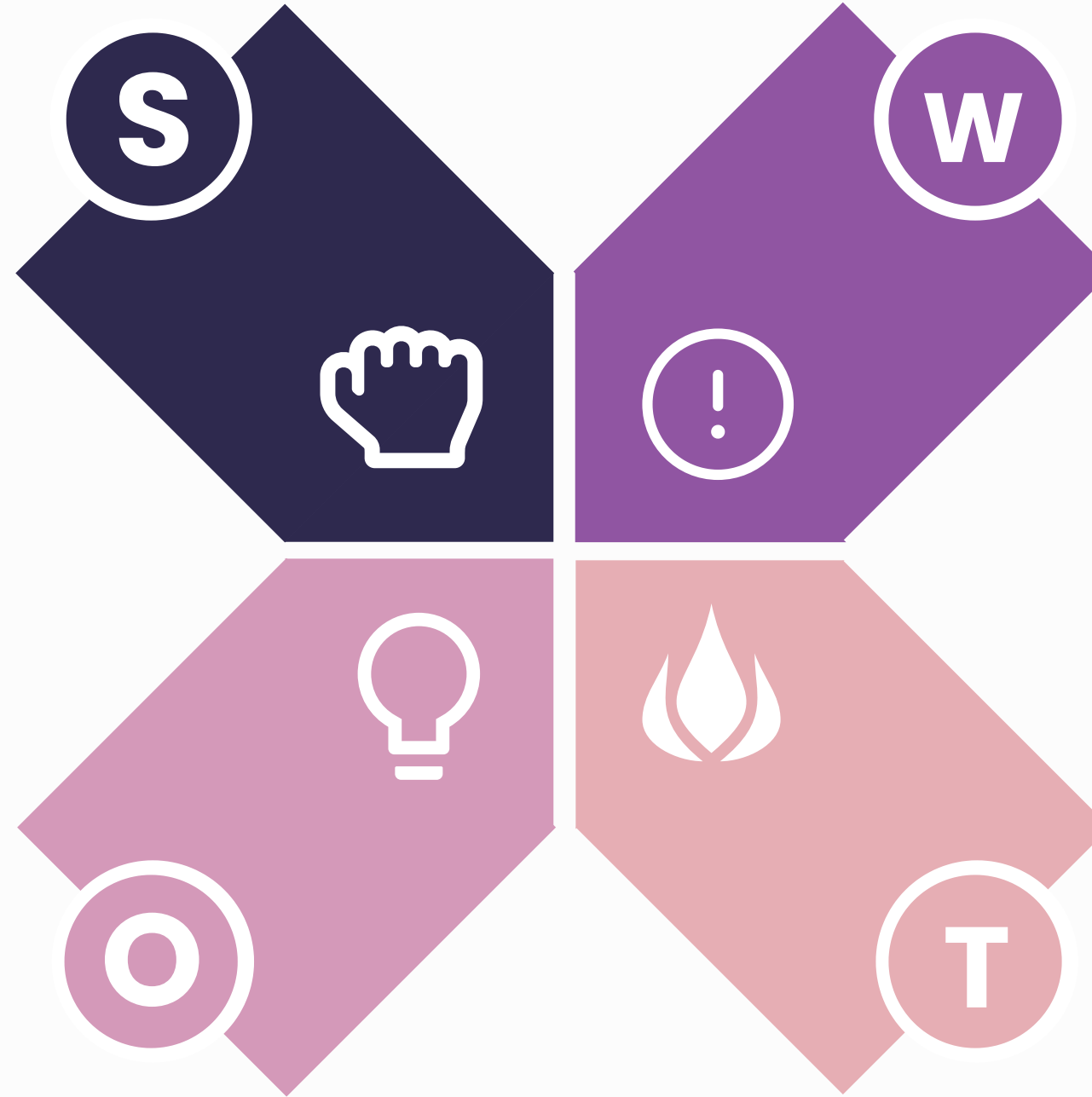


## Güçlü Yönler

- Projeyi yaparken karşılaştığımız herhangi bir sorunda müdendis bakış açısıyla olayı inceleyip çözümler üretebilmemiz.
- Yeniliklere kolaylıkla adapte olabilmemiz.
- Gerektiğinde proje için eğitim için kaynak ve zaman ayırabilmemiz.
- Zaman-Plan çizelgesini iyi yönetebilmemiz.
- Projenin tamamlanması halinde gerekli marketler kullanıcıyla buluşturulması için gerekli olan geliştirici hesaplarımızın olması.

## Fırsatlar

- Oyun pazarında fiziksel engelli bireyler için projemize benzer bir oyun bulunmaması.
- Projemizin hitap ettiği kitlenin niş olması.
- Gerekli başvurular yaptığımız takdirde devlet tarafından hibe veya destek alabilme şansımız.



## Zayıf Yönler

- İlk defa bir oyun geliştiriyor olmamız.
- Projenin tanıtımı için gerekli olacak kaynağımızın olmaması.
- Projenin tamamlanma süresinin iş ve eğitim hayatımız sebebiyle daha uzun olması.
- 2 kişilik bir grup olduğumuz için kişi başına düşen iş yükünün fazla olması.

## Tehditler

- Projenin tanıtımı etkili biçimde yapılmaz ise pazardaki boşluğu gözlemleyen bir firma fikri kopyalayabilir.
- İş ve eğitim hayatımızın yanında bu projeyi yürütmemiz.
- Potansiyel rakibimiz; TRT Çocuk.