

قوانین شرکت و حضور در جام قهرمانی آنلاین Call of Duty Mobile

- نام عنوان: Call of Duty
- پلتفرم بازی: Mobile
- نسخه‌ی بازی: در مسابقات مقدماتی و مسابقات نهایی، آخرین نسخه‌ی موجود استفاده خواهد شد.
- مود بازی: Battle royal
- نوع مسابقات: فردی و تیمی

شرایط عمومی حضور و ثبت نام

- جام قهرمانی به صورت غیر حضوری و آنلاین برگزار می‌شود.
- ثبت نام برای عموم آزاد است.
- ساعت ۲۴، روز ۱۷ آبان ماه آخرین مهلت ثبت نام برای جام قهرمانی است.
- حداقل سن مجاز برای شرکت در مسابقات ۱۶ سال است. (متولدین ۲۰ آذر ۱۳۸۳ به بعد)
- برای ثبت نام فردی، کاربر باید مشخصات فردی، نام و نام خانوادگی، شماره ملی، شماره تلفن، نام کاربری و آدرس ایمیل خود را وارد کند.
- ثبت آدرس ایمیل الزامی است.
- برای ثبت نام تیمی، هر گروه باید ۴ بازیکن داشته باشد.
- مشخصات تمامی اعضا گروه باید توسط سرگروه ثبت شود.
- در ثبت نام گروهی، سرگروه، نام تیم و اطلاعات کامل خود را وارد می‌کند (نام و نام خانوادگی، شماره ملی، آیدی بازی، شماره تلفن و آدرس ایمیل)
- اطلاعات دیگر بازیکن‌ها شامل: نام و نام خانوادگی و نام کاربری بازیکن نیز باید ثبت شود.
- در ثبت نام‌های تیمی حتما مشخصات و اطلاعات ۴ بازیکن باید ثبت شود. تیم‌ها نمی‌توانند با افراد بیشتر یا کمتر در این رویداد در بخش تیمی شرکت کنند.
- تیم‌ها می‌توانند به ازای هر تیم، یک بازیکن ذخیره معرفی کنند.
- هزینه‌ی ثبت نام برای شرکت در رقابت تیمی، ۵۰ هزار تومان و در مسابقه‌ی فردی، ۲۰ هزار تومان است.
- بعد از تکمیل ثبت نام، پیامی برای سرگروه و یا بازیکن‌های انفرادی با محتوای تایید ثبت نام ارسال می‌شود.
- محتوای پیام لینک دیسکورد است که هر فرد باید وارد دیسکورد شود و مراحل را طی کند.

- بازیکن‌ها می‌توانند همزمان در یک تیم حضور داشته باشند و هم به صورت انفرادی ثبت‌نام کنند.
- نباید به عنوان بازیکن Call of Duty با شرکت یا ارگانی قرارداد داشته باشند.
- برگزارکنندگان جام قهرمانی Call of Duty Mobile اجازه حضور در مسابقات را ندارند. اگر از بستگان برگزارکنندگان جام قهرمانی هستید، باید به صورت کتبی این نکته را به تیم برگزارکننده اطلاع دهید.
- حداقل سطح برای شرکت در مسابقات سطح ۵ است.
- هر بازیکن می‌تواند فقط عضو یک تیم باشد.
- در ثبت نام برای رقابت فردی، کاربر باید مشخصات واقعی خود را وارد نماید و در صورتی که احراز هویت بازیکن و یا نام کاربری فرد، واقعی نباشد، طبق قوانین با فرد برخورد خواهد شد.

روند برگزاری مسابقات

- مسابقات به صورت انفرادی و تیمی در روزهای مجزا برگزار می‌شود.
- امتیاز مجموع ۳ بازی، برنده‌ی نهایی را مشخص خواهد کرد.
- حداقل سطح بازیکن برای شرکت در مسابقه ۵ است.
- تعداد بازی در هر روز بسته به تعداد شرکت کنندگان متغیر است؛ اما به طور کلی هر روز سه مسابقه برگزار می‌شود که بازیکنان و تیم‌ها بر اساس مجموع امتیازات به دست آمده در هر سه بازی، رده‌بندی و برنده مشخص می‌شود.
- مدت زمان هر بازی، استاندارد بین ۲۵ تا ۳۵ دقیقه است.
- در هر بازی یک داور و ادمین حضور دارد تا بر اجرای بازی و قوانین نظارت کنند.
- در صورتی که بازیکنان تقلب کنند و داور تایید کند، بازیکن یا تیم از مسابقه حذف می‌شود.
- بین مسابقات تیمی، تک نفره و مسابقه‌ی قهرمان قهرمانان یک هفته فاصله‌ی زمانی وجود دارد.

ساختار مسابقات فردی، گروهی

- مسابقات قهرمانی در ۳ مرحله‌ی مجزا و به صورت FPP و در مود Battle Royale برگزار می‌شود.
- بازیکنان باید در ۳ مرحله با یکدیگر رقابت کنند.
- رتبه‌بندی بر اساس امتیاز دریافتی در هر ۳ مرحله محاسبه می‌شود.

ساختار مسابقه‌ی قهرمانان

- تیم اول در رقابت‌های گروهی و ۸ نفر اول مسابقات انفرادی، برای قهرمانی در جام قهرمان قهرمانان رقابت خواهند کرد.
- تمامی افراد تک نفره مسابقه خواهند داد.

ساختار و تنظیمات مسابقه

- حداقل سطح بازیکن برای شرکت در مسابقه ۵ است.
- بازی‌ها بصورت FPP برگزار می‌شود.
- مسابقات Battle Royale در هر دور شامل ۳ بازی است.
- تعداد بازی‌های هر مسابقه در هر مرحله‌ی مقدماتی، نیمه نهایی و فینال بسته به تعداد شرکت کنندگان مشخص می‌شود.
- بازیکنان فقط باید سرور بازی را انتخاب کنند.
- تمامی تنظیمات بازی از قبل توسط تیم برگزارکننده‌ی جام انجام شده است.
- تیم‌ها اجازه ندارند بدون تأیید مقام اجرایی بازی، مسابقه را دیرتر از زمان برنامه‌ریزی شده شروع کنند.
- اگر ارتباط بازیکنی قطع شود، امکان اتصال مجدد وجود ندارد.
- مقام مسئول این حق را دارد تا در هر یک از موقعیت‌های مرتبط با قطع ارتباط تصمیم نهایی را بگیرد.

امتیازدهی

- | | |
|-------------|-------------------------------|
| • ۱۰ امتیاز | • نفر / تیم اول |
| • ۷ امتیاز | • نفر / تیم دوم تا پنجم |
| • ۵ امتیاز | • نفر / تیم ششم تا دهم |
| • ۳ امتیاز | • نفر / تیم یازدهم تا پانزدهم |
| • ۱ امتیاز | • هر کشتن |

تساوی امتیاز

- در صورت برابر شدن امتیازها، بازیکنی با:
 - بیشترین امتیاز کسب شده
 - بیشترین تعداد Victory Royale ها در مرحله ی حضور
 - بالاترین میانگین Elimination ها
 - بالاترین میانگین رتبه
 - پرتاب سکه
- در جایگاه بالاتر قرار خواهد گرفت.

ثبت نتیجه

- بازیکن موظف است پس از پایان بازی، نتیجه را با فرستادن اسکرین شات در دیسکورد به ادمین اطلاع دهد. جزئیات بیشتر در سرور دیسکورد توضیح داده خواهد شد.

کشتن تیمی

- کشتار تیمی عمدی و مکرر یا خودکشی عمدی برای بدست آوردن امتیاز به شکست در بازی منجر خواهد شد.
- تصمیم چگونگی برخورد با رفتار بازیکنی که به اخطار یا اخراج منتهی شود به عهده ی داور بازی است.

تعویض تیم

- تعویض تیم به هیچ عنوان در بازی مجاز نیست.

قطع اینترنت و نوسانات

- اشکالات کوچک که مربوط به اتصال اینترنت و نوسانات مرتبط با آن است در بازی های موبایلی بسیار اتفاق می افتد، داور و مجریان جام در مورد نحوه ی از سرگیری بازی تصمیم خواهند گرفت.

تاخیر بازیکن

- تمام بازیکنانی که بازی را در زمان مقرر شروع نکرده اند تا ۵ دقیقه زمان دارند وارد بازی شوند.
- در صورتی که به ادمین بازی اطلاع دهند، این زمان می تواند تا نهایتاً ۱۰ دقیقه هم افزایش پیدا کند.

قوانین اسامی تیم‌ها و بازیکنان

قانون کلی

- برای ثبت نام و شرکت در جام باید از نام حقیقی خود استفاده کنید. استفاده از نام کاربری توهین آمیز، نامناسب یا شخص سومی که حضور ندارد، غیر قابل قبول است و برای شرکت در مسابقات باید نام گروه و نام کاربری تغییر کند.
- تیم برگزار کننده این حق را برای خود محفوظ می‌دارد که بر اساس صلاحدید خود، نام گروه یا نام کاربری بازیکن را تغییر دهد.

قواعد نام کاربری

- نام بازیکنان نباید نام حامی (اسپانسر) باشد.
- نام بازیکنان نباید نام یا توصیف محصول باشد.
- نام بازیکنان نباید تبلیغ کننده‌ی برند یا محصولی باشد.
- بازیکنان نباید از نام افراد مشهور و القاب استفاده کنند.
- بازیکنان نمی‌توانند نام خود را پس از ثبت اطلاعات و ثبت نام تغییر دهند.

قوانین مرحله‌ی گروهی

- در جام قهرمانی Call of Duty mobile حضور ۴ نفر در هر تیم الزامی است.
- هر تیم امکان این را دارد که یک بازیکن ذخیره داشته باشد که اگر در روند بازی‌ها یک بازیکن از دست داد، بازیکن ذخیره را جایگزین و تیم خود را تکمیل کند.
- **هر تیم چهار نفر به ازای یک بازیکن ذخیره

شرایط اعلام بازیکن جایگزین

- هر تیم می‌تواند فقط یک بازیکن ذخیره داشته باشد.
- بازیکن جایگزین نباید در تیم دیگری عضو باشد.
- تیم باید یک بازیکن جایگزین را ظرف ۴۸ ساعت پس از تایید درخواست توسط مدیریت، معرفی کند.
- بازیکن جایگزین باید قوانین جام قهرمانی را بپذیرد.
- در صورتی که تیمی در زمان تعیین شده، نتواند بازیکنی را جایگزین کند، از دور مسابقات حذف خواهد شد و جایگاهش با نظر تیم برگزار کننده به تیم دیگری داده می‌شود.

قوانین نام تیم

- نام هر تیم توسط تیم برگزارکننده بررسی می‌شود.
- اگر قوانین نام‌گذاری تیم رعایت نشود، نام تیم باید تغییر کند در غیر این صورت تیم از مسابقات حذف خواهد شد.

قواعد نام‌گذاری

- نام و لوگو نباید نام حامی باشد.
- نام و لوگو نباید نام یک محصول باشد.
- نام و لوگوی تیم نباید کارکرد تبلیغاتی داشته باشد.
- نام و لوگوی تیم نباید توهین‌آمیز باشد.

قوانین اصلی بازی و قالب جام قهرمانی

سیستم عامل‌ها و دستگاه‌ها:

- ورود و رقابت در جام، فقط با گوشی هوشمند و تبلت امکان‌پذیر است.
- تجهیزات:
- استفاده از هر نوع دستگاه یا ابزار جانبی مثل انواع کنترل‌کننده، موس، صفحه‌کلید و ... ممنوع است.
- بازیکنان نباید از شبیه‌ساز دسکتاپ برای رقابت و بازی استفاده کنند.
- تیم برگزارکننده این حق را دارد که در صورت رصد تخلف، آن تیم یا فرد را از مسابقات حذف کند و ممکن است از شرکت در جام‌ها و رقابت‌های بعدی محروم شوند.

قوانین رفتاری جام

- هرگونه دست به یکی کردن بازیکن‌ها با یکدیگر خلاف قوانین است و موجب حذف بازیکن‌ها یا تیم‌ها و در بعضی موارد محرومیت بلند مدت می‌شود.
- اگر بازیکن یک تیم بدرفتاری یا رفتار زشتی داشته باشد، داور می‌تواند به او تذکر یا اخطار دهد و یا باخت یا اخراج را برای تیم در نظر بگیرد.
- اگر بازیکنی از هرگونه باگ یا بدافزار استفاده کند از مسابقات اخراج خواهد شد و به همراه تیم یک سال از حضور در تمامی مسابقات انجمن ورزش‌های الکترونیک منع می‌شود.

قوانین ابطال بازی و شروع مجدد

- در موارد زیر احتمال ابطال بازی و شروع مجدد آن وجود دارد:
 - در صورت بروز یک مشکل یا باگ ناشناخته‌ای که روی نتیجه‌ی بازی اثر دارد.

- زمانی که برنده یا بازنده در بازی وجود نداشته باشد.
- در صورتی که اتصال اینترنت قطع شود، از آنجایی که بازی پس از آغاز امکان توقف ندارد، بازیکن یا تیم از مسابقات حذف می‌شود.

***قبل از شروع بازی اتصال اینترنت خود را چک کنید و مطمئن شوید.

تقلب و عدم صداقت در بازی

- تقلب و عدم صداقت در بازی از خط قرمزهای جام قهرمانی است و عبور از آن موجب حذف می‌شود.

- خط قرمزها:
- توطئه یا هر اقدامی برای تغییر عمدی بازی یا اثرگذاری بر نتایج مسابقه (یا هر یک از اجزای آن)
- تلاش برای خرابکاری و دخالت در ارتباطات بازیکن با روش‌های DDOS یا هر روش دیگر، استفاده از ربات، زمان‌بندی نقطه‌ای (به عنوان مثال: به تعویق انداختن بازی، زمان‌بندی برای حمله)، بالا بردن رتبه‌ی تیم، هک عمدی، در صف ماندن و تماشای مسابقه‌ی سایرین با هدف رقیب شدن با آنها، مخفی شدن (برای مثال: تماشاچی بازی به طور غیرقانونی اطلاعاتی درمورد موقعیت و اقدامات حریف بدست می‌آورد)، وادار کردن شرکت‌کننده به بازنده شدن در مسابقه و دریافت تصاویر افشا شده و اطلاعات محرمانه از تیم دیگر
- سوءاستفاده یا هک سرورهای بازی
- استفاده از موارد محدود شده یا غیرمجاز
- رفتار خشن، تهدیدآمیز یا هشداردهنده در امتیازات یا در محیط مسابقه (آفلاین و آنلاین)
- استفاده‌ی نامناسب از تجهیزات مسابقه
- هر گونه اقدامات یا رفتارهایی که مسابقه و تیم‌های آن را تهدید کند.
- شرکت‌کنندگان باید همیشه از توافقنامه‌ی نرم‌افزاری بازی پیروی کنند، تفاوتی نمی‌کند که در طول مسابقه باشد یا در شرایط دیگر.
- شرکت‌کنندگان از نقض توافق‌نامه به دلیل دستیابی به اهداف شخصی، سود مالی یا هر دلیل دیگری منع می‌شوند.

- شرکت کنندگان مجوز دسترسی به حساب کاربری سایر اشخاص را برای افزایش رتبه‌ی خود، بدست آوردن امتیاز مسابقه یا سایر اقدامات که توافق‌نامه مذکور را نقض می‌کند، ندارند.
- شرکت کنندگان همیشه ملزم به پیروی از تمام قوانین قابل اجرا هستند.

شرط بندی

- شرط بندی و قمار از هر نوع و به هر شکلی ممنوع است.
- در صورتی که مسئولان اجرایی متوجه این مساله بشوند، تیم یا بازیکن از مسابقات حذف شده و به مدت یکسال اجازه‌ی حضور در مسابقات را ندارد.

نرم افزار و سخت افزار

- هر گونه سوءاستفاده از اتفاقات، ابزارها و خروجی‌های بازی مثل امتیاز، ممنوع است.

تغییر قوانین

- با توجه به آنکه رویدادهای ورزشی بازی الکترونیک، صنعتی نوپا است، قوانین آن نیز به مرور زمان و با توجه به تجربه‌های کاربران و مسئولین در حال تکمیل و بهتر شدن است. تغییرات غیر قابل اجتناب است و به صورت رسمی اعلام خواهد شد.
- برگزار کنندگان رویداد، حق تصمیم‌گیری در مواردی که به طور خاص شامل قوانین رسمی نمی‌شوند را برای حفظ روحیه‌ی رقابت عادلانه و ورزشی دارند. اختیارات، مسئولیت‌ها، تعهدات و رضایت‌نامه‌ی رویداد که در اینجا بیان شده است، با صلاحدید برگزار کنندگان رویداد اجرا می‌شود.

گزارش دادن

- در صورت مشاهده و رصد هر نوع تخلف در مراحل بازی از طریق آدرس Support@cafebazaar.ir ما را در جریان بگذارید.
- عدم رعایت قوانین قانون‌شکنی، مستقل از این قوانین رسمی است.