1. **Що таке ООП?**

Об'єктно-орієнтоване програмування – це стиль программування заснований на об’єктах та класах.

1. **Головні принципи ООП**

ООП має 6 основних принципів: абстракція, наслідування, поліморфізм, енкапуляція, класи та об’єкти.

https://docs.google.com/presentation/d/1YS1nbc\_ZeA8gqzQ2mJR8vqZNPu\_Q6EgaiklH6kWkEnI/edit?hl=ru#slide=id.g22471d77c60\_0\_154

1. **Як та коли придумали ООП?**

Перша ООП мова була розроблена в 1960-х роках, вона звалася Simula. Це була перша мова яка мала класи та об’єкти.

1. **Які альтернативні та додаткові види чи стилі програмування існують?**

Існують наступні стилі програмування: процедурне, функціональне, логічне, декларативне, реактивне.

1. **Переваги ООП над іншими стилями**

Перша перевага це розділення програми на невеликі частини, що дозволяє додавати нові класи і методи без необхідності переписувати весь код. Також завдяки інкапсуляції ваш код та дані будуть захищені.

1. **В яких мовах програмування існує можливість програмувати в ООП стилі?**

Java, C++, C#, Python, JavaScript та інші.

1. **Чи є обмеження чи суттєва різниця при програмуванні в ООП стилі між найпоширенішими мовами Java, C#, C++, Python, JS, PHP?**

Між цими мовами є деяка різниця, наприклад в Java усе повинно бути об’єктом або оголошено в класі, а в C++ чи Python поєднуються ООП та процедурне програмування. Також ці мови по різному реалізують управління пам’яттю, але всі вони дозволяють програмувати за основними принципами ООП, тож я вважаю що різниця не дуже суттєва.

<https://github.com/mrextrazy/javalabs>

